

Het regent, het regent! (6-12)

O nee, het regent. De weersverwachtingen waren anders, daarom hebben we een leuk spel voor buiten bedacht. Wat nu? Hoe kunnen we er toch een leuke middag of avond van maken? Hieronder een aantal spelletjes als handige back-ups!

Eilandspel

Aantal spelers: 6 - 15 personen

Duur van het spel: 10 minuten

Benodigdheden: krijtje of lint

Teken of maak een cirkel op de grond (het eiland) waar alle kinderen net in passen. Laat iedereen achter elkaar om het eiland heen lopen. Op een gegeven moment roept iemand van de leiding 'HAAIEN!!'. De kinderen hebben dan 10 seconden om op het eiland te komen. Wie er na 10 seconden niet op staat, valt af.

Nu is dit een zeer bijzonder, tropisch, eiland, dat langzaam kleiner wordt. Teken een kleinere cirkel in het eiland. De overgebleven kinderen gaan weer rond het eiland lopen/zwemmen. Na verloop van tijd roept de leiding weer 'HAAIEN!!' etc. etc.

Uiteindelijk houd je een eiland over waar net één schoen in past. Als de laatste kinderen elkaar een beetje helpen kun je hier wel met drie personen op staan, door bijvoorbeeld op elkaars nek te zitten.

Spreekwoordenspel

Aantal spelers: 4 of meer personen

Duur van het spel: 10 minuten

Benodigdheden: pen en papier

De spelleider schrijft een spreekwoord op, maar vervangt de letters door puntjes. De spelers noemen om de beurt een letter. Wanneer de letter in het spreekwoord voorkomt, wordt het puntje vervangen door de letter. De speler die het spreekwoord als eerste herkent, wint.

Levend Kwartet (geheugenspel)

Aantal spelers: 15 of meer personen

Duur van het spel: Niet meer dan twee rondes doen.

Benodigdheden: Pen en papier voor de leiding

De groep wordt verdeeld in vier teams. Ieder kind in team bedenkt nu voor zichzelf een naam van iemand. Je geeft hiervoor een thema, bijvoorbeeld iemand uit een televisieprogramma, een boek of een sprookje. Bij jonge kinderen kun je het thema stripfiguren doen en ze het kaartje geven met hierop welk figuur ze zijn. (voorbeelden zie werkblad).

De bedachte naam moet het kind vertellen aan de leiding. De leiding schrijft op welke naam bij welk kind hoort. De kinderen mogen verder tegen niemand anders zeggen welke naam ze

hebben. Als alle kinderen een unieke naam hebben, noemt de spelleider alle genoemde namen rustig op.

Het spel begint. Het eerste groepje begint, en vraagt aan één van de andere groepjes bijvoorbeeld "Pietje, ben jij Lucky Luke?" Als Pietje niet Lucky Luke is, dan blijft Pietje zitten, en mag het groepje van Pietje iets vragen aan een andere groep. Als Pietje Lucky Luke is, moet Pietje opstaan en bij het eerste groepje gaan zitten. Hij hoort voortaan bij dat groepje. Het eerste groepje mag doorgaan met vragen stellen, totdat ze een fout maken.

Wanneer de volgende groep aan de beurt is, mogen ze niet meteen hun eigen groepsleden terugvragen. Ze moeten eerst een andere naam goed geraden hebben. De groep die op het laatst alle kinderen heeft, heeft gewonnen.

Achtkamp

Aantal spelers: 15 of meer personen
Vorbereidingstijd: 30 minuten
Duur van het spel: 60 - 120 minuten
Benodigheden: materiaal voor de spelletjes

Elk spel duurt 10 of 15 minuten en wordt per groep gespeeld. Bij elk spel is een vaste leider aanwezig. De groepen draaien met de klok mee, dus 1 gaat naar 2 en 2 naar 3 enz. Er is een vast begin en eind signaal en tussen het draaien naar het volgende onderdeel zit ongeveer 2,5 minuut. De groep die de meeste geslaagde pogingen per onderdeel haalt krijgt de meeste punten en zo naar beneden. Met 6 ploegen is dat 6, 5, 4, 3, 2, 1. De laatste 2 spelen vallen buiten deze puntentelling.

Ringwerpen

Nodig: 1 pion (start), 1 ringwerpspel
Eén persoon uit de groep begint met het werpen van de ringen, hij of zij gooit net zo lang tot de ringen op zijn. De punten worden geteld. Daarna gaat de volgende uit de groep. Tot iedereen is geweest. Hoeveel ringen gaan om de stokjes heen. Alle punten bij elkaar optellen van de groep.

Chips eten

Nodig: 1 zak chips (per groep), 1 dobbelsteen, 1 sjaal, 1 muts, 1 paar handschoenen

De groep zit rondom een tafel. Leg de zak chips en de sjaal, muts en handschoenen in het midden. Om de beurt wordt er met de dobbelsteen gegooid. Wie zes gooit trekt de handschoenen aan, zet de muts op en doet de sjaal om en mag beginnen te eten van de chips. Gooit er weer iemand zes dan snel de chips doorgeven, muts af, sjaal af, handschoenen uit en de volgende begint weer met aankleden en eten. Soms kan het zo snel gaan dat je niet eens de mogelijkheid krijgt om je aan te kleden en iets van de chips te snoepen.