

Jamboree On The Air
Jamboree On The Internet



De thuisjamboree

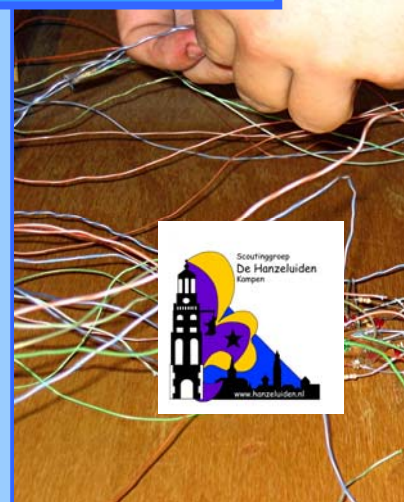
Handboek scouting, radio en internet

Eelco Last



Van l.n.r. Herman, Jan en Arbo

Dit handboek kwam tot stand na jaren JOTA en JOTI met Jan de Goede PA3GJX/J, Herman Frank PD0HF en Arbo Siebesma PH0AS en scouts, leiding en de JOTA-commissie van scoutinggroep de Hanzeluiden, Kampen.



Inhoudsopgave

Inhoudsopgave

Deel 1 – organisatie

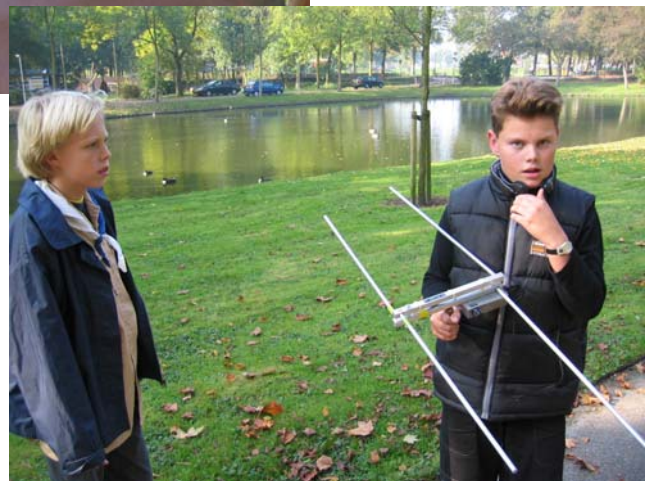
Gebruiksaanwijzing voor dit handboek	1
- enige afkortingen	
Inleiding	2
Wat is JOTA?	3
Doelstellingen	4
Filosofie	5
- scouts en zendamateurs	
- de jamboree gedachte	
- de achterhaalde visie op JOTA	6
- JOTA en internet	
- een tweede benadering: scouting en techniek	7
- het spanningsveld van JOTA	8
- een uitdagend programma	
- microfoonvrees en tegenstations: specifieke JOTA- problemen	9
- promotie en netwerken	
Organisatie binnen de groep	11
- structuur	
- taakverdeling	
- tijdplanning JOTA/JOTI-organisatie	13
Organisatie (inter)nationaal	14
- overheid	
Do's en dont's	15
Budget en financiën	17
- uitgaven	
- inkomsten	18
- enkele opmerkingen	
- materiaal	
- sponsoring	19
- natura	
Licenties	20
Callsign	21
Het zendamateurisme	22
- DARES	

Deel 2 - programma

- zenden	23
- internet	
- inloop of gepland	
- techniek en solderen	
- programmastructuren	
- het stempelkaartsysteem	
- het strippenkaartsysteem	24
- het postensysteem	
- het roostersysteem	
- de internetkaart	
- het QSO (de verbinding)	
- thema	25
- voorbeelden	
Links	28

Vossenjagen	29
- <i>wat is vossenjagen?</i>	
- <i>wat heb ik nodig voor een vossenjacht?</i>	
- <i>radio-oriëntering</i>	
JOTA cd-rom/dvd	31
<u>Om te bladeren</u>	
Soldeertips	
Elektrotechnische symbolen	
Zelfbouwradio	
Citroenlampje	
Lichtgevende augurk – engels	
Onzichtbare inkt (how to make invisible ink, Linda Casey) – engels	
Trucs van Pietje Bell – internet	
Symbolen op de weerkaart	
Wereld weerbericht	
Wereldtijdzones	
De wereldkaart	
Landenformulier	
JOTA logboek	
JOTA stations	
Portofoonhike	
Vossenjacht met zones	
JOTA tips van de WOSM	
Scout Programme (scouts) – engels, Scouts Canada	
Cub Programme (DWEK) – engels, Scouts Canada	
Voorbeeld QSO	
QSO rapport	
Internetkaart (plastificeren, gebruiken als placemat bij de microfoon)	
Flyer zendamateurs (voorbeeld)	
Persbericht (voorbeeld)	
Modelagenda (voorbeeld)	
VERON afdelingen	
VRZA afdelingen	
Infoboekje (voorbeeld)	
LEDjes solderen op de wereldkaart	26
Zeeslag via de radio (laatste tip, geen uitleg)	

Deel 1 – Organisatie



Gebruiksaanwijzing voor dit handboek

Dit handboek is erop gebaseerd dat de JOTI onderdeel uitmaakt van een JOTA-weekend. In die volgorde. Achterin is een overzicht dat verwijst naar JOTI informatie in dit boek. Hierin staan verwijzingen naar informatie die geschikt is voor een JOTI zonder JOTA of een JOTI naast de JOTA. Voor een uitgebreide beschouwing over de relatie JOTA – JOTI zie deel 1 van dit boek. Dit boek bestaat uit 3 delen. Het is zo geschreven dat elk deel op zichzelf leesbaar is en een keuze kan worden gemaakt voor 1 specifiek onderwerp.

Deel 1 gaat over de organisatie van de JOTA als evenement. Zowel de praktische onderdelen als de theorie van een JOTA komen aan bod. De praktische onderdelen omvatten zaken als tijdsplanning, do's en dont's, promotie, werving, budget, scouts en zenden, opbouw en dergelijke. Het theoretisch deel besteed aandacht aan zaken als de relatie JOTA – JOTI, de twee verschillende disciplines van zendamateurisme en scouting, het perspectief op JOTA als achterhaald evenement, zendamateurisme en jeugd, doelstellingen van JOTA, een sterkte-zwakke analyse en de verschillende problemen danwel uitdagingen die een JOTA-weekend met zich meebrengt.

Deel 2 bevat tal van programma en spelideeën voor JOTA en JOTI. Het biedt ook informatie voor voorbereidende opkomsten. Het gaat hier om opdrachten, spellen en vossenjachten. Daarnaast worden verschillende structuren aangereikt om een programma mee vorm te geven.

Achterin vind je een inhoudsopgave.

Enige afkortingen

DWEK	dolfijnen, welpen, esta's en kabouters (8 – 11 jaar)
QSL-kaart	schriftelijke bevestiging van een gemaakte verbinding
QSO	radioverbinding
VERON	overkoepelend orgaan van zendamateurs
VRZA	overkoepelend orgaan van zendamateurs
WAGGGS	wereld organisatie van scouting (meisjes)
WOSM	wereld organisatie van scouting (jongens)

Alle overige gebruikte afkortingen worden in de tekst verklaard



Inleiding

In dit handboek vind je uitgebreide informatie over JOTA en JOTI. Het is geschreven op basis van mijn eigen ervaring met de JOTA. Mijn eerste ervaring deed ik op bij de Golden Zende groep in Nieuwleusen waar ik via een vriend van mij kon deelnemen aan de JOTA. Na driemaal enthousiast te hebben meegedraaid heb ik de JOTA opgestart bij mijn eigen groep. In 2005 hebben wij voor de zevende maal meegedaan aan dit internationale evenement.

Wat betreft organisatie zijn wij enorm gegroeid. Zowel zendamateurs als leiding hebben gebruik gemaakt van onze groeiende ervaring rondom de JOTA. In een tijd van 7 jaar hebben wij een middels een uitstekend programma, enthousiaste kinderen en een gezellige weekenden een groeiend netwerk opgebouwd wat de JOTA jaarlijks ondersteunt. Hierbij denken wij aan VRZA/VERON afdeling IJsselmond, sponsors en ouders. Zelf besteed ik elk jaar veel tijd aan de voorbereiding van de JOTA. Hierbij is het mij opgevallen dat bij veel groepen dezelfde problemen spelen. Veel informatie bij groepen wordt niet gedeeld. Op internet is veel informatie weliswaar beschikbaar, maar erg fragmentarisch. Middels dit handboek hoop ik JOTA-groepen een inspiratiebron te geven. Het omvat het meeste wat ik de afgelopen 10 jaar aan informatie heb verzameld.

Veel informatie staat, wel gebundeld, op de JOTA cd-rom of dvd die de landelijke werkgroep Radio Scouting uitgeeft. Hoewel het niet mijn bedoeling is dit handboek met de cd-rom of dvd te laten overlappen vind je in de bijlages een aantal documenten die ook op de cd-rom of dvd staan. Dit omdat een geprinte versie soms toch makkelijker is. Het zijn die documenten waarvan ik ze zelf als zeer nuttig voor beschouw. Het is voor ieder JOTA station zeer aan te raden ook deze cd-rom of dvd goed te bekijken. Ik hoop met dit handboek een aanvulling te geven.

Dit handboek beoogt niet volledig te zijn. Opmerkingen en aanvullingen zijn zeer welkom. Voor informatie over de verschillende mogelijkheden met zenden en technieken verwijs ik graag de cd-rom of dvd van de werkgroep Radio Scouting. Veel informatie heb ik ook voor je beschikbaar in Word, zodat het is aan te passen. Neem dan even contact met me op.

Zolang de informatie voor scoutingdoeleinden wordt gebruikt heb ik er geen problemen mee als zaken worden overgenomen voor eigen gebruik. Ik juich het juist toe. Voor zover mogelijk heb ik van informatie die ik van derden heb ontvangen de bron vermeld in de literatuurlijst, inhoudsopgave of ter plekke.

Ik hoop dat het handboek een welkome aanvulling geeft op diverse JOTA programma's.

Eelco Last

06-29304004
e.last@student.rug.nl



Wat is de JOTA?

In het derde volle weekend van oktober wordt wereldwijd de JOTA gehouden. JOTA staat voor Jamboree On The Air. Waarschijnlijk heb je wel eens gehoord van een Wereld Jamboree. Tijdens zo'n kamp komen rond de 30.000 Scouts van over de hele wereld bij elkaar. Tijdens de Jamboree On The Air blijft iedereen in zijn eigen land, maar praten elk jaar ongeveer 500.000 Scouts een weekend lang met elkaar via de radio.

De radiostations worden bemand door zendamateurs. Zij begeleiden de kinderen bij het zenden. In 1958 werd de eerste JOTA gehouden en sindsdien hebben vele duizenden Scouts van over de hele wereld via de radio kennis gemaakt met elkaars cultuur en gewoontes. Veel contacten tijdens de JOTA hebben geresulteerd in langdurige penvriendschappen en banden tussen groepen.

Sinds halverwege de jaren '90 is daar de Jamboree On The Internet (JOTI) bijgekomen waarbij, je raadt het al, de Scouts met elkaar communiceren via internet. De JOTI wordt vaak binnen een groep opgezet door de 'whizzkids' onder de leiding. Tijdens de JOTI (die gelijk valt met de JOTA) chatten ze op IRC-kanalen en surfen ze over het internet. De JOTI is relatief jong, maar is in korte tijd erg populair geworden.



Doelstellingen

De doelstellingen van Scouting Nederland omvatten:

1. Ontplooiing en ontwikkeling van het individu
2. Groeiende zelfstandigheid
3. Wet en belofte
4. Veelzijdige activiteiten
5. Hulpbereidheid en hulpvaardigheid
6. Buitenleven
7. Internationale verbondenheid

Voor JOTA of JOTI zijn geen specifieke doelstellingen te vinden. Toch kunnen de volgende doelen worden onderscheiden.

- Het concreet vormgeven van de internationale verbondenheid van scouts (internationalisatie).
- Het via radio danwel internet leggen van contacten tussen scouts uit verschillende landen en regio's.
- Het mogelijk maken van een jamboree waarbij scouts niet ver hoeven te reizen.
- Scouts bekend maken met aspecten van communicatietechniek en hierop aansluitend de "wereld achter de knop".
- Het stimuleren van nieuwsgierigheid naar anderen.



Filosofie

Scouts en zendamateurs

Tijdens de JOTA komen twee verschillende disciplines samen: het zendamateurisme en scouting. Onderling zijn er grote verschillen. Het zendamateurisme heeft een uitgebreide vaktaal die voor de meeste scouts niet wordt begrepen: repeater, 80 centimeter, QRX, VHF, condities, call, etc. Ook scouting kent een uitgebreide taal. Zendamateurs zullen op hun beurt moeten weten wat bijvoorbeeld welpen zijn, welke leeftijd daarbij hoort, wat is een speltak, opkomst, kruissjorring?

JOTA wordt soms ervaren als veel geregeld, ingewikkeld en te hoog gegrepen. Wie zich goed voorbereid en zich verdiept in het zendamateurisme zal een en ander echter snel oppikken. Een goed contact met de zendamateurs en het doorlezen van artikelen is noodzakelijk om een goed beeld van de JOTA te krijgen. Wat het doorlezen betreft zijn er tal van begrijpelijke en overzichtelijke niet al te lange teksten.

Er zijn ook veel overeenkomsten. Scouts en zendamateurs zijn allebei lid van een vereniging. Voor scouts zijn dit de groep, Scouting Nederland, de WOSM en WAGGGS. Voor zendamateurs zijn dit in Nederland de VRZA of de VERON.

Scouts en zendamateurs besteden allebei aandacht aan landkaarten, communicatie, contact leggen met gelijken, internationalisatie, grenzen verleggen. Hoewel dit voor de activiteiten in Nederland minder geldt zijn ze allebei bezig met maatschappelijke kwesties. Veel scouts in Afrika zijn actief in de voorlichting rondom Aids. In Canada worden bomen aangeplant. Zendamateurs verschaffen de wereld first-minute informatie tijdens rampen, ondersteunen informatie over het weer, leggen contact met afgelegen eilanden, hebben contact met schepen.

De JOTA biedt scouts de gelegenheid om in eigen clubhuis contact te leggen met andere scouts in binnen- en buitenland. Hiervoor is geen dure reis nodig die de meeste scouts nooit zullen maken. Het is een jamboree waarbij vele scouts actief zijn. Voor zendamateurs biedt de JOTA een kans om antennes op te stellen die in de achtertuin niet mogelijk zijn. Ze zijn actief deelnemer in een weekend waarbij zeer veel activiteit in de ether is en vele mogelijkheden voor handen liggen. Het biedt ze tevens een kans hun kennis en ervaring over te brengen op de jeugd.

De Jamboree gedachte

Een jamboree brengt scouts met elkaar in contact. Hierin vinden we respect, de kennismaking met andere culturen, religies, waarden en normen belangrijk. Tijdens jamborees wordt aandacht gevestigd op de internationale verbondenheid (we leven op 1 wereld). Milieuvraagstukken en ontwikkelingsproblematiek (derde wereld) komen aan de orde in het Global Development Village (GDV).

De JOTA is een nationale jamboree. De verschillende provincies kunnen gezien worden als subkampen. De verschillende deelnemende groepen als troepen. De JOTA is een wereld jamboree. De verschillende werelddelen kunnen gezien worden als de subkampen, de verschillende landen als troepen. Het idee van 1 beweging, 1 wereld en 1 gedachte sluit prima aan bij de JOTA.

De JOTA biedt voldoende ruimte om bovenstaande gedachte uit te werken in een concreet programma. Laat deelnemers contact maken met de verschillende "subkampen" en "troepen". Besteedt aandacht aan de genoemde thema's en communiceer hiermee met andere stations.

De achterhaalde visie op JOTA

Zowel binnen scouting als binnen de wereld van de zendamateurs bestaat de hardnekkige gedachte dat het zendamateurisme en daarmee de JOTA een aflopende zaak is. Met de snelle ontwikkeling van communicatiemogelijkheden als onder andere MSN, Internet, het mobieltje en voice-over-IP zien veel mensen het zenden als ouderwets en achterhaald. Niets is minder waar. Mensen die niet met de tijd meegaan zullen inderdaad merken dat het zendamateurisme zoals zij bedrijven niet meer modern is zoals het eens was.

Een nieuwe en meer structurele visie zou moeten zijn dat enerzijds JOTA met zijn tijd mee moet door de introductie van nieuwe technieken. Anderzijds dient beseft te worden dat het zendamateurisme een hobby is. Het zendamateurisme kan, maar hoeft niet voorop te lopen in de razendsnelle ontwikkelingen in de techniek. Een hobby heeft voldoende bestaansrecht juist omdat het voorziet in de vrijetijdsbesteding van haar beoefenaars.

Daarmee heeft het zendamateurisme een andere wending gekregen, een andere insteek. Waar het vroeger het pionieren op gebied van radiocommunicatie was is dat nu in veel mindere mate het geval. Slechts weinigen staan erbij stil wat dat betekent. Dit uit zich in de huidige situatie voor zendamateurverenigingen waarbij weinig nieuwe jeugd wordt aangetrokken.

We moeten terug naar het fundament waarop zowel scouting als het zendamateurisme is gebouwd: nieuwsgierigheid. Nieuwsgierigheid naar de ander en nieuwsgierigheid naar het nieuwe. Scouting is hiermee bekend: leiding en scouts zijn constant op zoek naar nieuwe uitdagingen, nieuwe spellen, een nieuw programma - een van die nieuwigheden is onder andere de JOTA: voor scouts biedt dit veel mogelijkheden die zijn buiten het weekeinde niet hebben. Bij zendamateurs is die nieuwsgierigheid eveneens bekend: experimenten worden bedacht en uitgevoerd, zendamateurs zijn nieuwsgierig naar collega's aan de andere kant. Wie een langere tijd actief is met JOTA zal merken dat slechts verbinding maken een gepasseerd station is. Het gaat om de verbinding zelf, om het contact met de ander. Om de nieuwsgierigheid naar de wereld en mensen om haar heen. Hierin is het zendamateurisme een van de verschillende mogelijkheden.

JOTA en Internet

Internet is binnen zeer korte tijd gegroeid en breed toegankelijk geworden. Het wordt door vele zendamateurs gezien als een bedreiging van hun hobby. Voor scoutinggroepen die geen zendamateur kunnen vinden is het echter een goed alternatief voor de JOTA. Zenden is immers slechts een van de verschillende manieren om contacten te leggen.

Internet kan een concurrent zijn van de JOTA. Indien dit zo wordt ervaren is er sprake van een onbalans. Internet is breed toegankelijk en vrijwel iedereen heeft dit thuis. Dit gegeven beperkt de meerwaarde van internet voor een scoutingprogramma: het is weinig uitdagend. Desondanks kan met een juiste benadering wel degelijk een meerwaarde worden bereikt, ware het niet dat de rol van het internet daarbinnen dan juist een kleinere rol gaat spelen. JOTI kan vernieuwend zijn wanneer het wordt ingezet voor groepsoverstijgende activiteiten of activiteiten waarbij een dergelijke capaciteit thuis nauwelijks kan worden geëvenaard. Concreet valt dan te denken aan netwerkspelen, multiplayer games, cyberhikes, digitale speurtochten, LAN-parties en dergelijke.

Een JOTI programma kan JOTA ondersteunen bij het opzoeken van informatie, bijhouden van weblogs, het maken van een stationsrapport of website, gebruik van Echolink en daarnaast ook activiteiten voor alleen internet bieden. Op deze manier wordt de populariteit van internet ingezet voor de JOTA. Het kan de drempel voor JOTA omlaag halen.

Een bekend systeem is dat eerst een QSO of JOTA gerelateerde activiteit moet worden uitgevoerd voordat de scouts achter internet mogen. Dit kan concreet door na het zenden internetkaarten af te geven waarmee de scouts een beperkte tijd achter internet mogen.

Een tweede benadering: scouting en techniek

Nieuwsgierigheid naar de ander lijkt meer dan voldoende reden om zowel JOTA als zendamateurisme bestaansrecht te geven. Toch heeft het zendamateurisme een tweede beginsel: techniek. De techniek van het opwekken van radiogolven heeft voor veel scouts een hoog abracadabragehalte. Toch vinden scouting en het zendamateurisme hierin elkaar. Techniek is interessant, ook iets wat voorkomt uit nieuwsgierigheid.

Een druk op knop en je haalt hete kop chocolademelk uit de magnetron. Je draait het sleuteltje om en de auto gaat rijden. Met een paar knoppen indrukken heb je via je mobieltje contact met iemand aan de andere kant van het land. Wat zit er achter de knop? Waarom doet de radio het?

Techniek hoeft niet ingewikkeld te zijn. Er zijn vele eenvoudige proefjes te doen. Het begrijpen van de werking van een zender is met de juiste uitleg ook voor kinderen van 11 jaar binnen bereik. Veel proefjes doe je niet thuis. Je haalt een computer niet open, je breekt niet de stereo van je ouders af. Binnen scouting en JOTA zou dit binnen de mogelijkheden vallen.



Veel jongens klussen aan hun brommer, een bestuurbare boot of auto of stereo-apparatuur. De interesse bestaat dus. Tijdens de JOTA blijkt die ook bij meiden. Bouwen en afbreken is populair, denk aan programma's aan scrapheap van Discovery Channel. Pionieren is geliefd bij scouting. Oudere scouts bouwen onder andere aardappel- of sinasappelkanonnen, vuurwerkbommen en katapults. Hoewel de veiligheid hierbij zeker aandacht verdient blijkt hieruit interesse voor experimenteren. Binnen een gecontroleerde omgeving en gebruik van zwakstroom en het juiste materiaal onder begeleiding van mensen met kennis van zaken zijn tal van dergelijk activiteiten prima op poten te zetten. Het bouwen van

elektrische schakelingen, denk aan de JOTA-soldeerprojectjes, past prima bij de JOTA. Een eenvoudige radio zelf maken is met de juiste hulp prima te doen.

Experimenteren op een dergelijk manier is bij scouting niet gewoon. Zendamateurs zijn er niet op ingesteld bezig te zijn met kennisoverdracht aan de jeugd. Er bestaan examens om een zendlicentie te halen, maar die staan ver weg van de jeugd. De JOTA is een ideale gelegenheid voor scouts om iets met techniek te doen. De JOTA is een ideale gelegenheid voor zendamateurs om de jeugd enthousiast te maken voor de wereld achter de knop. Die wereld wekt nieuwsgierigheid. Een combinatie van techniek, communicatie en (internationale) contacten is al jarenlang hét recept voor een geslaagde JOTA. Voor beide partijen. Maatschappelijke ontwikkelingen zijn hierin slechts de golven van de voortschrijdende tijd. Golven waarvan men als men de moeite doet om mee te liften de vruchten plukt. Het zorgt voor een innovatief vernieuwend en modern programma, ruim voldoende om scouts en zendamateurs nog voor vele jaren te boeien.

Het spanningsveld van JOTA

Tijdens de organisatie van een JOTA zullen de eerder genoemde punten aan het licht komen, uiteraard verschilt de aard hiervan per groep. In de SWOT-analyse hieronder wordt gepoogd een beeld te geven van het spanningsveld waarin de organisatie zich beweegt. Het kan helpen om hoofd- van bijzaak te onderscheiden en prioriteit te geven waar nodig.

SWOT-analyse JOTA

Strengths (sterke kanten)	Opportunities (kansen)
Contacten leggen	Regionaal overleg
Internationaal	Nieuwe programma mogelijkheden
Uitdagens programma	Werken aan promotie en je netwerk
Jamboree terwijl je thuisblijft	Flexibel programma
Veel mogelijkheden	Duidelijke insteek en visie
Modern programma	Tegenstations vooraf benaderen
Weaknesses (zwakheden)	Threats (bedreigingen)
Inhoudelijk gat tussen zendamateurs en leiding	Weinig mogelijkheden om antennes te plaatsen
Vergt veel organiseren	Internet en zenden niet op elkaar afstemmen
Teveel informatie in 1 keer	Laat beginnen met organiseren
Microfoonvrees	Weinig overleg tussen zendamateurs en leiding
Ingewikkelde informatie	Elk jaar hetzelfde programma
	Visie "zenden is ouderwets"

Een uitdagend programma

Een JOTA-weekend is anders dan doorsnee-kampen of –activiteiten. Bij JOTA komt veel kijken en er is een specifiek programma. Het is een uitdaging om een programma samen te stellen waarin de juiste verhoudingen zijn tussen JOTA en JOTI, waarbij kinderen enthousiast achter de microfoon kruipen en waarbij de moeilijke materie toch een mogelijkheid krijgt om bij de kinderen duidelijk te worden.

Een uitdagend programma is een programma met een duidelijke meerwaarde. Maak tijdens de JOTA gebruik van de mogelijkheden die een standaard opkomst niet biedt. Daag de kinderen uit een actieve houding aan te nemen, niet bang te zijn voor nieuwigheden en ingewikkelde informatie. Wie rustig de tijd neemt en zaken van verschillende kanten benaderd zal hierin zowel de moeilijkheden als wel openingen zien.

Hierbij is het belangrijk te luisteren naar je zendamateurs, de problemen die zij ondervinden en oplossingen die zij zien. Wees bereid zelf op zoek te gaan naar nieuwe onderdelen tijdens je weekend. Kijk op internet, bel JOTA-organisatoren van andere groepen, neem contact op met mensen die bekend zijn met (elektro)techniek (ouders?), neem de cd-rom van vorig jaar nog eens rustig door of benader je Rayoncoördinator.

Een JOTA hoort niet thuis binnen je groep, een JOTA vindt plaats tussen groepen. Neem deel aan of organiseer regiospelen. Neem contact op met een naburige groep om een spel, dat kan heel simpel zijn, via de radio te spelen op een afgesproken tijd en frequentie. Kijk bij andere groepen hoe zij de JOTA draaien. Zo kom je op nieuwe ideeën en wanneer je doorvraagt weet je gelijk hoe je het een en ander aanpakt en regelt.

Microfoonvrees en tegenstations: specifieke JOTA problemen

Tijdens de JOTA zul je merken dat het niet altijd even makkelijk is om een verbinding te maken. Zowel apparatuur als condities hebben natuurlijk hun beperkingen maar uiteindelijk blijft je afhankelijk van de activiteit op de verschillende frequenties en de welwillendheid van andere zendamateurs en stations om tijd te nemen voor een QSO tussen scouts.

Hoewel de regels en afspraken duidelijk zijn komt het helaas maar al te vaak voor dat andere stations een frequentie overnemen terwijl iemand wel klaar is met zijn QSO maar nog een volgende oproep doet. JOTA-stations zijn vooral gebaat bij duidelijke Nederlandstalige tegenstations die de tijd nemen voor een verbinding zodat de scouts zelf aan het woord komen. Het gebrek hieraan en de voorgaande redenen maken het zenden dan ook ongeschikt om binnen een programma voor een bepaalde tijd in te plannen. Het zenden is bij voorbaat dus geschikt als een inloopactiviteit. Het is aan de leiding om voldoende kinderen achter de microfoons te krijgen. Tegenstations kunnen ook kunstmatig geregeld worden door vooraf of desnoods tijdens de JOTA (telefonisch) contact te leggen met staf van omliggende stations om op een bepaalde tijd en frequentie bij elkaar te komen. Dit gebeurt al op ruime schaal vooral voor DWEK-programma's op de zaterdag. Op deze wijze is succes gegarandeerd. Voor de scouts en oudere leeftijden kan het inloopstelsel met succes worden gehanteerd. Zij zijn sneller geneigd even te wachten: er is genoeg te zien en te horen bij een shack.

Wanneer een verbinding tot stand komt is de beurt aan de scouts zelf. Hoewel sommigen geen probleem hebben met vrolijk erop los babbelen is het voor menigeen niet zo makkelijk. Er is sprake van een bepaalde koudwater- of microfoonvrees. Wat zeg je nu tegen iemand die je niet kent? Ten eerst zul je aandacht moeten besteden aan de apparatuur: hoe druk je een microfoon in en wanneer ben je aan de beurt? Dit is snel geleerd. Voor het overige geldt dat enthousiasme leidend is. Laat zien hoe je praat, doe het even voor en oefen het voorafgaand aan de JOTA. Vanaf DWEK-leeftijd is het internationaal spellingsalfabet aan te leren en dit vergemakkelijkt het contact. Leer kinderen hoe hun naam te spellen en zie hoe verbaasd ze zijn als het tegenstation deze in zijn geheel herhaalt. Oefen een gesprek via een portofoon. Leg een lijstje neer met onderwerpen waarover ze kunnen vertellen. Tenslotte geldt ook dat onbekend onbemind maakt. Het is daarom niet erg om scouts zelf met enige overtuigingskracht gewoon achter de microfoon te zetten. Maak het QSO interessant en wees creatief.

Betsie, 2005 PI4YSM/J: "zijn er nog lekker jongens aan die kant?"

Promotie en netwerken

Voor een JOTA heb je zendamateurs nodig, daarna een hoogwerker en diverse apparatuur. Er zijn verschillende manieren om deze te regelen maar de zeker bij scouting bekende methode "via-via" werkt het beste. JOTA is een goed product om bij mensen mee aan te komen en zaken gedaan te krijgen. Termen als "zelf radio zenden" en "internationaal" doen het vaak goed. Maak hiervan gebruik. Vertel vooral dat het low-budget moet en dat het om kinderen gaat.

Zendamateurs zijn schaars, besteed hier daarom aandacht aan. Probeer altijd, weliswaar in overleg, meer te regelen dan je hebt: je ontlast de zendamateurs die je al helpen en hebt meer capaciteit voor meer deelnemers. Zendamateurs hebben hun eigen verenigingen en bijeenkomsten. Vertel eens wat over jou en je groep tijdens een vergadering, kom langs op een open dag of andere activiteiten. Benadruk dat je mensen nodig hebt, dat het weekend voor hen ook tal van mogelijkheden biedt, dat ook zij toestroom van jeugdleden nodig hebben. Neem door het jaar heen ook af en toe contact op met je "eigen zendamateurs" en stuur ze een bedankkaartje op bijvoorbeeld Baden Powelldag.

Bedenk dat zendamateurs die zich inzetten voor de JOTA relatief schaars zijn. Er zijn groepen die geen JOTA kunnen draaien omdat ze geen zendamateurs hebben. Meerdere scoutinggroepen doen vaak een beroep op dezelfde afdeling! Bedenk dat concurrentie niet de enige manier is. De JOTA is bij uitstek een activiteit die je samen kan doen. De ene groep

kan de andere uitnodigen, groepen kunnen samen een JOTA organiseren. Dit hoeft niet van de een op de andere dag. Je moet niet willen dat je groep opeens overspoeld wordt door "anderen". Begin klein: nodig eens een paar mensen uit voor het weekend die je wel kent, leiding of stam. Probeer eens een opkomst met twee groepen Esta's op de zaterdagochtend, nodig een andere groep verkenner uit voor de zaterdag. Wanneer het klikt kun je hierin verdergaan. Het hoeft ook geen buurgroep te zijn. Wat te denken van de groepje leuke Explorers dat je nog kent via de Nationale Jamboree of die leuke leiding van een regionale activiteit.

Wanneer je je groep wilt promoten zodat je in the picture blijft is de JOTA een goed moment. Veel apparatuur, kinderen, antennes en een mast of toren zien er indrukwekkend uit. Schrijf een persbericht en nodig media uit een kijkje te komen nemen. Vaak bellen ze voor een interview of sturen een verslaggever of fotograaf. Grijp het moment aan om mensen of sponsors te bedanken en te benadrukken dat je toch nog een zendamateur nodig hebt.

Benut je netwerk; de mensen die je kent, de mensen die je kennissen kennen, om de JOTA voor elkaar te krijgen. Benader ouders, leiding, zendamateurs en vertel wat je zoekt.



Organisatie binnen de groep

Voor een geslaagd JOTA weekend is het aan te raden om tijdig en doordacht de organisatie aan te pakken, zeker wanneer het de eerste maal is dat de JOTA binnen een groep wordt georganiseerd.

Voorbeelden van een draaiboek, technische zaken en programma vind je allemaal op de cd-rom of dvd die de landelijke Werkgroep Radio Scouting jaarlijks uitgeeft. Op internet en in het eerste Bulletin staan aanknopingspunten en handreikingen.

Structuur

Een draaiboek kan handig zijn als leidraad. Andere zaken om de organisatie gestructureerd vorm te geven is een concept programma, tijdsplanning of actiepuntenlijst.

In de bijlage vind je een model-agenda. Een tijdsplanning vind je gelijk na dit hoofdstuk op pagina 13. Verderop een lijst met do's en dont's: wat doe je wel en wat doe je niet.

Taakverdeling

De JOTA en JOTI brengt een redelijke organisatie met zich mee voor een scoutinggroep. Het is belangrijk dat de verantwoordelijk(e) organisator(en) overzicht houden op de voortgang en de financiële zaken.

Wees bewust dat de organisatie een samenspel is tussen scouts en zendamateurs. Een aantal belangrijke aandachtspunten:

- Zorg voor voldoende contactmomenten tussen stafleden van scouting en zendamateurs.
- Delegeer taken
- Zorg ervoor dat je medeleiding ook begrijpt waar de zendamateurs over praten: zij moeten immers later de uitleg aan de kinderen geven.
- Begin op tijd.
- Maak de verdeling van verantwoordelijkheden duidelijk.
- Sluit een verzekering af.
- Maak afspraken met groepen in de regio.
- Vind niet opnieuw het wiel uit. Leer van bestaande informatie (andere groepen, rayon, internet, dit handboek en de JOTA-cd-rom of -dvd.).
- Denk aan veiligheid (electriciteit/spanning, werken op hoogtes, kabels, ARBO).

In figuur A op de volgende bladzijde wordt een overzicht gegeven van het verschil van benadering en bezigheden tussen zendamateurs en scouts (leiding).

In figuur B vind je een overzicht van taken die je eventueel kunt delegeren. De bovenste 6 activiteiten of contacten kunnen de verantwoordelijk JOTA-organisatoren het beste zelf ter hand nemen. De taken eronder kunnen worden gedelegeerd. De taken met dezelfde kleur passen goed bij elkaar, iemand zou alle taken van dezelfde kleur op zich kunnen nemen. Uiteraard verschillen de taken per groep, hierna worden slechts de meest voorkomende taken genoemd.



Samenwerking tussen leiding en zendamateurs			
Activiteit	Zendamateur(s)	Leiding	Concrete uitwerking
Vorbereiding	Apparatuur klaarmaken en verzamelen	Programma voorbereiden	Overleggen, spellen maken en bedenken
Opbouw	Apparatuur klaarzetten, antennes opstellen	Clubhuis gereedmaken, masten of torens oprichten, kabels bevestigen	
Uitleg	Uitleggen techniek, protocol, gedrag van radiogolven	Toegankelijk maken van techniek en communicatie	Uitlegmoment, posters, informatieboekje, website
Programma	Aandragen mogelijkheden, suggesties doen	Concreet maken van die mogelijkheden	Programma uitwerken
Achtergrond	Zendlicentie, ervaring met techniek en communicatie	Ervaring met kinderen en organiseren	Kinderen helpen met zenden en techniek, zendamateurs vertrouwd maken met scouting
Communicatie	Vaktaal	Scoutingjargon	Lijst van afkortingen, overleg
Interesse	Experimenteren, verbindingen maken, internationalisatie	Internationalisatie, communicatie met andere scouts	Via radio en internet, proefjes, tochten

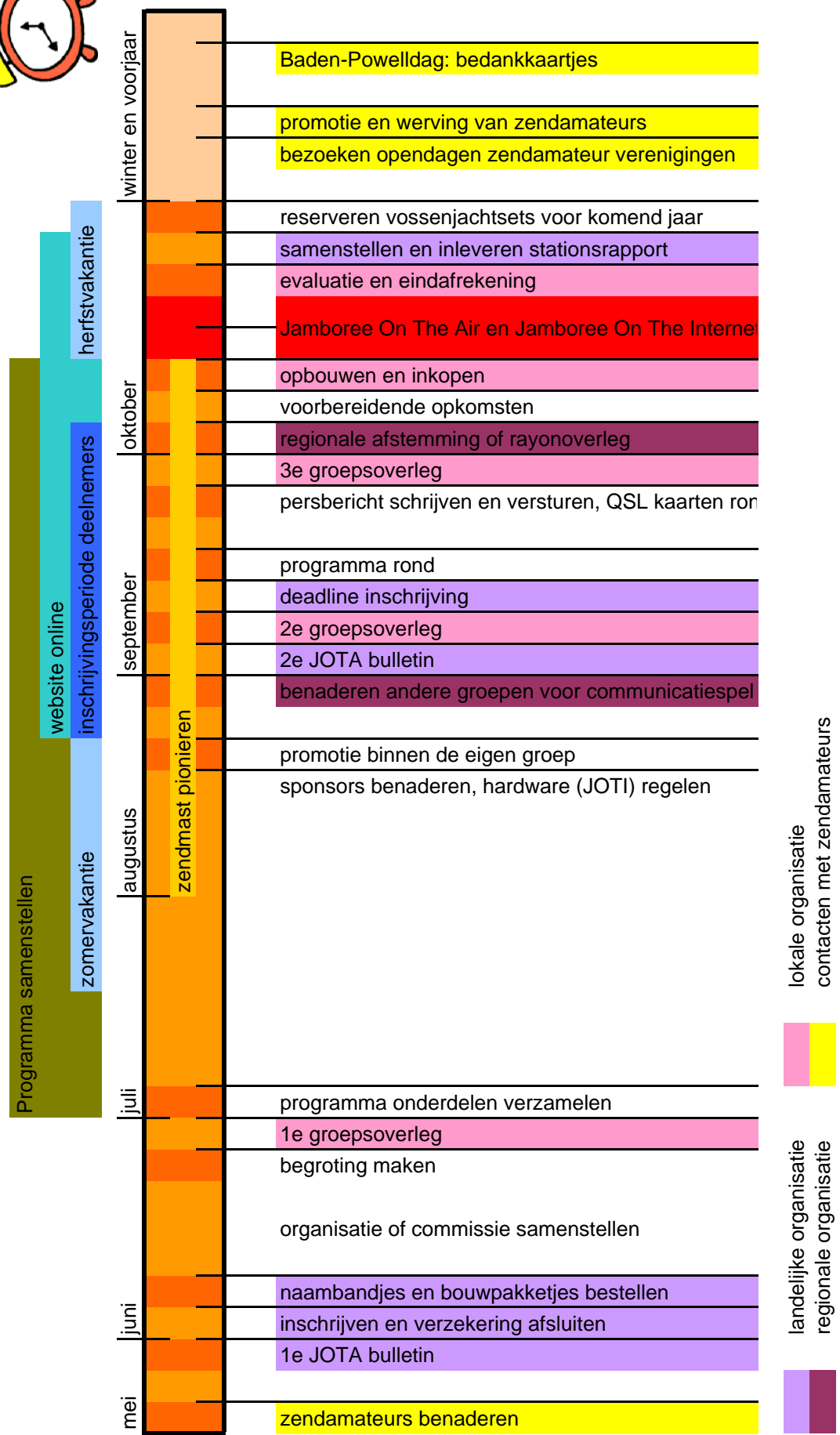
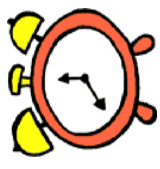
Fig. A

De verschillende JOTA bezigheden

Media	Werkgroep Radio Scouting	JOTA-cdrom/dvd, artikelen	Ideën opdoen	Contacten in de regio	Zend amateurs
JOTA organisator(en)					
Persbericht	Inschrijven	Inschrijving deelnemers	Programma en thema	Internet verbinding	Promotie
Website	Verzekering	Betalen deelnemers	Spellen	Computers	Apparatuur
Opbouw en afbraak	Bouw projectjes	Werving deelnemers	Hike of vossenjacht	Overige hardware	Werving
Materiaal	Naam bandjes	Gasten	Voeding	Software	QSL-kaarten
Zendmast of toren	Stations rapport	Solderen en techniek	Inkopen	Sponsors	Financiën

Fig. B

Tijdplanning JOTA/JOTI organisatie



Organisatie (inter)nationaal

De JOTA en de JOTI worden georganiseerd op internationaal niveau door het wereldbureau in Geneve voor de WOSM en de WAGGGS. Elk land wijst een nationale vertegenwoordiger aan die de JOTA op nationaal niveau regelt.

In Nederland wordt de JOTA georganiseerd door de Werkgroep Radio Scouting. Nederland is verdeeld in verschillende JOTA-rayons, per rayon is er een coordinator die de groepen op lokaal niveau ondersteunt. Daarnaast is er de landelijke radio interesse stam (RIS) die nauw betrokken is bij de organisatie.

De JOTI wordt in -samenspraak met de Werkgroep- georganiseerd en mogelijk gemaakt door Scoutlink. De scouts van Scoutlink realiseren de verschillende chatkanalen en houden hier het hele weekend door toezicht op.



Belangrijke contactmomenten van de Werkgroep met de groepen zijn de twee informatiebulletins, de inschrijving (voor het weekend, de naambandjes, verzekering en de bouw pakketjes) en de evaluatie in de vorm van het stationsrapport. In 2005 kon dit voor het eerst online via een weblog.

Een samenvatting van de stationsrapporten en de bijbehorende statistieken en bijzonderheden worden doorgegeven aan Geneve. In Geneve wordt vervolgens een JOTA-report hiervan gemaakt. Deze is te downloaden via <http://home.versatel.nl/worldscout> (2005).

Overheid

De rijksoverheid verleent Scouting eenmaal per jaar tijdens het JOTA-weekend een vergunning om Scouts via de radio te laten communiceren. De Inspectie Verkeer en Waterstaat, divisie Telecom, is in Nederland verantwoordelijk voor het beheer van de ether.

Zendamateurs die het examen met goed gevolg hebben afgelegd vragen bij Telecom hun zendlicentie (vergunning) aan. Hierbij krijgen zij hun call, zie hiervoor elders in dit handboek.

De divisie Telecom is de inspectiedienst die controle uitoefent in de ether. De dienst controleert het juiste gebruik van frequenties (radiopiraterij) en er wordt apparatuur gecontroleerd. In Nederhorst den Berg is het Monitoringsstation gevestigd van waaruit wordt meegeluisterd.

Tijdens het JOTA-weekend worden de groepen op het juiste gebruik van apparatuur en protocol gecontroleerd door mobiele equipes van scouting zelf (per auto). Bij elk bezoek wordt een deelname certificaat uitgereikt.

Op mondiaal niveau worden de regels voor het radiozendverkeer vastgesteld door de International Telecommunication Union (ITU). De ITU is een organisatie van de Verenigde Naties. Op Europees niveau wordt dit gedaan door de Conference Europeenne de Administrations des Postes et des Telecommunications (CEPT).

Do's en dont's

Do

- Besteed in de opkomsten voorafgaand aan het JOTA-weekend aandacht aan communicatie en het spelalfabet. Ook DWEK valt het spelalfabet goed aan te leren.
- Neem altijd contact op met de verantwoordelijk zendamateurlid voordat je zijn call gebruikt om de groep aan te melden voor de JOTA.
- Maak een lijstje met onderwerpen of vragen voor scouts om ze op gang te helpen met een verbinding.
- Neem vooraf contact op met nabije JOTA-groepen om tegenstations te regelen. Plan opkomsttijden voor bijvoorbeeld DWEK gezamenlijk zodat er een spel te doen valt met een andere groep.
- Zet een maximum tijd in per scout dat hij achter internet zitten mag.
- Zorg voor maatregelen om het achtergrondgeluid te beperken. Denk aan de ruimte waarin verbindingen worden gemaakt, gedrag van kinderen, slaan van deuren en starten van brommers en motoren.
- Hang antennes zo dat kinderen er niet bij kunnen. Zet torens, masten en dergelijke af.
- Zorg dat de groep goed verzekerd is.
- Bespreek centraal en duidelijk de gang van zaken rondom het zenden: hoe gaat dit, wat moet je doen, kun je altijd snel contact maken, wat zeg je door de microfoon, etc.
- Leer kinderen afkortingen als QSO, QSL, het spelalfabet, enkele radiotermen. Het ophangen van posters, QSL-kaarten, informatieborden en landkaarten vergemakkelijkt dit.
- Probeer kinderen zoveel mogelijk zelfstandig te laten werken en nadenken. Bereid leiding voor op vragen, zet opdrachten en dergelijke duidelijk op papier.
- Benadruk dat de zendamateurs leiding zijn. Benadruk dat het JOTA weekend anders is dan een gewoon kamp. Regels zijn strenger wat betreft het gebruik van apparatuur, achtergrondgeluid, etc.
- Begin op tijd met organiseren. Plan minimaal 2 maal een overleg met de radiozendamateurs en de leiding. Dit voorkomt miscommunicatie en mensen leren elkaar kennen. Promoot de JOTA binnen de organisatie/ vereniging van de zendamateurs.
- Tijdens de JOTA zijn kinderen geconcentreerd bezig met het programma. JOTA vraagt concentratie, wachten, lezen en nadenken. Biedt daarom ook voldoende ruimte voor ontspanning en eten. Zorg dat het programma zowel aspecten bezit van leren en bezig zijn met informatie als onderdelen waar kinderen kunnen "doen": solderen, vlagseinen, tekenen, etc.
- Begin vrijdag vroeg met opbouwen. Zorg dat masten, antennes en torens voor het donker klaar zijn. Daarna moet immers de apparatuur binnen nog worden aangesloten en afgestemd.
- Zet geen computers of laptops zomaar naast zenders. Dit kan storen.
- Heb de gang van zaken voor het aanmelden, de frequenties van de openingsuitzending en evenzo voor de sluiting zondag bij de hand.
- Communiceer naar ouders en derden het telefoonnummer waarop het clubhuis bereikbaar is als internet de telefoonaansluiting gebruikt.
- Bereid de verdeling van stroom en apparatuur op je stoppenkast voor.

Do not

- Radiozenden laat zich niet inplannen. Plan geen 2 uur zenden voor scouts in de middag of gebruik het zenden niet als post voor een postenspel. De mate waarin verbindingen kunnen worden gemaakt is afhankelijk van condities en de beschikbaarheid van tegenstations.
- Zorg dat het internet dat je eventueel naast de JOTA gebruikt geen concurrent wordt van het zenden. Internet kun je inzetten om de JOTA juist te versterken.
- Installeer geen MSN Messenger.

Budget en financiën

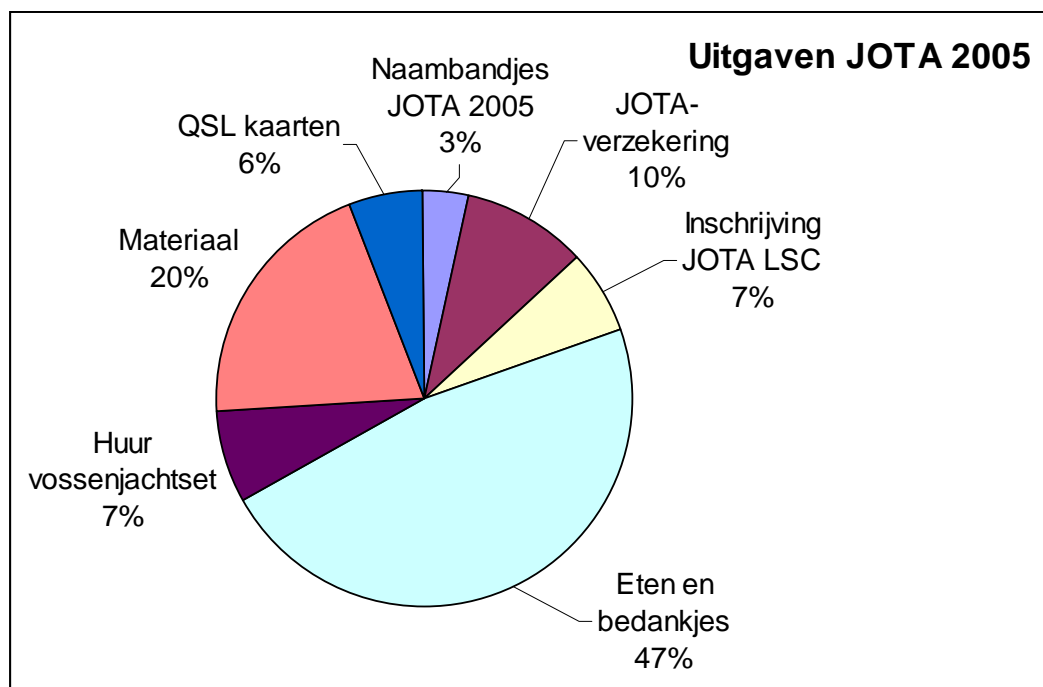
De JOTA kost geld. Naast het bedrag voor eten en drinken ben je tevens geld kwijt aan materiaal en organisatiekosten. Het loont de moeite om een begroting voor de JOTA in elkaar te zetten om zodoende inzicht te krijgen in de kosten en om de uitgaven binnen de perken te houden. Bewaar de begroting en vergelijk deze met de uitkomst na het weekend om zo een volgend jaar een duidelijk uitgangspunt te hebben.

Uitgaven

De volgende posten zul je tijdens de JOTA tegenkomen:

- Inschrijfgeld
- Naambandjes
- Verzekering
- Boodschappen
- Materiaal
- Bedankjes
- Eventueel QSL-kaarten¹
- Eventueel benzinekosten²
- Eventueel huur

Om je een beeld te geven (Scouting Hanzeluiden Kampen):



Het gaat om een volledig JOTA weekend met 3 zendamateurs, 31 deelnemers inclusief leiding en 2 ontbijten, 2 lunches, 2 diners en voldoende hapjes en drinken tussendoor. Deze verhouding komt elk jaar weer ongeveer terug. In 2004 organiseerde de groep een JOTA voor meer dan 50 deelnemers waarbij de kosten vergelijkbaar waren verdeeld.

¹ Meestal kan de zendamateurs deze regelen. Een glossy model via de fotoservice gaat uiteraard meer kosten (hier: 20 euro voor 100 digitale afdrucken via de fotoservice).

² Vraag ouders om gratis te rijden.

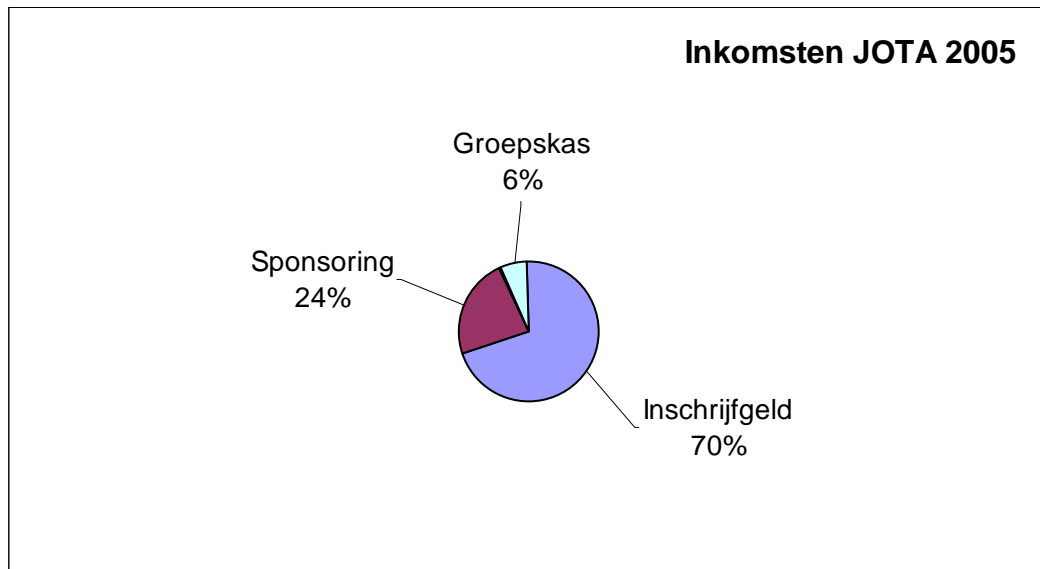
Inkomsten

De bedragen die hier worden genoemd hebben betrekking op hetzelfde voorbeeld. Het inschrijfgeld voor de deelnemers bedroeg 8,50 per persoon en een euro voor mensen die bleven mee-eten.

Inkomsten posten:

- Inschrijfgeld
- Eventueel bijdrage uit de groepskas
- Eventueel positief saldo³
- Sponsors

De inkomsten zagen er vervolgens zo uit:



Enkele opmerkingen

- Zendamateurs maakten dit weekend mee op kosten van de groep in ruil voor hun verdienste. Tijdens de sluiting kregen zij bedankjes uitgereikt.
- Vooraf was een verdeling gemaakt van het inschrijfgeld. 1,50 ging naar het materiaal en 7 euro naar de booschappen. Uiteindelijk bleek van het booschappesbudget geld over waar onder andere de QSL-kaart uit zijn betaald.
- Met de groepspenningmeester was de afspraak gemaakt dat gasten het geld konder overmaken op de groepskas om de betaling voor hen te vergemakkelijken.
- De groep heeft in een vroeg stadium volgens afspraak 100 euro voorgesloten zodat er reeds betalingen konden worden verricht. De 100 euro diende tevens als buffer. In principe zou het voorschot terug moeten naar de groepskas maar bij budgetoverschrijding zou het tekort worden betaald uit de 100 euro. Uiteindelijk legde de groep 30 euro bij aan de JOTA.

Materiaal

Materiaal bestaat uit gebruiks- en verbruiksartikelen. Het JOTA-programma is een programma waarvoor vaak ander materiaal gebruikt wordt dan voor reguliere programma's. Verbruiksartikelen zijn vaak al aanwezig in het gebouw of zijn een klein deel van het totaal aan materiaal dat aangeschaft wordt. Verbruiksartikelen zijn onder andere papier, karton en duct tape.

³ Het bedrag dat vorig jaar overbleef

Gebruiksartikelen gaan langer mee dan een JOTA. Het kan een volgend jaar opnieuw worden gebruikt. Op deze manier blijft het materiaal bij de groep en gaat de waarde niet verloren. Wat dat betreft kan materiaalaanschaf goed beargumenteerd worden, ook omdat het de programmakwaliteit ondersteunt.

Materialen die tijdens de JOTA eigendom worden van de kinderen zoals bijvoorbeeld bouwpakketjes, insignes en naambandjes dienen apart begroot te worden.



Sponsoring

De JOTA is een goed product om sponsors te werven. Sponsors benader je zou direct mogelijk en liefst (via) mensen die je al kent. Hoewel je kunt proberen een sponsor voor het hele weekend te regelen werkt het goed om sponsors te vragen voor een specifieke bijdrage. Denk hierbij aan het mogelijk maken van de soldeerprojectjes, bij te dragen aan de verzekering of bijvoorbeeld een hoogwerker. Zorg ervoor dat je je sponsors specifiek noemt in persberichten, contacten met media, met een logo in een informatieboekje of bord op

het terrein. Hierbij gaat het er niet om dat sponsors dit als ruil willen zien, maar dat je toont dat je blij bent met hun bijdrage.

Tenslotte nog een opmerking: wordt nooit te afhankelijk van sponsors. Gebruik het extra geld wat je ontvangt voor niet noodzakelijke dingen. Koop er bijvoorbeeld duurzaam materiaal van. Op deze manier dek je de groep in voor het geval dat een sponsor wegvalt en blijft de JOTA toch gewaarborgd doordat er nog steeds genoeg eigen geld en materiaal is.

Natura

Aansluitend op bovenstaand stuk is het goed mogelijk om sponsors te benaderen voor een concrete bijdrage. Een bedrijf dat een hoogwerker regelt is ook een sponsor. Wellicht ken je iemand die weerstandjes, LEDjes en soldeerbouten ter beschikking kan stellen. Bij iemand op het werk valt er vast wel de kopieren. Deze manier van werken, wederom via-via, levert veel op.

Licenties

Een licentie is een vergunning. Na het succesvol afronden van het examen kunnen zendamateurs een vergunning aanvragen. Bij een vergunning wordt een call afgegeven, zie het volgende hoofdstuk. Er zijn 3 soorten vergunningen.

N-vergunning

N staat voor "novice" (nieuweling). Met deze vergunning mag worden ge-experimenteerd en mogen radioverbindingen worden gemaakt op delen van de 2-meter en 70-centimeter band (doorgaans ongeveer 100 kilometer). Het toegestane zendvermogen is 25 watt.

Exameneisen

Het examen "Radiotechniek en voorschriften II. Dit bestaat uit 40 meerkeuzevragen met 3 antwoordkeuzes. Minimaal 29 moeten goed zijn.

F-vergunning (vroeger A)

Met deze vergunning mag worden ge-experimenteerd en mogen radioverbindingen worden gemaakt op alle radioamateurfrequenties. Hierop zijn wereldwijde verbindingen mogelijk. Het zendvermogen varieert tussen de 120 en 400 watt op verschillende banden. Alle uitzendtechnieken mogen worden gebruikt.

Exameneisen

Het examen "Radiotechniek en voorschriften I. Dit bestaat uit 50 meerkeuzevragen met 4 antwoordkeuzes. Minimaal 35 moeten goed zijn.

Vroeger (2004) was de C vergunning wat nu de F-vergunning is. Naast de N- en de C-vergunning bestond de A vergunning. Deze is komen te vervallen door het afschaffen van het morse-alfabet.

Voor deelname aan een examen geldt geen leeftijdsgrens. Voor het verkrijgen van de F-vergunning geldt echter een minimum leeftijd van 14 jaar; voor een N-vergunning is dit 12 jaar.

Luisteramateur

Mensen die nog maar net beginnen met het radiozendamateurisme kunnen luisteramateur worden. Luisteramateurs mogen niet zelf uitzenden maar wel ontvangen. Door middel van een QSL-kaart kan een geluisterder verbinding worden doorgegeven aan het station waarnaar geluisterd is. Luisteramateurs kunnen ter identificatie een luisternummer aanvragen bij de VERON of VRZA.

Gedeelten van bovenstaande tekst zijn ontleend aan een publicatie van het Ministerie van Economische Zaken: het 'Informatiebulletin Amateurradiozendexamen'.

Callsign

Wie radioverbindingen maakt moet zich kunnen identificeren. Daarom krijgen alle radiozendamateurs een unieke identificatiecode toegewezen, de zogenaamde roepletters. Mede-amateurs kunnen daaruit afleiden welk vergunningscategorie men heeft en uit welk land het radiostation afkomstig is. Internationaal is hiervoor aan Nederland de serie PAA t/m PIZ toegewezen.

De roepletters van Nederlandse radiozendamateurs zijn opgebouwd uit twee gedeeltes. De eerste drie karakters (twee letters en een cijfer) vormen samen de **prefix**; de karakters die daarop volgen vormen samen de **suffix**. De aanvrager van een amateurvergunning heeft de mogelijkheid, binnen bepaalde regels, zelf zijn roepletters te kiezen.

Nederlandse prefixen die je kunt aantreffen zijn:

F-vergunninghouders; PA0 t/m PH9.

N-vergunninghouders; PD0 t/m PD9.

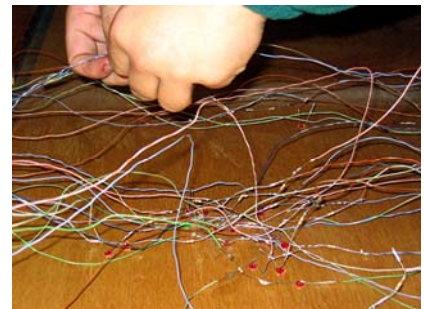
Bijzondere vergunningen worden toegekend aan onderwijs- en overige instellingen, verenigingsstations en bijzondere toestemmingen; P11 t/m PI9. Ten behoeve van bijzondere experimenten en speciale evenementen kunnen prefixen met het cijfer '6' worden aangevraagd. Denk aan bijvoorbeeld PA6JAM/J (Nederland6Jamboree).

Bovenstaande tekst is ontleend aan een publicatie van het Ministerie van Economische Zaken: het *'Informatiebulletin Amateurradiozendexamen'*.

Het zendamateurisme

Hieronder een korte uitleg van verschillende takken van het zendamateurisme en uitzendmethodes. Vraag voor meer technische informatie je zendamateur, dit handboek is niet bedoeld om hier verder op in te gaan.

Amateursatellieten	Radio via de satelliet
APRS	Automatic Position Reporting System, locatiebepaling door middel van radiopeiling.
ATV	Amateur Televisie (bewegende beelden worden verzonden). Uitgebreide informatie op de JOTA cd-rom/dvd.
Digitaal	De radio wordt gekoppeld aan de computer.
DX – expedities	Expedities naar ongebruikelijke gebieden of eilanden om vanaf daar uit te zenden.
EchoLink	Radio gekoppeld aan internet via VOIP-technologie
GPRS	General Packet Radio Service, verzenden van data via de GSM.
Maanreflectie (EME)	Verbindingen worden gemaakt door gebruik van weerkaatsing van radiosignalen via het maanoppervlak.
Meteorscattering	Verbindingen worden gemaakt door gebruik van meteorsporen na verbranding in de atmosfeer.
Morsetelegrafie	Morse-code
Packetradio	Soort draadloos internet via radio
SSTV	Slow Scan Televisie (stilstaande beelden worden verzonden). Leuk voor foto's.
Telefonie	Via een microfoon spreken via de ether
Telex	RTTY en AMTOR) Een veel gebruikte techniek voor het uitzenden van radiobulletins.
VOIP	Voice Over IP, spraak via internet
Vossenjagen	Het peilen en vinden van verborgen zendertjes
Wedstrijden	Diverse wedstrijden om bijvoorbeeld afstand, aantal QSO's, etc.
Zelfbouw	Veel radiozendamateurs experimenteren en bouwen zelf radiosystemen en antennes.



DARES – Dutch Amateur Radio Emergency Service



Tijdens de Tweede Wereldoorlog hebben amateurs hun leven gewaagd door radioverbindingen te onderhouden met de geallieerden. De radiozendamateurs hebben bij de grote watersnoodramp (1953) in Zeeland een goed werkend communicatienet opgebouwd om de hulpverlening te ondersteunen nadat alle openbare verbindingen waren uitgevallen.

De Dutch Amateur Radio Emergency Service (DARES) stelt zich ten doel de kennis en kunde van gelicenseerde radio zendamateurs en geregistreerde luistermateurs inzetbaar te maken en te houden voor het ondersteunen van professionele hulpverleningsdiensten bij de bestrijding van rampen en andere grootschalige incidenten op nationaal én internationaal niveau.

Daarbij spant DARES zich in om een deel van de radiocommunicatie bij calamiteiten en noodsituaties te leveren. De nadruk ligt daarbij op de ondersteuning van evacuaties, opvang en verzorging.

Bron: www.dares.nl

Deel 2 - Programma

Programma

Het JOTA programma is afwijkend van het standaard JOTA-programma. Hieronder vind je enkele opmerkingen en structuren om een programma vorm te geven. Tevens vind je in de dit handboek meerdere programma-ideeën, materialen en spellen.

Zenden

Het zenden laat zich vanwege haar eigenschappen niet inplannen op het uur nauwkeurig. Het is daarom van belang dit aan te bieden als een inloopactiviteit wanneer er geen vooraf afgesproken tegenstation is.

Internet

Internet is bij iedereen thuis bekend. Het aanbieden van slechts chatten en surfen schiet daarom voor een JOTI programma dat raakvlak heeft met scouting tekort.

Inloop of ingepland

Sommige leiders zijn eraan gewend het programma op een geordende en geplande manier aan te bieden. Dit biedt voordelen en geeft duidelijkheid. Nadeel is dat je het aanbod beperkt en het programma snel langzamer of sneller loopt dan van tevoren is uitgedacht. Omdat het zenden zich niet laat leiden is de JOTA uitermate geschikt als inloopprogramma: deelnemers kiezen zelf aan welke delen van het programma ze wanneer meedoen. Ze kunnen zo zelf of in groepjes aan de slag. Iedereen doet wel het hele programma maar bepaalt zelf wanneer. Het maakt het programma dermate flexibel dat je ter plekke nog veel kan wijzigen, schrappen of inbrengen.

Belangrijk is wel dat het systeem goed wordt uitgelegd en dat leiding activiteiten begeleidt wanneer scouts erom vragen of anderszins blijkt dat dit nodig is. Van de scouts mag worden verwacht dat zij begrijpen dat niet alle activiteiten gelijk kunnen en dat zij soms moeten wachten of moeten beginnen aan een ander onderdeel. Uiteraard kunnen sommige onderdelen als bijvoorbeeld een radiovossenjacht wel gezamenlijk worden gedaan.

Techniek en solderen

Neem hiervoor ruim de tijd en zorg voor ervaren en enthousiaste leiding. Gebruik soldeerbouten die een stootje kunnen hebben. Doe dit in kleine groepjes en besteed aandacht aan veiligheid (electriciteit en hitte) en nauwkeurigheid (solderen op een printplaatje). Een makkelijker alternatief voor solderen is het werken met kroonsteentjes.

Programmastructuren

Het stempelkaartsysteem

Elke deelnemer ontvangt een stempelkaart met een bepaald aantal vakjes. Voor de verschillende programma-onderdelen krijgen de deelnemers 1 tot meerdere stempels. Open (lege) vakjes gelden voor activiteiten die door deelnemers vaker kunnen worden gedaan. Vakjes met een reeds ingevulde activiteit zijn verplicht. Op een lijst wordt aangegeven wat (per dag of dagdeel) de mogelijkheden zijn om stempels te halen.

De verhouding stempels – activiteiten kan gevarieerd worden om aan bepaalde programma-onderdelen meer prioriteit of gewicht te geven. Het is aan te raden programma onderdelen die minder populair zijn meer stempels waard te maken. Programma onderdelen die veel voorbereiding of kosten met zich meebrengen stel je uiteraard verplicht.

Het werken met stempels, met als resultaat voldoende stempels = JOTA bandje, deelnemerscertificaat of insigne, werkt voor kinderen erg motiverend. Ook zaken als corvee, opbouwen en opruimen gaan opeens een stuk sneller.



Het strippenkaartsysteem

Dit systeem heeft erg veel raakvlak met het stempelkaartsysteem zoals hierboven beschreven. Voordeel is dat je hier een bepaalde volgorde aan activiteiten geeft (tenminste wanneer je strippen afscheurt). Nadeel is dat het programma minder flexibel wordt aangeboden en dat je niet meer kunt inspelen op het programma wanneer je moet improviseren omdat er dan als strippen missen.

Het postensysteem

Verschillende activiteiten moeten door de scouts op een bepaalde volgorde worden gedaan. Er worden groepjes samengesteld en elk groepje begint met een andere activiteit. Er kan worden doorgedraaid naar een volgende post na een bepaalde tijd, maar voor de JOTA is een

bibliotheek passender.

In de bibliotheek bevinden zich verschillende kaartjes (bijvoorbeeld op een waslijn of in een emmer) met daarop activiteiten. Wanneer een kaartje door een groepje wordt gekozen wordt deze pas teruggehangen wanneer zij klaar zijn met de betreffende activiteit. Zodoende weten de andere groepjes dat zij een beschikbare post kunnen bezoeken zolang andere posten nog bezet zijn.

Het roostersysteem

Activiteiten worden ingeroosterd. Het maakt het programma snel star en dit is niet geschikt voor de JOTA. Voor JOTI maakt dit minder uit.

De internetkaart

Om te zorgen dat internet niet ongewenst veel aandacht wegtrekt bij het zenden kunnen na een verbinding kaartjes worden uitgedeeld waarmee scouts een beperkte tijd achter internet mogen zitten. Is het internetkaartje volgestempeld door de leiding dan is deze niet meer bruikbaar. Een uitzondering kan gemaakt worden voor scouts die met een internetgerelateerd spel of opdracht bezig zijn. Geef hen desnoeds een ander soort kaartje.

Het QSO (de verbinding)

Aan het maken van een QSO (verbinding) kan een heel programma worden opgehangen. Onderdelen kunnen zijn:

- het maken van een QSO-rapport
- het invoeren van de QSO-gegevens in het logboekprogramma (zie JOTA cd/dvd)
- het solderen van een LEDje (lampje) in een wereldkaart (intekenen of met spijker-touw-tje-spijker kan ook)
- het opzoeken van informatie over de locatie van het tegenstation
- Het maken of invullen van de QSL-kaart
- Het berekenen van afstand en kompasrichting met behulp van software
- Eenzelfde contact leggen via internet
- Een ansichtkaart met brief maken om op te sturen via de post (of als 2^e QSL-kaart).
Vergeet dan niet het postadres te vragen!

Thema

Geschikte thema's voor de JOTA zijn thema's die raakvlakken hebben met informatie, communicatie, codes en techniek. Zomaar een greep in figuur C.

Voor beginnende groepen of groepen die een heel specifiek programma draaien gericht op juist techniek en communicatie dient het gebruik van een thema goed overwogen te worden. Het thema kan ook voor verwarring zorgen bij een toch al druk of nieuw programma. De meerwaarde van het thema moet wel duidelijk zijn. Organisatorisch is het aan te raden de organisatie van de JOTA en het thema te scheiden. Wat programma betreft moet er zeker ook overleg zijn maar anders wordt de organisatie, zeker voor een of enkele personen, erg complex en onoverzichtelijk.

Landen van de wereld		Semafoor
De mol (televisieprogramma)		Satelliet/GPS
Kampkrant		Telex
Radio-uitzending		Porto's
Tijdzones		Personal Message Board
Scheepvaart (communicatie)		Bioritme
Luchtverkeersleiding	Raakvlakken/Thema	Communicatie
Het weer		Google Earth
Vossenjacht		Experimenteren met electriciteit
Codes		Denkdag/ wereldbeweging
Spionage		Internationalisatie
Techniek		Jamboree
Zonnestelsel/ ruimte		Andere culturen
UFO's		Morse

Figuur C

Een thema kan dienen als het kersje op de taart, maar wanneer er gekozen wordt voor een duidelijke verhaallijn moet hier wel voldoende aandacht en tijd aan worden besteed. Een thema kan ook gebruikt worden als "achtergrond" waarbij je het slechts inzet als decor, bij de maaltijd, als aankleding van het gebouw, etc. Hierbij is geen verhaallijn noodzakelijk.

Hoewel elke groep voor zich een thema kan kiezen, wordt er meestal landelijk ook een thema aangehouden. Hierop mee liften is makkelijk: veel zaken zijn kant en klaar beschikbaar.

Voorbeelden

"Tijdens de JOTA is het avondspel een jaarlijks terugkomend populair spel binnen de sector Moonen. Het is de bedoeling dat 2 teams met behulp van een tiental opdrachten een schat proberen te vinden. Een team is verdeeld in 2 groepen.

Een denkgroep die op het clubhuis opdrachten moet ontmantelen met behulp van documentatie, kaarten en internet. De tweede groep is een mobiele groep met een mobilfoon die per auto de opdrachten moet zoeken in Roermond en omliggende dorpen. De 2 teams op het clubhuis krijgen om de beurt 10 minuten zendtijd op de 2-meterband om met hun mobiele groep informatie uit te wisselen. Het spel begin altijd op zaterdagavond om 20.00 uur en eindigt meestal halverwege de nacht."

“Tot 3 jaar terug werd de JOTA bij de Hopman Latour altijd gekenmerkt door posten. De leden kregen aan het begin van het weekend een schema, waarin werd beschreven waar men overdag elke 45 minuten steeds aan deelnam. Zo kon het zijn dat je bijvoorbeeld zaterdagochtend om 9:15 uur semaforen ging doen; om 10 uur internet en om 10:45 uur electronica.

Dit jaar doen we het iets anders. Naast alle 'avondspelen' is het weekend opverdeeld in 4 dagdelen: zaterdagochtend, zaterdagmiddag, zondagochtend en zondagmiddag. Tijdens zo'n dagdeel ben je in een van de drie lokalen tijdens de JOTA gebruikt worden.”

Beide bronnen zijn gevonden op internet.

Hieronder:

LEDjes solderen op de wereldkaart: gemaakte verbindingen. Gebruik een adapter, aan de achterkant een negatieve en een positieve (horizontale) draad, LEDjes en weerstandjes.



Voorbeeld postenspel (Scouting Hopman Latour)

Opdrachten en uitleg.

Zodra een groep in een lokaal start komt er eerst een uitleg over wat er in het lokaal te doen valt en hoe sommige apparaten/handelingen in zijn werk gaan. Ook zullen er opdrachten te volbrengen zijn die bij volbrenging afgestreept worden in een persoonlijk boekje.

Verkennerlokaal.

Een ongeveer 10 koppig groot zendamateurtjeam komt ieder jaar ons helpen met de jota. Zij nemen hun privé apparatuur mee die wij tijdens het weekend mogen gebruiken. Hiermee kunnen we diverse posten realiseren.

Post 1: Zenden (2meter, 70cm)

Via deze zenders kan contact gelegd worden met andere groepen in voornamelijk Nederland, en de ons omringende landen.

De Zendamateur legt je graag uit hoe het een en ander werkt. Verder is er Elisa, hier kun je terecht met vragen en problemen, zij probeert zo goed mogelijk een antwoord te geven.

Post 2: Packet Radio

Packet is te vergelijken met een draadloos internet, je kunt wereldwijd informatie opvragen via een Bulletin Board System en je kunt chatten. Dit chatten is een soort msn, maar dan via de antenne.

Post 3: Zenden (HoogFrequent)

Op de HF banden zijn wereldwijd contacten mogelijk. Deze contacten zijn meestal in het engels omdat je ook met scouts aan de andere kant van de wereldbol contact gemaakt kan hebben.

Op de hoogfrequent banden zijn een aantal soorten contacten mogelijk zoals spraak (dan praat je in het engels met elkaar), morse, telex (soort msn, email) en SSTV. Voor SSTV is post 4 ingericht.

Post 4: Telex (RTTY) en SSTV

Via RTTY (Radio Tele Type) kunnen berichten over de gehele wereld verstuurd worden. Deze berichten worden zichtbaar op een monitor.

SSTV (Slow Scan TV) maakt het mogelijk stilstaande beelden over te zenden en te ontvangen.

Post 5 : OefenMorse

Op deze post kun je door middel van morse signalen berichten doorgeven. Morse is een wereldwijd gelijke code voor het doorgeven van berichten.

Post 6 : -

Post 7 : Telex

Via de telex kunnen berichten over de gehele wereld verstuurd worden. De telexen op deze post zijn verzamelexemplaren en staan alleen nog maar met elkaar in verbinding. Zo kunnen berichten naar elkaar gestuurd worden.

Post 8 : WeerSatelliet

Ook dit jaar staat er op deze post een weersatelliet. Op deze post zijn beelden van de weersatelliet te zien. Weer station. Buiten is er een weerstation opgesteld, het thema van dit jaar is zoals je al heb kunnen lezen 'Weer wereld wijd'.

Elektronica

Op deze post kan een elektronicasetje in elkaar gebouwd worden. De post is in tegenstelling tot heel wat jota-jaartjes verhuisd naar het verkennerlokaal. Deze post is niet in het roulatie systeem opgenomen om iedereen op zijn of haar eigen tempo te kunnen laten bouwen. De begeleiding van deze post zal tijdens de jota/ joti blokken mensen die zich hebben opgegeven uit de lokalen halen om samen met hen het setje in elkaar te gaan bouwen. Op deze manier kan er meer aandacht gegeven worden voor en tijdens de post.

Bron: Scouting Hopman Latour (2005), overgenomen met toestemming

Links

Een selectie, kijk ook op de JOTA cd-rom/dvd.

Internet

Adres

www.agentschap-telecom.nl

www.singerscreations.com/AboutWeatherWatcher.asp

www.kind.fm

www.jota.scouting.nl

www.circuitsonline.net

www.hoorzaken.nl/geluid.htm

www.de-breul.nl/Vakken/NaSk/Applets.htm

home.svm.nl/natwet/natkunde/applet/fendt/phnl.htm

www.thuisexperimenteren.nl

www.dutchsat.com/satellieten.html

<http://inter.scoutnet.org/semaphore>

<http://groups.yahoo.com/group/JOTAskedbook>

www.xs4all.nl/~aulora

www.tammo80.nl/java/vigenere.php

www2.rnw.nl/rnw/nl

www.zozitdat.nl

www.kinderpleinen.nl/techniek

Boeken

Binas, informatieboek voor natuur- en scheikunde op de middelbare school (vraag leden uit de groep)

Stap voor stap. Van pool tot pool. Makkelijk leesbaar boek met veel plaatjes voor proefjes en elektronika projectjes. Voor iedereen te doen! Inclusief simpele radio!

JOTA spelmap

Omschrijving

Divisie Telecom (inspectie, examens en licenties)

Het weer (engels)

Kind FM

Nationale JOTA-JOTI pagina (informatie, downloads)

Onder andere diverse schakelingen

Over geluid

Proefjes

Proefjes

Proefjes

Satellieten

Semafoor

Sked community: om online een afspraak te maken voor radio contact.

Techniek in het basisonderwijs

Vigenere-code

Wereldomroep

Zo Zit Dat (jeugdversie KIJK)

Veel links naar andere sites

ISBN 9001-89378-3, Wolters Noordhoff, Groningen

ISBN 90-6177-617-1, Zirkoon (oorspronkelijke titel: My first batteries & magnets book)

Zie JOTA cd-rom/dvd

Vossenjagen

Wat is een vossenjacht?

Het doel van een radio-vossenjacht is het opsporen van verborgen 'radiovosjes' (kleine zendertjes) m.b.v. een richtingsgevoelige ontvanger. Met een speciale antenne is het mogelijk om de richting en de sterkte van het ontvangen signaal te bepalen. Hierbij is het de kunst om zoveel mogelijk vossen te vinden binnen een bepaalde tijd, of om één vos zo snel mogelijk te traceren. Natuurlijk zijn er veel mogelijkheden om dit in een bepaald thema te gieten!

Wat heb ik nodig voor een vossenjacht?

Om een vossenjacht te houden heb je één of meerdere zendertjes nodig en natuurlijk een ontvanger om deze zendertjes op te sporen. Er zijn veel radioamateurs in Nederland die deze apparatuur thuis hebben of er via via aan kan komen. Mocht dat echter een probleem zijn, dan heeft de Werkgroep Radio Scouting een complete vossenjachtset te huur.

De vossenjachtset van Scouting Nederland bestaat uit zes ontvangers en een aantal vossen. De set is speciaal voor Scouting ontwikkeld en is dus ook 'scout-proof'. De kastjes zijn licht en robuust, oplaadbaar en de set wordt geleverd in een handzame koffer met kant-en-klare spelinstructies. De set is het gehele jaar te huur, dus ook buiten het JOTA-weekend.

Bron: JOTA cd-rom 2005, Scouting Nederland

Vraag ook eens je zendamateur of je rayoncoördinator naar de mogelijkheden om een vossenjacht te huren, vaak zijn er wel connecties om er aan te komen. Bouwen is ook een optie maar wel prijziger.



Radio-orientering

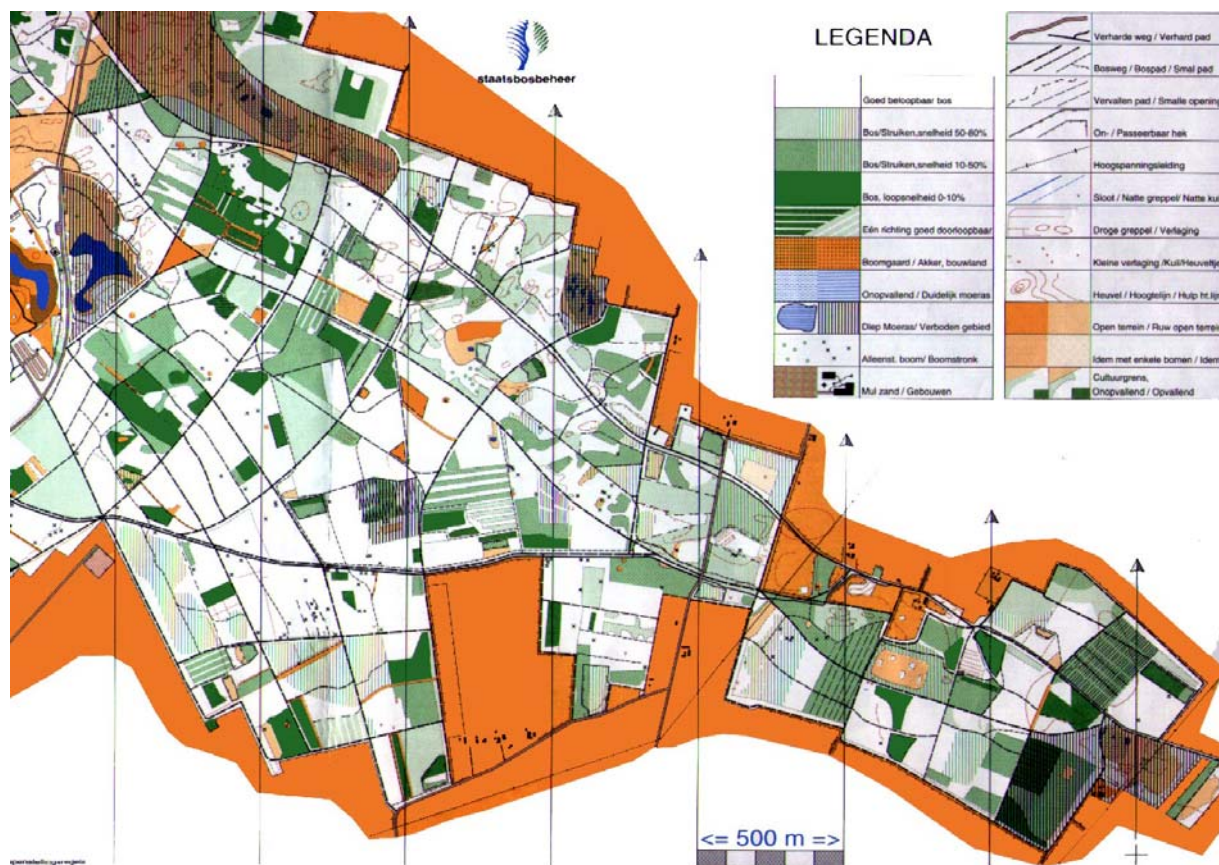
Vossenjagen kan vergeleken worden met de (sport) orientatielopen. Bij het oriënteren moeten verschillende punten worden bezocht door middel van oriëntatie in het terrein met kaart en kompas. Op elk punt is een unieke stempel, kniptang of scheurstrookje aanwezig om te bewijzen dat een deelnemer er is geweest.

Vossenjagen is bij uitstek dé activiteit die het radiozendamateurisme en scouting bindt. Het oriënteren is een basis scoutingactiviteit, het vossenjagen biedt inzicht in de werking van een

zender. Radio-oriëntering is in veel landen buiten Nederland, in Europa met name in Oost-Europa een zeer populaire sport. Ook onder militairen wordt de sport veel gebruikt als oefening. Er zijn diverse vormen.

- ARDF-wedstrijd Amateur Radio Direction Finding. Er zijn een aantal zenders uitgezet die alleen bij de start te horen zijn. Binnen zo kort mogelijke tijd moeten de zenders (dus in de goede volgorde, om tijdsverlies te voorkomen) gevonden worden.
- Fox-oring Op een kaart zijn een aantal rondjes aangeven waarbinnen de zender zich bevindt. Eerst moet men dus naar het rondje, waarbinnen pas een signaal kan worden opgevangen.
- Recreatieve wedstr. Een beperkt aantal zenders die door middel van een kruispeiling moeten worden opgezocht en op de kaart moet worden weergegeven.
- Otterjacht Een ARDF of Fox-oring wedstrijd op het water (kano's, roei- of fluisterboten).

De zendertjes kunnen verschillend uitzenden. Elke zender heeft zijn eigen signaal, zend continue of is om de zoveel minuten aan. Bij professioneel radio-oriëntering wordt een speciale kaart gebruikt waarop de doordringbaarheid van het terrein staat aangegeven op een nauwkeurige schaal (1:25.000 is te grof). Dit is van belang om de zenders zo snel mogelijk te vinden. Zie ook www.veron.nl/cie/vossenjacht/watisvossenjagen.htm



Staphorsterbos. Let op de agenda. Wit is bos, Oranje is open terrein. Des te donkerder groen des te ondoordringbaarder.

Met dank aan het enthousiasme van Ton PE1PBQ, Dick PA0DFN en Jenny Fijlstra.

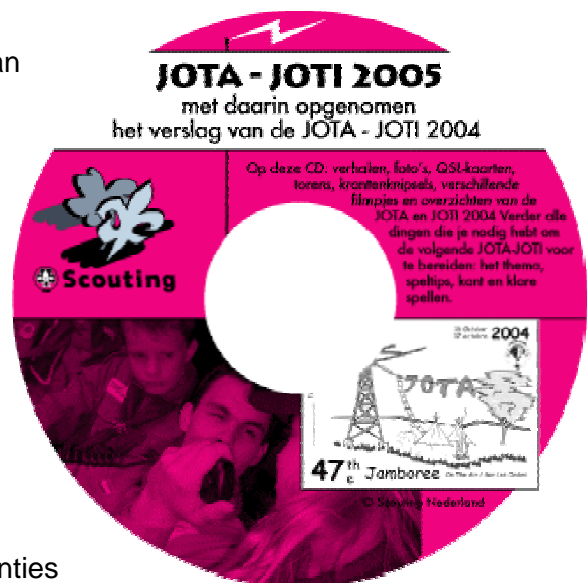
JOTA Cd-rom/dvd

Hier vind je een selectie van de informatie die je kan vinden op de JOTA-cdrom of -dvd. Dit boek is bedoeld als handleiding, detailinformatie vind je op de cd-rom. Hieronder worden die bestanden of documenten genoemd die in mijn ogen handig zijn voor iedereen die zich enigszins in de JOTA wil verdiepen en een goed programma wil neerzetten. Technische aspecten komen hier minder aan bod.

Wat vind je op de cd-rom/dvd?

Bouwplannen	Voor JOTA-torens of masten.
Draaiboeken	Van diverse groepen
Frequenties	Wereld Scout Frequenties
Gerelateerd	Diverse organisaties/ activiteiten om met de JOTA aan de slag te gaan buiten het eigenlijke weekend.
Hoe werkt een zender?	Werking van antennes en radiogolven in begrijpelijke taal
Lijst met J-codes	Q-code voor scouts
Lijst met prefixes	In welk land ligt een station?
Lijst met Q-codes	Radiojargon
Morsevertaler	Zet tekst om naar morse en andersom (software)
QTH-locator	Bepaald hoek, afstand en locatie van een tegenstation (software)
Software	Verschillende toepassingen (spellen, internetgerelateerd)
Spelalfabet	Morse, semafoor, NAVO-spelalfabet
Spellen	Diverse JOTA-spellen en activiteiten

...en veel meer.



Om te bladeren

Soldeertips

Als u met uw groep gaat beginnen aan elektronica-zelfbouw, dan willen we u graag de volgende (aan de praktijk getoetste!) tips aan de hand doen. Eventuele teleurstellingen kunnen dan worden voorkomen.

1. **Houdt het elektronicaprojekt simpel.** Zorg voor brede sporen op het printontwerp en plaats de componenten niet te dicht op elkaar. De bouw pakketjes van Scouting Nederland zijn ontworpen met de makers in gedachten.

2. **Bouw ALTIJD eerst een prototype** van het te solderen project. Doe dit met exact dezelfde componenten als die van de jeugdleden. Houdt dit prototype tijdens het solderen als voorbeeld bij de hand.

3. Verzeker u tijdens het solderen van **deskundige hulp**. Iemand met enige elektronica kennis is erg gewenst. Globale praktijk-vuistregel is:

1 deskundige voor 6 á 7 kinderen

4. Bouw het project **stap-voor-stap**. Dat wil zeggen, iedereen soldeert tegelijkertijd eerst weerstandje R1. Dan allemaal weerstandje R2, enz. Na montage op de printplaat steeds voor het solderen controleren of het onderdeel op de juiste plaats gemonteerd is. Fouten worden dan vrijwel vermeden.

5. Gebruik bij het solderen **niet te veel tin**. Ten eerste is dit niet goed voor de soldering en ten tweede vergroot dit de kans op kortsluiting met naastgelegen printsporen. Bovendien is het raadzaam soldeertin te gebruiken met een inwendige harskern (we noemen dit: SN60 multicore soldeertin).

6. Waarschuw voor de **hete bout**. Brandwonden zijn snel opgelopen. De meeste bouten hebben een temperatuur van boven 300 °C!

7. Het is handiger om b.v. 10 losse wandcontactdozen te gebruiken dan een blok van 10 wandcontactdozen bij elkaar. De aansluitsnoeren geven dan minder last tijdens het solderen.

8. Zorg voor degelijke houten **onderlegbladen** en stevige **soldeerboutstandaarden**. Naast de veiligheid geeft dit een goede garantie tegen brandplekken in de tafel.

9. Gebruik soldeerbouten van hoogstens **40 W**.






















10. Naast een soldeerbout dient u ook over kleine **kniptangetjes** te beschikken. Na het solderen dienen immers de draadjes van de onderdelen nog afgeknipt te worden. Doe dit afknippen op ca. 2 mm. boven het printoppervlak.




















(De soldeerkoffers van Scouting Nederland voorzien in punten 7, 8, 9 en 10.)

11. Zorg voor een **duidelijke bouwtekening** voor iedere deelnemer. Bevestig deze desnoods met plakband naast de soldeerplek. Ook een uitvergroete bouwtekening is zeer verhelderend.

Hopelijk hebben ook uw jeugdleden, na enig geploeter, veel voldoening als hun zelfgebouwde elektronicaschakeling ook daadwerkelijk functioneert. Blijde gezichten komen u ten deel.

Elektrotechnische symbolen

	draad zonder weerstand
	kruisende draden (geen elektrische verbinding)
	snijdende draden (elektrisch verbonden)
	variabele weerstand
	weerstand
	spanningsdeler
	aardverbinding
	massaverbinding
	element, batterij
	spanningsbron
	gelijkspanning, gelijkstroom
	wisselspanning, wisselstroom
	gelijk- en wisselspanning mogelijk, gelijk- en wisselstroom mogelijk
	schakelaar (open en gesloten)
	drukschakelaar
	spoel
	spoel met kern
	lichtpunt
	(signaal)lamp
	dynamo (generator)
	ampèremeter

	voltmeter
	kilowattuurmeter
	elektromotor
	transformator
	LDR (lichtgevoelige weerstand)
	NTC (weerstand met negatieve temperatuurcoëfficiënt)
	smeltveiligheid (zekering)
	fotocel
	microfoon
	luidspreker
	diode
	LED (licht uitzendende diode)
	p-n-p-transistor (zonder en met omhulling)
	n-p-n-transistor (zonder en met omhulling)
	relais
	reedcontact
	dubbele isolatie
	condensator
	aardlekschakelaar

Zelfbouwradio

Een diode

Het is een elektronisch onderdeel dat de stroom maar in één richting doorlaat.

Een weerstand

Het heeft invloed op hoeveel stroom door het apparaat gaat. Hoe groter de weerstand, hoe kleiner de stroomsterkte.

Een condensator

In een condensator kun jij voor korte tijd elektrische energie opslaan.
Een soort batterij die je tijdelijk kan opladen en gebruiken.

Een transistor

Een transistor heeft twee functies:

1. Een transistor kan kleine veranderingen in een stroom versterkt doorgeven.
2. Een transistor kan werken als een schakelaar.

Een transistor heeft drie aansluitpunten: De emitter (E), De basis (B) en de collector (C).

Zonder stroom door B wordt de doorgang van C naar E vanzelf afgesloten. Er kan dan geen of weinig stroom van C naar E.

De "wet van Ohm" geeft het verband tussen spanning, weerstand en stroomsterkte.

De wet van Ohm is: $R=U/I$

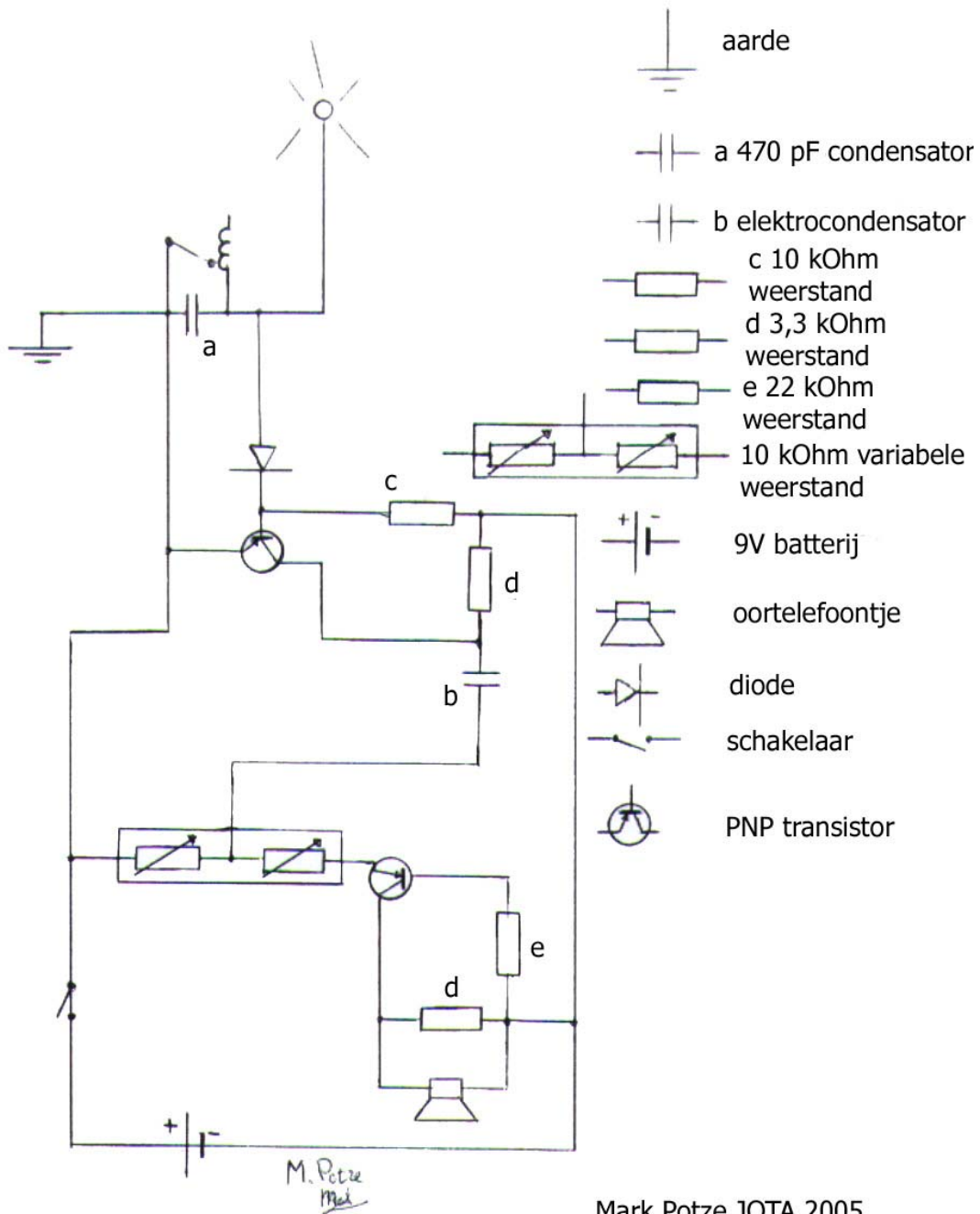
R is de weerstand in Ohm(€).

U is de spanning in volt (V)

I is de stroomsterkte in ampère (A)

Benodigheden zelfbouwradio

Aantal	Wat	Specificatie
	1 condensator	470 pF
	1 diode	
	2 weerstand	3,3 k-ohm
	1 weerstand	10 k-ohm
	1 weerstand	22 k-ohm
	1 variabele weerstand	10 k-ohm
	2 PNP transistor	
	1 elektrocondensator	3,3 micro-pF
	1 rol gelakt koperdraad (voor afstemspoel)	
	1 strip met 12 kroonsteentjes	



Mark Potze JOTA 2005
Scouting Hanzeluiden Kampen

Citroenlampje

Wat heb je nodig? Een citroen , een spijker en een koperdraadje, twee elektriciteit draadjes en een lampje met fitting. Kun je daar een lamp mee laten branden? Hoe doe je dat? Aan de ene kant van de citroen steek je de spijker. Aan de andere kant het koperen draadje. Het elektriciteitsdraadje maak je aan het lampje vast. Dat is wel een priegel werkje zeg! Tegen de spijker een koperdraadje aan. Ja, hij brandt! Als het kringetje doorbreekt gaat het lampje uit, dus goed er tegen aanhouden hoor!

Lichtgevende augurk

Waarschuwing: dit is **geen activiteit voor kinderen**, meer iets voor stam of explorers onder goede en deskundige begeleiding. Wees voorzichtig met het gebruik van stroom.

GLOWING PICKLE INSTRUCTIONS

So you want to know how to make a pickle glow too. Well first I must emphasize that you **CAN** be injured if you are not careful. And if you are to try this I am in **NO WAY** responsible. You will be dealing with electricity which can really injure you. If you are a student tell your teacher about this web sight and ask for their help - please **DO NOT** do this at home. Now that I have made my disclaimer we can get onto the fun.

First, the things you will need. Here is a picture of the materials you will need, so as I explain you can see what I am talking about.



You will need

*a nice big dill pickle from you local grocery store deli.

*2 ring stands

*2 clamps for the ring stands

*a power supple - here I am using a variac. You don't want to just plug in the forks into the outlet you will probably short out the outlet. With the variac you can control the electricity that is applied (it is almost like a giant dimmer switch)- more about this later, but **DO NOT** plug the forks into the outlet.

*2 forks

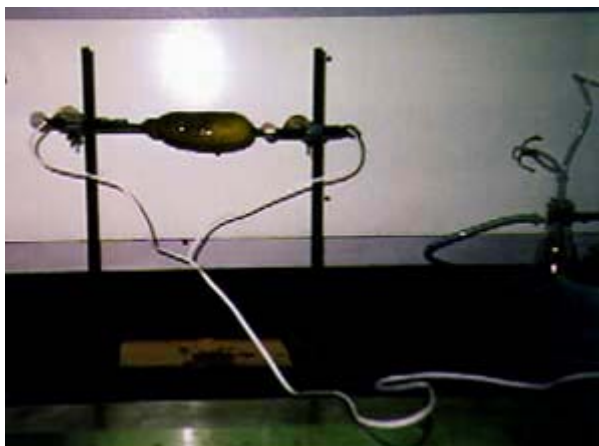
*a 6 foot extension cord

*heat shrink tubing - about 4 inches for each fork

*paper towels

As you can see some work must be done to the forks and the extension cord. What I did was to cut off the end of the extension cord that has all the outlets on it. Then split the extension cords at the end you cut about a foot - you need to be able to have it separated enough so you can put the forks into the pickle. I then connected the wires of the extension cord to the forks and covered with heat shrink tubing, for some safety.

OK, now let's get set up. Here is a picture of how I set up my pickle.



First you want to set up the ring stands about a foot apart. Put the forks onto the ring stands with the clamps, making sure the forks are facing each other. Now you want to put the pickle in position. Stick one fork into the pickle - it is best to put all the teeth of the fork into the pickle, maybe even a little past is great. Now stick the other fork into the pickle. **BE CAREFUL THE FORKS ARE NOT TOUCHING EACH OTHER - THEY WILL ARCH!** I don't want to wear your pickle. Now with the variac off plug in your extension cord into it and plug the variac in. With the variac power at zero turn on the switch and SLOWLY turn up the voltage to 120 volts on the variac. (The standard voltage from a regular wall outlet)

It will take a little while to start doing anything. The first sign that your pickle is doing something is that you will see the pickle really start dripping. Then you'll hear it start to hiss and see smoke coming out of it. Then you should start to see it glowing shortly after that. Depending on how your forks are into the pickle you may get the whole pickle to glow or just one half.

You can shut the same pickle off and do it again if you like you can get at least 3 good glowings out of a pickle - probably more, I haven't tried more. Oh! One thing I forgot to mention this little demonstration REALLY SMELLS, so make sure you are doing it in a hood or can open a window.

Well good luck and PLEASE be careful!!!!!!! I don't want anyone hurt. Please [email me](#) and let me know how it went if you gave it a try. I would love questions or comments. If you are interested in this more take a look in [The Journal of Chemical Education](#) - It was the [May 96 issue](#). Another place to look is [The Electric Pickle Site](#).

How to Make Invisible Ink

Linda Casey
23 Churn Road
Matteson IL 60443

Whistler Elementary School
11533 South Ada
Chicago IL 60643
(312) 535-5560

Objectives:

The students in grades four - six will learn how to make two types of invisible ink and write a message with each type of ink. The students will write a paper comparing and contrasting each type of ink.

Materials Needed:

Ink 1

Lemon Juice
Small glass
Toothpicks
Paper
Electric Iron

Ink 2

Corn Starch
Hot Plate
Toothpicks or Cotton Swab
Pan
Iodine Solution
(1 teaspoon of iodine in 10 teaspoons of water)
Water
Paper
Small Sponge

Strategy:

Activity 1

The teacher will introduce the experiment by asking "What are some ways to write secret messages?". After the discussion, the teacher will demonstrate how to make ink #1.

PROCEDURE:

- #1. Pour a little lemon juice in a glass.
- #2. Soften the point of a toothpick in the juice.
- #3. Write a message with the juice.
- #4. Heat the message (with the iron) to make it visible. The message should appear brown.

The students will be given materials to write messages and they will use the iron to make their messages visible. The teacher will then pass out index cards (each card will have the numbers 1, 2, 3, or 4 prewritten with ink #1 by teacher). The students will make their numbers visible by using the iron to heat them and break up into groups according to their numbers.

Activity 2

The groups will be assigned lab stations. Each station will include materials for making ink #2. The hot plate will be set up at the teacher's station.

PROCEDURE:

- #1. Mix a small amount of water with cornstarch (use about 2 tablespoons of cornstarch and 4 teaspoons of water) in the pan and stir until smooth.
- #2. Heat the mixture for several minutes. Stir. (heat each mixture separately)
- #3. Dip a toothpick into the cornstarch and water mixture and write with the mixture on paper. Let the paper dry.

#4. To observe the message, dip the small sponge into the iodine solution and carefully wipe the paper. Do not get the paper too wet. The message should appear purple.

Performance Assessment:

The students will make the invisible ink #1 and #2 and write messages to each other. They will also write an essay comparing and contrasting the two types of invisible ink.

Trucs van Pietje Bell

UIT: PIETJE BELL, TIPS EN TRUCS VAN DE BENDE VAN DE ZWARTE HAND.

ZO SCHRIJF JE MET ONZICHTBARE INKT

Benodigdheden:

1 citroen

1 vel wit papier

1 tandenstoker of houten kaasprikkertje (worstprikkertje mag ook)

Pers een citroen uit in een klein glas. Zet daarin de tandenstoker of het kaasprikkertje, met de punt naar beneden. (Die punt wordt door het citroensap vanzelf een beetje zacht gemaakt. Dat is nodig, anders maak je krassen in het papier en zie je aan die krassen welke letters er staan geschreven) Schrijf met citroensap de boodschap op het papier. Even laten drogen, klaar.

Als je nu met een warme strijkbout over het papier heen en weer schuift, worden de letters weer zichtbaar.

Voordeel van deze manier: makkelijk te doen. De vijand ziet aan het papier niet dat er iets op staat.

Nadeel: De andere benedeleden zien ook niet dat er iets op staat. Je kan dit oplossen door er een woord op te schrijven. Bijvoorbeeld 'hand'. Of je vermomt het als boodschappenlijstje:

1 pond bananen, 1 pot pindakaas, half brood. Dan ziet iemand die niet bij de bende hoort, niet dat het een speciaal papier is, waar een wachtwoord op staat.

ANDERE GEHEIME BOODSCHAPPEN

Als je een boodschap met onzichtbare inkt schrijft, moet je iets warmes hebben om de letters weer te kunnen lezen. Soms is dat er niet. In dat geval kan je beter geheime codes gebruiken. Die kan je heel ingewikkeld maken. Maar ook makkelijke codes werken goed.

LETTERS WORDEN CIJFERS

Maak van alle klinkers een cijfer. De nul en de een kan je beter niet gebruiken, die lijken teveel op letters, en dan raak je zelf in de war.

A = 2

O = 3

E = 4

I = 5

U = 6

Schrijf dan een boodschap:

Kom allemaal vanmiddag om drie uur in de geheime hut vergaderen.

Dat wordt dan:

K3m 2ll4m22l v2nm5dd2g 3m dr54 66r 5n d4 g4h45m4 h6t v4rg2d4r4n.

Als je weet wat er staat, kan je de code nog een beetje lezen. Maar als je alle woorden aan elkaar vastschrijft, wordt het al heel moeilijk.

Kijk maar:

K3m2ll4m221v2nm5dd2g3mdr5466rnd4g4h45m4h61v4rg2d4r4n.

Het voordeel van deze code is, dat je hem heel snel leert. Zodat je al na een paar keer oefenen de geheime boodschappen bijna net zo snel leest als een boek van Pietje Bell.

LETTERS OPSCHUIVEN

Je kan ook alle letters opschuiven. Een a wordt dan een b, een b wordt een c, enzovoort. Aan het eind wordt de z weer een a. Dat is niet zo makkelijk om terug te lezen. Kijk maar:

Lpn bmmfnbbm wbonjeebh pn esjf vvs jo ef hfifjnf ivu wfshbefsfo.

En als je dan ook nog de woorden aan elkaar schrijft, dan krijgt de vijand er echt vette hoofdpijn van! Deze code moet je alleen gebruiken voor korte boodschappen. Anders krijg je namelijk zelf ook pijn in je hoofd.

DE OUDE GEHEIMTAAL DER ZEELIEDEN

Zeelieden hadden vroeger een eigen geheimtaal. Die heette de 'Morse-code'. Het werkte niet met letters of cijfers, maar met strepen en puntjes. Dus:

.-	a	--.	g	--	m	...	s
-...	b	h	-.	n	-	t
-.-	c	..	i	---	o	..-	u
-..	d	.-.	j	.-.	p	...-	v
.	e	-.-	k	---.	q	.-.	w
...-	f	.-.	l	.-.	r	..-	x
-.—	y en dan is	-..	de z.				

Deze Morse-code is handig, omdat je in plaats van een punt een kort piepje kan laten horen, en in plaats van een streep een lange piep. En als het donker is, kan je ook met korte en lange lichtflitsen boodschappen overseinen. De code werkt met afkortingen. De afkorting S.O.S. betekent 'Help ons, wij zijn in nood.'

In Morse-code is die afkorting: ...--- ...

Dat is drie korte piepjes, drie lange en dan weer drie korte. Dit kan je met een fietstoeter doen, maar bijvoorbeeld ook met een zaklantaarn. Die doe je dan drie keer kort aan en uit, dan drie keer lang en dan weer drie keer kort. Een bende die deze code gebruiken wil, moet goed oefenen. Iedereen moet weten wat kort is, en wat lang is. Dat moet je van te voren afspreken.

Enkele handige afkortingen uit de Morse-code:

...---...	Help ons, wij zijn in nood
..-	Er dreigt gevaar voor jullie
.-.	Er zijn gewonden. Haal een dokter of breng pleisters en verband.
...-	Kom hierheen, we hebben jullie hulp nodig
-.-	Ja, inderdaad
-.	Nee, niets daarvan
...-	Hier zijn problemen, blijf in contact.
.-.	Wij zoeken jullie, geef een teken.

Dit zijn de belangrijkste Morse-afkortingen. De andere kun je op de computer vinden. Handige tip: bij de politie en bij de marine kennen ze deze tekens ook. Dus als je in nood bent, kun je ze ook gebruiken om boodschappen te seinen naar personen die geen lid van je geheime klup zijn.

VLAGGEN EN GEHEIMTAAL

Vlaggen kun je gebruiken om boodschappen over te brengen. Als op de deur van je kluphuis een vlag met een zwarte hand erop hangt, betekent dat: 'Er wordt geheim vergaderd. Wie binnenkomt is een kind des doods.'

Hangt er een vlag met een opgestoken duim op de de deur, betekent dat: 'Groot feest! Iedereen mag binnenkomen!'

Als er zo'n feest is, dan is geheimtaal handig om te hebben. Zodat de bendeleden met elkaar kunnen praten, zonder dat anderen snappen waar het over gaat. Daar is een plan voor, dat uit drie stappen bestaat. Daarom heet het ook: Het Handige Driestappenplan.

1. Elk bendelid krijg een geheime naam. Dat is om verwarring te zaaien, dus het moet geen naam zijn die heel duidelijk is.

Bijvoorbeeld:

Iemand met kort haar moet je niet 'Stekeltje' noemen. Dat is te duidelijk. Kies liever 'Stenenwerper', of 'Zeeduivel'. De kleinste van de bende moet ook niet 'de kleine' als geheime naam krijgen, en iemand met rood haar niet 'vuurtoren'. Noem de kleinste bijvoorbeeld: 'De Hoed', en die met rood haar: 'Brievenvuist'.

2. Maak geheime namen voor vergaderingen, geheime plannen en het kluphuis. Noem bijvoorbeeld het kluphuis 'kneukerkist'. Een geheim plan kan je 'snertbokkel' noemen, en vergaderen 'peerdkakken'. Als je dan ook nog iederen die niet lid van je bende is een 'klukkluk' noemt, en iederen die wel lid is een 'maanmakker', dan wordt het voor anderen heel moeilijk om de gesprekken te volgen.

3. Spreek een woord af wat niets betekent, maar dat in elke zin een keer gebruikt wordt.

Bijvoorbeeld het woord: 'kletterbiksel'. Dat staat in geen enkel woordenboek, op de hele wereld niet.

Het resultaat kan het volgende gesprek zijn:

'Volgens maanmakker Brievenvuist, moet er kletterbiksel nodig eens gepeerdkakt worden.'

'De Hoed zei kletterbiksel hetzelfde. Maar er zijn klukkluks in de kneukerkist, kletterbiksel. Zo kunnen we kletterbiksel geen snertbokkels bedenken.'

'Kletterbiksel, Brievenvuist, je hebt gelijk. Maar als we niet peerdkakken, komen er ook geen snertbokkels, en dan kunnen we met deze kletterbikselse kneukerkist wel stoppen.'

'Wat vind kletterbikselse maanmakker Stenenwerper van het peerdkak-voorstel?'

'Geen kletterbiksels idee. Stenenwerper peerdkakt al bijna een uur met een klukkluk, kletterbiksels.'

'Kletterbiksels, ook dat nog.'

Handige tip:

Het kan zijn dat een klukkluk kwaad wordt, en begint te schreeuwen dat het afgelopen moet zijn met die rare praatjes. Gewoon niet op letten, het gaat vanzelf over.

WACHTWOORDEN

Net als bij de Bende van de Zwarte Hand moet elk bendelid trouw zweren. Pietje Bell had daarvoor de volgende eed van trouw bedacht:

'Wij zweren trouw aan de geheime roversbende "De Zwarte Hand" en beloven gehoorzaamheid aan de hoofdman. Wij beloven alle geheimen te bewaren aan niemand ter wereld de plaats van samenkomst te verraden.'

Pas als een bendelid deze eed heeft gezworen, mag hij het wachtwoord van de geheime klup weten. Iemand die het wachtwoord niet weet, mag niet in het geheime kluphuis. Dat is hard, maar het is de wet.

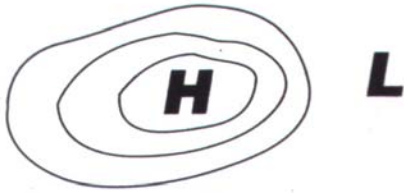
Een wachtwoord moet iets zijn wat je makkelijk kan onthouden. En je moet het ook af en toe veranderen. Neem bijvoorbeeld: De Zwarte Hand. Dat onthoudt makkelijk. En wil je een nieuwe wachtwoord afspreken, dan maak je er De Blauwe Hand van. En een paar weken later De Zwarte Voet, of de Groene Tand. Deze wachtwoorden moet de opperhoofdman bedenken, samen met de onderhoofdmannen. Een van de onderhoofdmannen krijgt de taak om het wachtwoord aan de benedeleden door te geven. Dit kan door brief, waarop het nieuwe wachtwoord met onzichtbare inkt is geschreven. Je kan het wachtwoord ook met een geheime code schrijven.

GRATIS LUCHTPOST

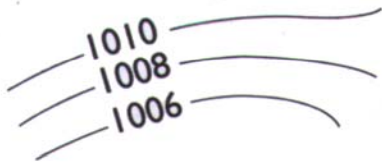
Neem zo'n witte plastic buis, waar stroomdraden door lopen. Het stuk buis moet ongeveer zeventig centimeter lang zijn. Scheur een leeg vel wit papier in de breedte af. Schrijf het wachtwoord op deze strook papier. Rol de strook om je wijsvinger en trek aan het eind, zodat je een papieren pijltje krijgt. Doe dit pijltje in de plastic buis en blaas het door een open raam of door de brievenbus van een bendelid naar binnen.

Bron: ergens op internet

Symbolen op de weerkaart



1 Hogedrukgebieden (H) en lagedrukgebieden (L)



2 Isobaren: lijnen die de plaatsen verbinden waar de druk gelijk is. De druk wordt aangegeven in hPa.



3 Koufront: scheiding tussen koude en warme lucht. De richting waarin het zich beweegt wordt aangegeven met de driehoekjes.



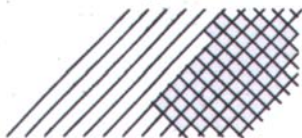
4 Warmtefront: scheiding tussen warme en koude lucht. De richting waarin het zich beweegt wordt aangegeven met de halve schijfjes.



5 Windsnelheid en windrichting:

richting: de richting naar het cirkeltje toe snelheid:

- | | | | |
|-------------|--|--------------|--|
| • Windstil | | • 60 km/uur | |
| • 10 km/uur | | • 80 km/uur | |
| • 20 km/uur | | • 100 km/uur | |
| • 40 km/uur | | | |



6 Regenval in de laatste 24 uur:

- | | |
|--------------------|--|
| • minder dan 25 mm | |
| • meer dan 25 mm | |



7 Bewolking: in het cirkeltje (plaats van het station) wordt aangegeven hoeveel bewolking er is:

- | | | | |
|-----------------|--|------------------|--|
| • onbewolkt | | • zwaar bewolkt | |
| • licht bewolkt | | • geheel bewolkt | |
| • half bewolkt | | | |



8 Tekens bij het station:

- | | | | |
|------------|--|-------------|--|
| • mist | | • hagel | |
| • motregen | | • bui | |
| • regen | | • weerlicht | |
| • sneeuw | | • onweer | |

Wereldweerbericht

Zoek op internet naar verschillende websites met het weerbericht. Maak een actueel weerbericht voor de hele wereld. Knutsel zelf symbolen:

Zon of regen

Wolkjes	bewolkt
Zonnetjes	zon
Regenwolkjes	regen
Onweerwolkje	onweer
Enz.	

Temperatuur

Gebruik voor temperatuur verschillende thermometertjes:

Blauw	= - 20 graden
Lichtblauw	= - 10 graden
Wit	= 0 graden
Geel	= 10 graden
Oranje	= 20 graden
Rood	= 30 graden
Paars	= 40 graden

Je kunt niet voor alle temperaturen thermometers knippen, dus beschouw alles als "ongeveer x graden".

Ongewoon

Plak post-its bij ongewone weerberichten zoals een overstroming, orkaan, lawines, etc.

JOTA

Prik zendmastjes met een rode streep erdoor op plekken waar jij denkt dat het weer de ontvangst van radiosignalen kan storen.

Wereldtijdzones

Kijk in de atlas of op de computer of internet naar de wereldtijdzones. Kies een aantal steden, uit elk werelddeel 1, en verander de tijden op de klokken. Zorg ervoor dat de tijd wel klopt met die van Nederland!

Beantwoord onderstaande vragen

Hoeveel tijdzones kent Rusland?

Hoeveel tijdzones kent de Verenigde Staten?

Hoeveel tijdzones kent Brazilië?

Waar loopt de datumgrens?

Welke landen of gebieden hebben afwijkende tijdzones?

Bioritme

Maak een overzicht met de belangrijkste gebeurtenissen op een dag met daarbij de tijd. Denk aan ontbijten, naar werk of school, van werk of school, middageten, hobby's, etc.

Maak naast het schema hetzelfde overzicht voor de zaterdag van het JOTA weekend.

Kies een tijdzone minstens acht uur verderop. Verander de tijden in je eerste overzicht naar 8 uur later of eerder.

De wereldkaart

Bepaal de locatie van de onderstaande zaken:

Wereld Jamborees

Wereld Jamboree 1920
Wereld Jamboree 1924
Wereld Jamboree 1929
Wereld Jamboree 1933
Wereld Jamboree 1937
Wereld Jamboree 1947
Wereld Jamboree 1951
Wereld Jamboree 1955

Wereld Jamboree 1957
Wereld Jamboree 1959
Wereld Jamboree 1963
Wereld Jamboree 1967
Wereld Jamboree 1971
Wereld Jamboree 1975
Wereld Jamboree 1983
Wereld Jamboree 1987

Wereld Jamboree 1991
Wereld Jamboree 1995
Wereld Jamboree 1998
Wereld Jamboree 2002
Wereld Jamboree 2007
Wereld Jamboree 2011

Zoek bij elke jamboree het logo

JOTA stations

HB9S
GB2GP
PI4YSM/J
K2BSA

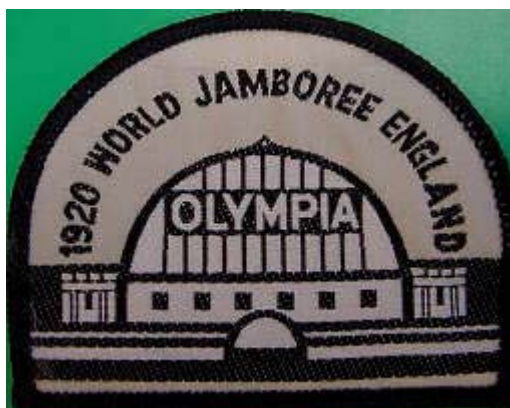
JA1YSS
5Z4KSA
VK1BP
XE1ASM

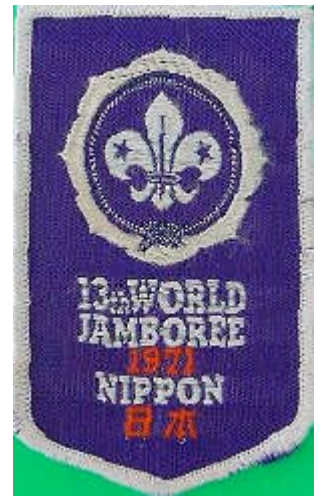
DU1BSP
TF3JAM

Wereld Centra

Our Chalet
Kandersteg International Scout Centre
Pax Lodge
Gillwel Park
World Scout Bureau
Our Cabaña
Sangam

Gebruik internet en de logo's.





Landenformulier

Land:

Vlag:

Taal:

Inwoneraantal:

Hoofdstad:

Nationaal radiostation (1):

Frequentie:

Nationaal radiostation (2):

Frequentie:

Buurlanden:

Scouting:

Aantal scouts:

Website: <http://>

Gesproken met:

Samenvatting gesprek:

Deze landeninformatie is samengesteld door:

scoutinggroep:

Uitleg

Kies een land uit waarin dit jaar een LEDje is geboord en zoek het volgende uit:

- Zoek uit wat de vlag is van jouw land (teken deze), welke taal ze spreken, wat de hoofdstad is, wat de buurlanden zijn en hoeveel mensen er wonen.
- Wat is de naam van scouting in jouw land?
- Wat is de website van scouting in jouw land?
- Hoeveel scouts zijn er in dat land?
- Noem namen en bijbehorende frequenties van 2 nationale radiostations (in Nederland bijvoorbeeld de NOS en Radio538).
- Probeer via de JOTI chatkanalen een scout aan te spreken uit jouw land. Vraag hoe hij of zij heet en wat ze daar tijdens de JOTI doen.

JOTA Logboek

In een logboek wordt bijgehouden wat er tijdens een activiteit is gedaan. Deze JOTA willen we dat ook doen. In het logboek komen verslagen, foto's en andere informatie over onze JOTA. Uiteindelijk komt het op een cd-rom die alle scoutinggroepen in Nederland krijgen.

Kies een bijdrage, maak na afloop een stempel met je naam en stempel de bijdrage af:

1. Schrijf een half A4-tje over jouw ervaringen met de JOTA. Hoe vaak heb je aan de JOTA meegedaan? Wat vind je het leukste onderdeel van de JOTA? Hoe spel je jouw naam in het spelalfabet?
2. Maak een deelnemerslijst van dit weekend. Schrijf voor- en achternaam op, leeftijd, speltak, scoutinggroep en woonplaats.
3. Houd een interview met een zendamateer. Welke tips heeft de zendamateurs voor scouts achter de microfoon? Wat vind de zendamateer moeilijk tijdens de JOTA? Bedenk zelf nog 2 vragen.
4. Maak een lijstje met landen die vorig jaar zijn bereikt. Maak ook een lijstje met landen die dit jaar zijn bereikt. Maak hiervoor gebruik van de wereldkaart met ledjes. Is er een verschil met te zien? Hoe komt dat?
5. Schrijf een verslag van de JOTA tot nu toe. Schrijf op wat je gedaan hebt, in welke volgorde en wat je ervan vond. Een half A4-tje.
6. Houd een interview met een gast-scout. Wie is hij of zij, waar komt ze vandaan en wat vind hij of zij van de JOTA? Zou hij of zij volgend jaar weer komen? Bedenk in totaal 5 vragen.
7. Regel een digitale camera en maak 10 verschillende foto's die aan de volgende voorwaarden voldoet: de foto laat iets zien dat typisch JOTA is in combinatie met iets wat juist ook typisch scouting is.
8. Regel een digitale camera en maak een goede foto van het hoofd van elke deelnemer.
9. Kies 20 leuke QSL-kaarten uit het buitenland. Schrijf op waar de kaart vandaan komt, op welke datum de verbinding was gemaakt en hoe laat. Schrijf ook op hoe duidelijk de verbinding was.
10. Maak een woordenveld (woordspin) en schrijf middenin "JOTA". Loop rond en vraag iedereen waar ze aan denken bij het woord JOTA.
11. Maak een woordenveld (woordspin) en schrijf middenin "JOTI". Loop rond en vraag iedereen waar ze aan denken bij het woord JOTI.
12. Maak een menukaart voor de maaltijden die we dit weekend hebben gegeten.
13. Schrijf een verslag over de Opening van vrijdagavond. Een half A4-tje.
14. Schrijf een verslag over de activiteiten van zaterdagmiddag. Een half A4-tje.
15. Schrijf een verslag over de Radiovossenjacht van zaterdagavond. Een half A4-tje.

16. Schrijf een verslag over de activiteiten van zondagochtend. Een half A4-tje.
17. Interview een scout over een gemaakte verbinding. Vraag met wie hij of zij heeft gesproken, met welke plaats het contact is gemaakt, welke zaken er besproken zijn en hoe de geïnterviewde het vond gaan. Schrijf de technische gegevens bij het interview.
18. Interview een scout over een gemaakte verbinding. Vraag met wie hij of zij heeft gesproken, met welke plaats het contact is gemaakt, welke zaken er besproken zijn en hoe de geïnterviewde het vond gaan. Schrijf de technische gegevens bij het interview.
19. Interview een scout over een gemaakte verbinding. Vraag met wie hij of zij heeft gesproken, met welke plaats het contact is gemaakt, welke zaken er besproken zijn en hoe de geïnterviewde het vond gaan. Schrijf de technische gegevens bij het interview.
20. Interview een scout over een gemaakte verbinding. Vraag met wie hij of zij heeft gesproken, met welke plaats het contact is gemaakt, welke zaken er besproken zijn en hoe de geïnterviewde het vond gaan. Schrijf de technische gegevens bij het interview.
21. Interview een scout over een gemaakte verbinding. Vraag met wie hij of zij heeft gesproken, met welke plaats het contact is gemaakt, welke zaken er besproken zijn en hoe de geïnterviewde het vond gaan. Schrijf de technische gegevens bij het interview.
22. Mark Potze heeft zelf een radio gebouwd. Interview Mark Potze. Vraag welke activiteiten hij bij de JOTA het leukst vindt. Vraag hoe hij zijn radio heeft gebouwd. Vraag waar hij de aarde en de antenne aan vastmaakt en waarom dat nodig is. Vraag ook wat hij met de radio kan ontvangen.

JOTA stations

Hieronder vind je verschillende calls. Zoek uit waarvan of van wie de calls zijn en uit welk land en welke plaats ze uitzenden. Gebruik de atlas, internet en informatie uit het zendlokaal.

HB9S

PA3HEB

PA3GIL

GB2GP

K2BSA

PA3GJX

PH0AS

PA0OSS

JA1YSS

XE1ASM

PA6JAM

PI4AZL

5Z4KSA

DU1BSP

PD0HF

TF3JAM

VK1BP

PA2RGM

Portofoonhike

Met deze hike krijgt elk groepje scouts een portofoon en een routebeschrijving mee. De teams lopen van checkpoint naar checkpoint en ontvangen informatie over de route via de portofoon.

Voor het verbinding zoeken met de portofoon gebruiken ze het spelalfabet en een aantal vaste regels:

- Elke groep heeft een eigen groepsnaam: Groep A (*Alfa*), Groep B (*Bravo*), Groep C (*Charlie*) en Groep D (*Delta*).
- **HQ** (Head Quarters, engels voor “hoofdkwartier”) is het clubhuis. (zeg: *Hotel-Quebec*)
- **Checkpoint S, T, U, V, W, X, Y en Z** (zeg: *Checkpoint Sierra, Tango, Uniform, Victor, Wiskey, X-ray en Zulu*).
- De Checkpoints zijn de punten waarlangs men komt. Op elk punt begint een nieuwe route. Bij elk checkpoint zoekt men contact met HQ.
- Als je verbinding maakt, zoek dan de goede frequentie en zeg: “ A voor HQ”. (tenminste, als je groepsnaam “A” is). HQ reageert dan vanzelf, bijvoorbeeld met “Hallo A” Daarna kun je gewoon praten. Zorg wel dat je duidelijk praat en daarna “over” zegt. Het kan zijn dat HQ je vraagt om naar een andere frequentie te gaan. Stel de nieuwe frequentie dan in op de portofoon. Het kan ook gebeuren dat HQ je even niet kan ontvangen omdat ze druk bezig zijn met een andere groep, wacht dan eventjes en probeer het opnieuw. Mocht je twifelen dat je verkeerd zit, dan kun je natuurlijk ook contact maken.
- Denk erom dat iedereen de scouts kan horen via de portofoon, voor de goede orde is het belangrijk dat ze geen onzin via de portofoon uitkramen.
- Om te voorkomen dat de andere groepjes informatie van elkaar kunnen ontvangen, meldt HQ alle cijfers (kompasrichtingen, codes) aan de groepen via een code. Elke groep heeft een eigen code met een sleutel waarmee ze de code omzetten in begrijpelijke taal.
- De scouts melden zich bij HQ bij vertrek, aankomst vanaf het clubhuis en bij aankomst er vertrek van de posten. HQ houdt op een kaart bij wat de locatie van de groepen is.

Tussen de verschillende checkpoints (posten) gebruiken de groepen de bekende routetechnieken (oleaat, strippenkaart, kompas, etc.). Coördinaten en kompasrichtingen (alle routebeschrijvingen met codes) worden aan HQ gevraagd. Ook kunnen er nieuwe routes in code of “geheimtaal” worden gebruikt. Op de checkpoints zijn diverse spellen en opdrachten.

Indien er beschikking is over GPRS kunnen de groepjes, wanneer een zender is meegegeven, eenvoudig door HQ worden gevolgd op een kaart op een beeldscherm.

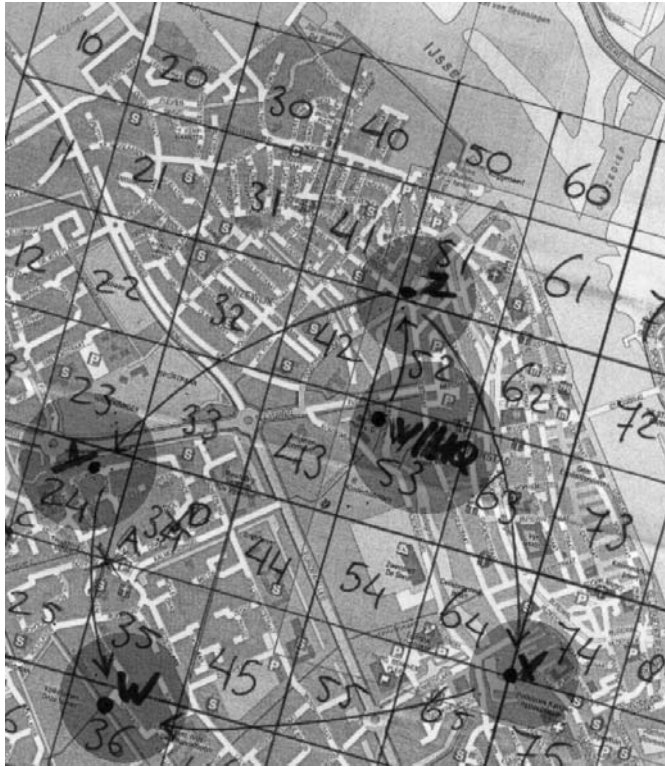
Voorbeeldoverzicht route:

HQ → S → T → U → V → W → X → Y → Z → HQ

Vossenjacht met zones

Elk groepje krijgt een informatieboekje, kompas, portofoon, vossenjachtontvanger, zaklamp en kaart mee.

Op verschillende punten zijn vossen verstoppt die in de juiste volgorde moeten worden aangedaan. De volgorde is bij de groepen bekend.



In dit geval zijn er 4 groepen. Elk groepje vertrekt vanaf HQ (het clubhuis) richting Z. Bij Z gaan 2 groepjes oostelijk om richting X, W, Y en tenslotte terug naar HQ.

De andere 2 groepjes gaan westelijk om richting Y, W, X en tenslotte terug naar HQ.

De tijd tussen de groepjes ontstaat vanzelf en leidt ertoe dat ze elkaar bij W niet zullen tegenkomen. Bij elke vos is een post met opdracht.

Het traject HQ → V geldt als try out. De punten liggen relatief dicht bij elkaar en er kan zodoende onderweg extra uitleg worden gegeven: onderweg of bij Z.

Om te zorgen dat de groepjes niet teveel afdwalen van de ideale lijn is een grid¹ over de kaart gelegd. De afgebeelde kaart² is bij HQ, de groepjes zien slechts het grid en niet de posten. Met de porto is contact met HQ mogelijk. HQ vraagt periodiek naar de locatie van de verschillende groepen. De groepen oriënteren zich in hun omgeving en geven een vakcode door.

Voor extra precisie kunnen de groepen aangeven of ze zich in het noordelijk, zuidelijk, noord westelijk, centrale, etc. gedeelte van het vak bevinden.

In gebieden waar geen signaal wordt opgevangen stuurt HQ de groepen naar een vak(deel) waar wel signaal ontvangen wordt. HQ weet immers op welke locatie de vossen zich bevinden. HQ houdt de locatie van groepjes bij met vlaggetjes/pinnetjes op de kaart.

De groepjes houden zich aan het protocol: aan- en afmelden bij vertrek en aankomst van HQ en de posten. Onderling geen contact. Gebruik van het spellingsalfabet (groep Alfa, checkpoint Zulu). Niet inbreken als een andere groep met HQ de frequentie bezet. Binnen de groepjes zorgt een meelopende begeleider ervoor dat de kinderen taken uitwisselen (peilen, porto en kaartlezen) en zorgvuldig met de apparatuur omgaan.

¹ Het gebruik van coördinaten in plaats van vaknummers is ook mogelijk maar kost zowel HQ als de groepjes veel tijd. Het bepalen van een vaknummer is immers eenvoudiger dan een coördinaat. Een combinatie is tevens een optie maar zorg ervoor dat de kaart overzichtelijk blijft.

² Er is gekozen voor een stadskaart met straatnamen. Voordeel hiervan boven bijvoorbeeld een topografische kaart is dat bij twijfel over de juistheid van een doorgegeven locatie gevraagd kan worden naar een straatnaam.

Elk groepje krijgt een eigen unieke code met sleutel (10 cijfers, 1 = 6, 2 = 0, etc). Zodoende kan HQ vakken gecodeerd doorgeven zodat andere groepjes de route niet kant en klaar voorgeschoteld krijgen. Andersom kunnen de groepjes hun locatie ongecodeerd doorgeven zonder het spel te beïnvloeden.

Een aanrader voor groepen die nog geen ervaring met vossenjachten hebben. Eenvoudig uit te zetten en te organiseren. Besteed voldoende tijd aan het zorgvuldig uitleggen van het afstemmen van de ontvangers.

Benodigheden: vossenjachtset, kaart, opdrachten voor posten, kompas, portofoon, zaklamp, routeboekje.

Opmerkingen

Gezien de noodzakelijk afstand tussen de vossen (een kleinere afstand vergt meer oefening bij de kinderen) kunnen er extra posten op de route geplaatst worden om de kinderen onderweg voldoende te doen te geven. De locatie kan HQ gecodeerd doorgeven wanneer de groep het vak van de post nadert.

JOTA tips van de WOSM

(JOTA Factsheet WOSM, 2000. vertaald en bewerkt)

Vorbereiding van de JOTA

- Stuur een persbericht naar lokale media. Vraag of een fotograaf foto's komt maken.
- Vraag een zendamateur om te vertellen over het zendamateurisme. Bezoek zijn station om te zien hoe het werkt. Leer over radiogolven en hun toepassingen.
- Ontwerp speciale QSL-kaarten voor het JOTA-weekend. Houd een wedstrijd wie de mooiste maakt. Druk ze af of maak allemaal verschillende kaarten (Bever of DWEK).
- Vind een ongewone locatie voor de JOTA
- Ontwerp en bouw een geschikte antennemast of toren.
- Leer over commerciële radio en televisie. Hoe worden programma's gemaakt? Bezoek een opnamestudio. Hoe werkt een ontvanger? Bouw zelf een simpele ontvanger.
- Leer over electriciteit. Hoe wordt dit opgewekt? Leer hoe je simpele zaken kunt repareren zoals het wisselen van een stekker aan een snoer. Bezoek een centrale waar electriciteit wordt opgewekt.
- Doe verschillende spellen met morsecode. Gebruik een computer en software om de code te leren.
- Zoek informatie over andere landen en bereid vragen voor aan scouts waarmee je contact maakt via tijdens de JOTA.
- Oefen met praten in een microfoon en gebruik de juiste procedures en jargon.
- Bereid je voor op vragen van andere scouts over je eigen omgeving.
- Leer een paar woorden en groeten in andere talen.

Tijdens het JOTA-weekend

- Verzin een kort verhaaltje van 10 regels. Lees het voor aan een tegenstation en vraag of ze er een stuk bij willen schrijven. Laat ze het dan doorgeven aan een station waarmee zij contact maken. Deze activiteit is tevens zeer geschikt voor RTTY (telex), JOTI en packet radio.
- Het weer in de wereld. Neem een grote wereldkaart. Vraag aan de scouts waarmee je contact hebt (JOTI of JOTA) wat voor weer het bij hen is. Geef dit aan op de wereldkaart. Een weerbericht in de krant laat zien hoe dat moet. Uiteindelijk heb je zondag een overzicht van het weer.
- Bereken het totaal aan afstand tussen alle gewerkte stations en het eigen station. Hoeveel kilometer is er totaal gezonden?
- Maak een simpele tekening. Geef instructies via de radio hoe eenzelfde tekening te maken zonder te vertellen wat het is. Kunnen de andere scouts raden wat het is?
- Geef groepjes scouts 20 meter electriciteitsdraad. Welk groepje kan de beste antenne maken? Laat een zendamateur de antenne echt testen.
- Zoek uit hoe je "verkenner" en "padvindster" zegt in tenminste 10 verschillende talen. Maak een lijstje.
- Probeer een buitenlands liedje te leren (JOTA en JOTI). Vraag of het tegenstation het liedje wil zingen.
- Nodig ouders en belangstellenden uit om het radiostation te bezoeken en wat er gebeurt.
- Organiseer een hike en gebruik onderweg draagbare radio-apparatuur (porto's, vossenjachtset).
- Laat elke scout een persoonlijk logboek bijhouden, inclusief adresgegevens en technische gegevens van verbindingen en contacten.
- Zet een informatiehoek op met kaarten, atlanten en naslagwerken zodat de scouts meer informatie kunnen vinden over hun verbinding.

- Markeer de gemaakte verbindingen op een (wereld)kaart
- Registreer de gemaakte contacten in het logboekprogramma en print de gegevens voor de QSL-kaarten. Stel een JOTA-krant samen.
- Stel een quiz samen. Stel vragen via de radio. Maak prijzen en stuur deze naar de stations die de juiste antwoorden gaven.
- Organiseer spellen waarin scouts een manier moeten bedenken om berichten te verzenden.
- Bouw simpele elektronica schakelingen. Hiervoor zijn verschillende bronnen beschikbaar. Er zijn verschillende simpele ontwerpen die vrijwel direct werken, ook voor jonge kinderen.
- Organiseer een vossenjacht. Het gebruik van kaart en kompas kan hiermee gecombineerd worden.

Na afloop

- Schrijf met de scouts waarmee contacten zijn gemaakt. Stuur een badge van je groep of regio en een ansichtkaart van je stad. Schrijf een stukje over je omgeving.
- Stuur een verslag van het weekend naar de pers.
- Stuur een stationsrapport naar de landelijke organisatie. Deze komt op cd-rom of dvd en wordt doogestuurd naar het Wereld Bureau in Geneve. Bereid je voor op volgend jaar.

JOEY SCOUT SECTION MEETING PROGRAM SHEET

DATE:

THEME: JOTA/JOTI No. 1

TIME	ACTIVITY	ACTIVITY DESCRIPTION	EQUIPMENT REQUIRED	LEADER
0.00	CEREMONIES	Opening Ceremony	Flag	
0.10	Game	International Game	See Over	
0.20	Craft	String Telephone	See Over	
0.45	Activity	Using String Telephone	See Over	
0.55	Craft	Message Stick	See Over	
1.00	CEREMONIES	Closing Parade	Prayer Book	

LEADERS AVAILABLE:

PARENT HELPERS:

ATTENDANCE: No. in Attendance:

No. Total Membership:

ANNOUNCEMENTS: About next meeting:

ANNOUNCEMENTS: About Activities:

COMMENTS:

JOEY SCOUT SECTION PROGRAM NOTES

THEME: JOTA/JOTI No. 1

Game: **International Joey Scout Game**

Setting up

The fun running game can be played inside or outside. On the ground in a compact area chalk the following things:

- England
- Brownsea Island
- Australia (quite large with the states and your home town laid out in it)
- a boat
- Africa
- France
- America
- New Zealand
- Thailand

If you don't have pavers or concrete you could use loops of rope, chalk the name on trees or use paper bluetacked to walls etc.

How to play

Everyone stands in Australia. A Leader reads the story slowly emphasising the locations shown in bold. When the Joey Scouts hear a word they have to run and stand inside the right location. Once all Joey Scouts are there the narrator continues. When **World** is read they can pick any location to run to.

The Story

*'There are Joey Scouts just like you in most countries throughout the **World**. If you lived in **New Zealand** you would be a Kea. In **England** and **Canada** you would be called a Beaver.*

*Scouting was started in **England** by Robert Baden Powell in 1907, nearly 100 years ago. He took some Scouts in a **boat** to the first Scout camp on **Brownsea Island**.*

*Baden Powell loved to travel through the **World** meeting his fellow Scouts and started the idea of Jamborees where Scouts could meet. In 1912 he got on a **boat** and came all the way to **Australia**, then he returned by **boat** to **England**. He came back by **boat** to **Australia** in 1931, and then went back by **boat** to **England**. He came back in a **boat** to **Australia** for the last time in 1934 before returning to **England**, once again, by **boat**.*

*In those days it was a very long voyage in a **boat**. While he was in **Australia** BP visited every State including **Tasmania, Queensland, Western Australia, Victoria, South Australia, and New Scout Wales**. He may have visited (name of your home town).*

*Every four years there is a **World** Scout Jamboree where Scouts meet and make friends. There was one in **Australia** in 1988. It was held at Cataract Park near **Sydney in NSW**. The last **World** Scout Jamboree was in **Thailand** in 2003, and the next will be in **England** in 2007, you might be old enough to go! In between, there are lots of other Jamborees like the one in **New Zealand** at the end of this year.*

*Jamboree On The Air and Jamboree On The Internet is the biggest Scout activity in the **World** but unlike other Jamborees you meet people using internet or radio instead of in person. It started in **England** in 1957 at the **World** Scout Jamboree.*

*When you meet a Scout from **France** you can say Bon Jour. Someone in **America** might say Hi to you. We back home in **Australia** say G'day!*

Craft:

STRING TELEPHONES

An old favourite, all you need is a piece of string approximately 1.5 metres in length (longer if you like) and a pair of empty food cans with one end removed (ensure there are no sharp edges and the cans have been cleaned thoroughly).

1. Pre-pierce a hole through the bottom end of the cans and bang down rough edges (the hole needs only be big enough to pass a length of string through).
2. You can have your Scouts decorate the outside of their cans. Push one end of the string through the can from the outside and tie a large knot in the end so it doesn't come out, repeat with the other end.
3. To use the telephones, ensure the string is kept taut, one Scout will hold their ear to their end of the phone while the other will talk into their end of the tin can.

Activity:

Using String Telephone

Allow the Joey Scouts to select a partner to transmit simple messages with the string telephones.

- Hello, how are you?
- What is your name?
- What day is it today?
- What's the Joey Scout Promise?

Craft:

MAKE A MESSAGE STICK

Collect some sticks from the bush that are easily held in the hand (broom stick handles and cardboard tubes are good too)

You will also need textas, crayons etc. Scouts draw pictures on the sticks that symbolise a message.

PROGRAMS FOR CUB SCOUT LEADERS

MAIN THEME: *JOTA/JOTI*

PURPOSE OF PROGRAM: *To ready Cub Scouts for the upcoming JOTA/JOTI Activity*

PRE PROGRAM ORGANISATION: Read program prior to conducting

OPENING Inspection, Grand Howl, Flag Break
10 mins.

GAME: Island Hopping
15 mins.

ACTIVITY: Invisible Ink
15mins

GAME: Chinese Whispers
10 mins

ACTIVITY: Reveal Invisible Ink messages
10mins

CLEAN UP: Clean up all material
5 mins

CLOSING: Presentations, Grand Howl, Flag Down, Notices
10 mins.

GAME:

A game from the Philippines

ISLAND HOPPING

Players: Arranged in single files facing the finish line

Equipment: Old magazine torn into sheets. Allow two sheets of paper for each player plus one extra per Patrol/Six

Time: 10 – 15 minutes

Papers are arranged on the floor in a line and each player places one foot on a sheet of paper. One sheet should be left unused at the rear of the line.

On the start signal the extra sheet of paper is passed up the line from the last person to the first. The sheet is placed down in front of the first person and all players take one pace forward. The final empty sheet is again passed forward and the process is repeated.

If a Scout steps off a paper, his entire Patrol must go back and start all over again. The first patrol to cross the finish line is the winner.

ACTIVITY

INVISIBLE INK

Write secret messages on paper using invisible ink!

You will need:

- Paper - normal paper or a soft porous paper is ideal.
- Cotton bud sticks - instrument to write message.
- Invisible Ink Solution

1. Make your invisible ink solution.

To make your invisible ink, you may like to use lemon juice, milk, potatoes or vinegar and water.

When preparing an invisible ink solution using vinegar and water use equal amounts of each liquid (ie. 50% water / 50%vinegar)

2. Dip your cotton bud stick into the Ink solution and write your message on the paper.

3. Allow to dry

Participate in other activities before revealing your messages.

GAME

CHINESE WISPERS

1. Have the pack form a circle in the middle of hall (all sitting)
2. Nominate a Cub as the start of the message, show them the message on paper without anyone else seeing.
3. Cubs are to whisper the message to the person to their RIGHT around the circle.
4. When the message gets back to the start, reveal what message was said from the last Cub.

Keep messages short and simple.

- The sky was blue
- It was a dark and stormy night
- Send reinforcements, we are going to advance

ACTIVITY

REVEAL YOUR INVISIBLE INK MESSAGE!

There are two way to reveal message:

- a) Apply heat to the paper (ie. iron, hot stove, heater or candle) **BE CAREFUL NOT TO BURN YOURSELF. Supervise Scouts so you don't allow the paper to catch fire.**

OR

- b) Spray Cabbage Water to paper to reveal your message (See below)

CABBAGE WATER

CHOP one large red cabbage into small pieces.

Note: Blackberries, red onions, or even hibiscus flowers can be used as a substitute.

SIMMER the cabbage pieces until the water turns a deep shade of purple.

ALLOW the water to cool.

REFRIGERATE when not in use.

Red cabbage water is an indicator of acidity. Although it can't be used to determine exact pH (a measure of acidity), it can distinguish between acid (pH of 0 to 6), neutral (pH near 7), and base (pH of 8 to 14).

If the indicator turns the solution red or pink, the solution is an acid.

A purple solution indicates that it is neutral, neither an acid nor a base.

If the indicator turns the solution blue or green, the solution is a base.

Voorbeeld QSO

Voordat je een gesprek (het QSO) aan kunt knopen met een scout in Maastricht of Vlissingen of zelfs Groningen zal er eerst contact worden gelegd door de zendamateur.

Volgens de vergunning die verleend is voor de JOTA bij PA3EFR/J mag alleen de zendamateur dit doen. Om nu toch een beetje te begrijpen waar zij het over hebben terwijl jij vol spanning mag afwachten volgt hier de uitleg van een QSO van begin tot einde. De korte codes die gebruikt worden kun je hier terug vinden.

Een verbinding maken

De zendamateur (stel in dit geval PA3EFR/J) kan op twee manieren een verbinding tot stand brengen:

1. Hij roept en wacht tot iemand reageert. Dit doet hij door een 'Algemene Oproep' te plaatsen, afgekort als CQ. Het hoort dan als volgt:

CQ CQ CQ dit is Pappa Alfa 3 Echo Foxtrot Romeo stroke JOTA CQ CQ CQ CQ CQ CQ dit is Pappa Alfa 3 Echo Foxtrot Romeo stroke JOTA die roept CQ en gaat over op ontvangst
De zender gaat over op ontvanger en we wachten tot er iemand terug komt met zijn callsign.
Stel je voor dat dat PD2GWE is dan zegt PD2GWE:

PA3EFR/J dit is PD2GWE QSL?

Daarna zal PA3EFR/J dit bevestigen met

PD2GWE dit is PA3EFR/J, QSL en bedankt voor het retour komen

2. Het kan ook zijn dat PA3EFR/J de band beluisterd en zoekt naar iemand die al CQ zit te roepen. Stel dat PD2GWE CQ aan het roepen is.

CQ CQ CQ dit is Pappa Delta 2 Golf Whisky Echo CQ CQ CQ CQ CQ CQ dit is Pappa Delta 2 Golf Whisky Echo CQ CQ CQ die roept CQ en gaat over op ontvangst
PA3EFR/J antwoordt dan met:

PD2GWE dit is PA3EFR/J, QSL?

Waarna PD2GWE zal antwoorden met:

PA3EFR/J dit is PD2GWE, QSL en bedankt voor het retour komen

Vervolgens worden er een aantal gegevens uitgewisseld voor het radio logboek. Dat kan in een groot blok info op opgesplitst in kleinere delen waarbij per deel QSL wordt gevraagd ter bevestiging van het gestuurde. De logboek gegevens bevatten: Naam van de operator, QTH, QTH locator, Regionummer en rapportcijfer van de ontvangst van het tegenstation. Een voorbeeld:

PD2GWE hier PA3EFR/J. Mijn naam is Erwin, het QTH is Hankate bij Hellendoorn en onze locator is JO32FK. Het Regionummer waaronder wij vallen en waar ook de QSL-kaart heen mag is Regio 18. Het rapport voor u is 5 en 9, goede verstaanbaarheid en weinig atmosferische storingen. PD2GWE is dat goed ontvangen? PD2GWE de PA3EFR/J, over

PA3EFR/J hier PD2GWE. Ja Erwin in Hankate, bedankt voor mijn 5 en 9. Je komt hier ook 5 en 9 door, mijn naam is Guido, QTH is dichtbij: Hellendoorn in JO21WT. Regionummer is hier niet bekend. PA3EFR/J de PD2GWE, over
Het voorgaande kan ook in 'kleinere brokken worden gehakt' als er slechte verbindingsoverstandigheden zoals storing zijn:

PD2GWE hier PA3EFR/J, Naam is Erwin, Echo Romeo Whisky India November, QSL?
PD2GWE antwoordt:

QSL Erwin, over

PD2GWE hier PA3EFR/J, ok, QTH is Hankate, ik spel.....etcetera

En zo is het logboek voor beide zendamateurs correct gevuld met de bekende gegevens. Daarna kan er over van alles en nog wat gesproken worden, maar niet over politiek, geen muziek en geen aanstootgevende uitlatingen, ook niet voor mogelijke luisteraars. Veel scouts hebben moeite om via de microfoon een gesprek met een andere scout, die ze niet eens kennen, een beetje op gang te krijgen, we hebben een lijstje gemaakt met vragen en dingen waar je het over kunt hebben met de scouts aan de andere kant van de 'lijn':

Begin eens te vertellen hoe je heet en vraag dat ook aan de ander. Vertel wat over je scoutinggroep en je speltak (vertel bijvoorbeeld iets over het zomerkamp) Vertel wat we tijdens de JOTA allemaal doen. Vraag hoe het clubhuis van de anderen er uit ziet.

Al gauw zijn jullie in een gesprek gewikkeld over van alles en nog wat. Soms zijn er ook QSO's waar hele spelen gespeeld worden. Een populair spel tijdens de lange JOTA-nachten is zeeslagje. Ben je klaar, dan gaat de microfoon weer terug naar de zendamateur. Hij zal het QSO netjes afsluiten met de uitwisseling van 73's en indien noodzakelijk 88's. Dan gaat een van beide stations QSY of QRT.

Bron: website scouting 't Geuzennest

QSO rapport

Algemeen

Naam:
Speltak:
Scoutinggroep:
(Code codekraakspel:)

Datum:
UTC:

Verbinding (invullen met de zendamateurl)

Call tegenstation: Jotastation: Ja / Nee
Gesproken met (scout):
Frequentie:
RS
Mode (2-way):
Gebruikte antenne:

Waar heb je over gesproken:

QTH (gebruik hiervoor de computer)

Locator PI4YSM/J: JO22XN
Locator tegenstation:
Afstand tegenstation:
Eigen hoek ten opzichte van het tegenstation: graden
Hoek tegenstation ten opzichte van PI4YSM/J: graden

Zoek het vak 22 op de wereldkaart.

Zoek het vak XN22JO op de kaart.

In welk vak ligt New Delhi (India)? Gebruik de atlas, internet of de wereldkaart.

Zoek het tegenstation op de kaart met behulp van een kompasroos. Teken in de cirkel op het verbindingsbord een lijn vanaf het middelpunt (dat zijn wij) in de gevonden kompasrichting. Teken de lijn op schaal en zet de afstand erbij.

Laat je gegevens controleren bij een zendamateurl of de leiding.

→ Voer je gegevens in op de computer in het Logboekprogramma

Uitleg van het QSO rapport formulier

Algemeen

UTC: *Dit is de wereldstandaardtijd voor zendamateurs.*

Hierdoor heeft iedereen waar ook ter wereld altijd dezelfde tijd in zijn/haar logboek staan. UTC=GMT (Greenwich Mean Time)

De tijd van de 0 meridiaan die recht over het Engelse plaatsje Greenwich loopt (vlak bij London aan de Thames).

Zomers is het verschil met onze tijd – 2 uur. Dus maken we om 17.00 een verbinding log je hem als 15.00 uur !

In het zendlokaal is een grote klok met UTC tijd aanwezig.

Verbinding (invullen met de zendamateur)

Call tegenstation: Let op: spellings alfabet wordt gebruikt !

Wij zijn: **P**apa

India

4 Vier (four)

Yankee

Sierra

Mike

/ (uit spreken als) Stroke

Jota

Frequentie: *Uitlezen de frequentie op de zender, bijv. 3.630 of 7.070 of 145.350 Mhz.*

RS *R= Leesbaarheid = kwaliteit van het geluid goed verstaanbaar zonder storing heet 5*

S = Signaalsterkte is af te lezen op de zender, als idee: een sterk signaal heeft als waarde 9 een zeer zwak signaal met veel ruis een 1

Mode: (2 way): *De manier van moduleren, bij spraak is dat bijv. FM, of SSB dit is afhankelijk van de frequentie, kijk maar eens op de zender. Seinen (morse) noemen we CW, en zo zijn er nog meer soorten van modulatie.*

Gebruikte antenne: *De frequentie bepaald de antenne, wij werken met verschillende soorten, o.a. een draadantenne type FD4 voornamelijk bij 3.6 en 7 Mhz. een beam richtantenne type FB33 (op de hoogwerker) op 14,21 en 28 Mhz. Diverse antennes voor 144 en 430 Mhz.*

QTH (gebruik hiervoor de computer)

Locator PI4YSM/J: *JO22XN*

Locator tegenstation: *Vragen en laten spellen voor de zekerheid.*

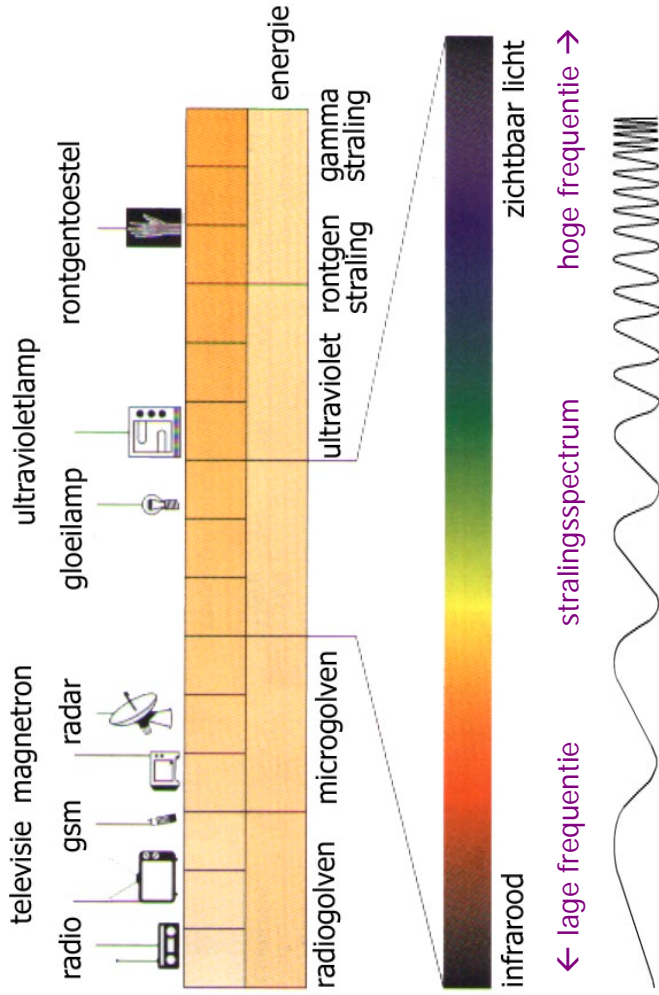
Afstand tegenstation: *Invoeren in programma op de pc's van de Joti
Invullen in hele km's afronden naar boven.*

Eigen hoek ten opzichte van het tegenstation: graden

Hoek tegenstation ten opzichte van PI4YSM/J: graden

Zie voor de berekening van de QTH-locator de software op de JOTA cd-rom/dvd

JAMBOREE ON THE AIR - UITLEG



Radiogolven

De hoogte van radiogolven noemen we de **amplitude**. Het aantal golven van het signaal per seconde noemen we de **frequentie**.

Radiosignalen die we gebruiken hebben een frequentie tussen ongeveer 150 kHz en de 300 GHz.

Modulatie

Modulatie is een moeilijk woord voor "verandering". Als je de amplitude verandert dan spreek je van **amplitude modulatie (AM)**. Als je de frequentie verandert dan spreek je van **frequentie modulatie (FM)**.

Elk radiosignaal heeft zijn eigen **draaggolf**. Als je die altijd even sterk

uitzendt en niet veranderd hoor je alleen maar een pieptoon. Om geluid te maken van een pieptoon moet je dus AM of FM toepassen. De AM signalen worden gebruikt door de lange, korte en midden golf.

Lucht is niet niks. Lucht bestaat uit hele kleine deeltjes die je niet kan zien. Door een zender wordt in de antenne met behulp van elektriciteit **spanning** opgewekt. De antenne geeft deze spanning door aan de omringende lucht. Het **signaal** kan zo van deeltje naar deeltje springen en via de lucht worden overgebracht naar een andere antenne.

Frequenties

Omdat er zoveel verschillende frequenties bestaan, zijn ze verdeeld in verschillende **banden**:

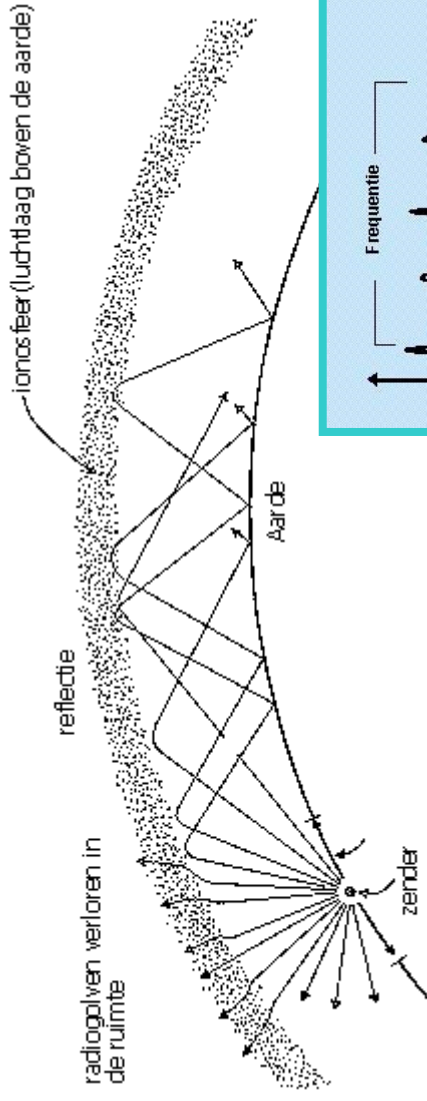
Tussen 150 en 300 kHz de Lange golf
Tussen 300 en 3000 kHz de Midden golf.
Tussen 3 en 30 MHz de Korte golf. Dit zijn de HF banden.

Tussen 30 en 300 MHz is de VHF
VHF staat voor **Very High Frequency** en betekent Erg Hoge Frequentie. Tussen 300 en 3000 MHz is de UHF. UHF staat voor **Ultra High Frequency**.

centimeter, 80 meter.
Tijdens de JOTA gebruiken wij HF, VHF en UHF.

HF, VHF en UHF

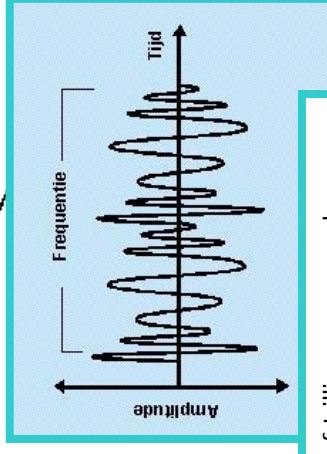
Op 10 kilometer boven ons is een luchtblaag die we de **ionosfeer** noemen. Deze laag kaatst HF signalen terug naar de aarde. VHF en UHF: deze signalen houdt de ionosfeer niet meer tegen en verdwijnen in de ruimte.



JOTA

Tussen 88 en 108 MHz zit nog een band. Namelijk de **FM band**. De frequenties die zendamateurs gebruiken liggen tussen de 1,81 MHz en de 250 GHz. Deze banden gebruiken wij met de JOTA ook.

Je hoort de amateurs vaak praten over 2 meter, 70 centimeter, 80 meter, 23 centimeter, enz. Hiermee bedoelen zij de golflengtes. Dus een signaal met golven van 2 meter, 70



- 1 golf of trilling per seconde noemen we 1 Hertz.
- 1 KiloHertz (kHz) = 1000 trillingen per seconde.
- 1 MegaHertz (MHz) = 1 miljoen trillingen per seconde.
- 1 GigaHertz (GHz) = triljoen trillingen per seconde.

JOTA kaart Hanzeluiden Kampen

Spelalfabet

A Alfa
B Bravo
C Charlie
D Delta
E Echo
F Foxtrot
G Golf
H Hotel
I India
J Juliëtt
K Kilo
L Lima
M Mike
N November
O Oscar
P Papa
Q Quebec
R Romeo
S Sierra
T Tango
U Uniform
V Victor
W Wiskey
X Xray
Y Yankee
Z Zulu
/ strook

RST (zie QSL-kaart)

R (readability, leesbaarheid)

- 1 niet leesbaar
- 2 soms leesbaar
- 3 moeilijk leesbaar
- 4 te lezen
- 5 goed leesbaar

S (signal strength, luidsterkte)

- 1 bijna onhoorbaar signaal
- 2 zeer zwak signaal
- 3 zwak signaal
- 4 middelmatig signaal
- 5 redelijk signaal
- 6 goed signaal
- 7 matig sterk signaal
- 8 sterk signaal
- 9 overduidelijk signaal

T (tone quality, toonkwaliteit)

alleen bij telegrafie, morse

Call, roepletters

Het adres van de zendamateur.

PA3GJX,

PA = Nederland, ON = België,

DC = Duitsland, LX = Luxemburg

Microfoon

Wacht na het indrukken 2 tellen.
 Zeg "over" wanneer je klaar bent
 praten. Vertel over een laatste
 activiteit of opkomst

Belangrijke codes

Q-code voor radioverbindingen

J-code voor JOTA **Noord Amerika**

QSO = verbinding

OSL = schriftelijke bevestiging

van een verbinding.

CW = morse

QRM = storing

UTC= universele standaardtijd

CET = centrale Europese tijd
 (Nederland)

QTH Locator

Kampen = JO22XN



Waar praat je over?

- Noem je naam, spel je naam
- Welke scoutinggroep, plaats, speltak, leeftijd
- Code codekraakspel
- Waar staat hun clubhuis? Wat voor omgeving?
- Vertel wat je het leukst vond van de JOTA en waarom.
- Vraag hetzelfde aan "de overkant"
- Op welke school zit je? Welke klas?
- Wat zijn, naast scouting, je hobby's?
- Wat vind je het leukst aan scouting?

A = alpha . - -	Q = oscar - - - -
B = bravo - - - -	P = papa . - - -
C = charlie - - - .	Q = quebec - - - -
D = delta - - . .	R = romeo
E = echo .	S = sierra
F = foxtrot	T = tango -
G = golf - - - .	U = uniform
H = hotel	V = victor
I = india . .	W = wiskey . . - -
J = juliet . - - -	X = x-ray - . . .
K = kilo - . - -	Y = yankee - . - .
L = lima	Z = zulu - - . . .
M = mike - - -	
N = november - - .	

Beste zendamateur,

Middels dit schrijven willen we u op de hoogte brengen van onze activiteiten tijdens de JOTA. Komend weekend, 14 t/m 16 oktober, zullen wij weer onder de roepletters PI4YSM/J in de lucht zijn tijdens de Jamboree On The Air.

Tijdens het weekend bieden wij onze jeugdleden, de scouts, een uitgebreid programma wat betreft communicatie en radiotechniek. De scouts zullen met behulp van Jan (PA3GJX), Herman (PD0HF) en Arbo (PH0AS) verbindingen leggen. Hierbij gaan ze zelf aan slag met de gegevens van het QSO. Daarnaast is er een vossenjacht en gaan ze een zelfbouwradio in elkaar zetten.

Het is onze filosofie om tijdens dit weekend de kinderen bekender te maken met "de wereld achter de knop". In de huidige tijd is het niet meer normaal dat alles werkt; met een druk op de knop is de chocolademelk warm, de gsm staat voor niets en internet is niet meer weg te denken. Dit weekend leren we de kinderen dat dit niet vanzelfsprekend is.

Tijdens dit weekend is radio vernieuwend. Wanneer je vroeger iets wilde weten over een auto dan schroefde je de motor open. Dit kan niet meer. Alles is te technisch om het nog zonder hulp te kunnen leren. Wanneer kinderen over de drempel van het onbekende worden geholpen is hier zeker belangstelling voor. Kinderen hebben belangstelling voor uw hobby. Met de intrede van internet en andere moderne communicatie is de insteek wat betreft de aandacht voor het zendamateurisme anders geworden, maar niet minder.

Dit uit zich in het feit dat er dit jaar een JOTA is in Ommen voor scouts waarbij hun eigen scoutinggroep geen JOTA organiseert. Steeds meer kampen hebben een eigen radiostation, zoals tijdens de Nationale Jamboree 2004 en tijdens het Nationaal Waterkamp 2006 (PA6JAM en ScoutFM 105.8).

U kunt ons helpen door een bijdrage te leveren. U kunt tijdens het weekend helpen als tegenstation. Het is doorgaans moeilijk om een geschikt tussenstation te vinden die met de kinderen overweg kan. Daarnaast kunt u ons ter plekke (gedeelten van) het weekend helpen. Uw apparatuur is dan door ons verzekerd en eten en drinken wordt verzorgd. Heeft u interesse? Aarzel dan niet om contact op te nemen met ons of een van de reeds deelnemende zendamateurs.

Zaterdagavond rond 21:00 u. zijn de kinderen bezig met een vossenjacht annex radiotocht. Bij deze willen we u dan ook uitnodigen een kijkje te komen nemen aan de Buitensingel. De thee en koffie staat klaar!

Tot ziens tijdens de JOTA!

Eelco Last
Verantwoordelijk JOTA-organisator

Zaterdagavond rond 21:00 u. zijn de kinderen bezig met een vossenjacht annex radiotocht. Bij deze willen we u dan ook uitnodigen een kijkje te komen nemen aan de Buitensingel. De thee en koffie staat klaar!



Kijk voor meer informatie over JOTA bij de Hanzeluiden op www.hanzeluiden.nl

Klik op **informatie** en volg de **link**. Hier staat ook het programma



World Scout Frequencies:

Band	SSB(phone)	CW(morse)
80 m	3.740 & 3.940 Mhz	3.590 Mhz
40 m	7.090 Mhz	7.030 Mhz
20 m	14.290 Mhz	14.070 Mhz
17 m	18.140 Mhz	18.080 Mhz
15 m	21.360 Mhz	21.140 Mhz
12 m	24.960 Mhz	24.910 Mhz
10 m	28.390 Mhz	28.190 Mhz





Betreft: JOTA scouting Hanzeluiden Kampen, 14 t/m 16 oktober

Persbericht

Scoutinggroep de Hanzeluiden organiseert ook dit jaar weer de Jamboree On The Air (JOTA). Tijdens het weekend van 14 t/m 16 oktober verandert het clubhuis in het stadspark in radiostation PI4YSM/J. Vele antennes zullen dit weekend het terrein in het stadspark sieren.

Wij zijn een van de honderden scouting radiostations die wereldwijd actief zullen zijn in de ether. Tijdens dit weekend leggen we contacten met andere scouts uit Nederland, België en de rest van de wereld via de radio. Ook komen er een aantal scouts van buiten Kampen bij ons op bezoek.

Deze JOTA wordt mede mogelijk gemaakt door een aantal enthousiaste radiozendamateurs van de vereniging voor radiozendamateurs IJsselmond. Zij zorgen er voor dat de scouts zich houden aan de regels die gelden voor het zenden en helpen ons met de verbinding. Ieder jaar regelt de overheid speciaal voor dit weekend een zendvergunning voor scouts.

De scouts zullen tijdens de JOTA actief zijn met een breed scala aan activiteiten, die in het teken staan van communicatie en radiotechniek. Hierbij kunt u denken aan solderen, zenden, internetten, zelf een radio bouwen en een radiovossenjacht. Het centrale thema van dit weekend spreekt tot de verbeelding; James Bond 007.

Wij nodigen u van harte uit om tijdens het weekend langs te komen. De JOTA begint vrijdag 14 oktober om 20:00 en eindigt zondag om 16:00 u. We nemen de tijd voor u om een en ander uit te leggen en uiteraard staat er thee of koffie klaar. Hopelijk tot ziens!

Namens de organisatie,
Eelco Last

Eelco Last
06-29304004
e.last@student.rug.nl

Clubhuis
Buitensingel 2
(Stadspark)
038-3311977

Scoutinggroep de Hanzeluiden
www.hanzeluiden.nl
stam@hanzeluiden.nl

Modelagenda JOTA JOTI vergadering

tijd

datum

Plaats
Groep

Afmeldingen:

Opening

Mededelingen

Vaststellen definitieve agenda

Binnengekomen stukken

Initiatieven, email, post, nieuws vanuit de nationale/regionale organisatie

Notulen vorige vergadering

Behandel bij de eerst bijeenkomst de evaluatie van vorig jaar. Neem van vorige notulen vooral de actiepunten nog even door. Is alles gebeurd?

Financien

Begroting, stand van zaken, sponsors.

Zenden

Gang van zaken, apparatuur, tegenstations, microfoonvrees

Internet

Gang van zaken, apparatuur, software, verbinding, relatie met zenden

Programma

Indeling, onderdelen, spellen, vossenjacht/hike, keuken, tijden, solderen, insigne/certificaat, thema, materialen

Relaties

Gasten, media, deelnemers, inschrijvingen, leiding, eventueel Open Dag

WVTTK

Wat verder ter tafel komt

Rondvraag

Sluiting

Tijd, datum en plaats volgende bijeenkomst

Enkele opmerkingen

Stel duidelijk vast wie wanneer wat doet, wie geld uitgeeft en wie verantwoordelijk (= aanspreekbaar) is voor welke zaken. Maak een actiepuntenlijst. Geef aan dat er op tijd teruggekoppeld wordt als iets (door bv tijdgebrek) niet gaat lukken.

Let op het cultuurverschil tussen scouts en zendamateurs. Scouts hebben soms de neiging anders om te gaan met organiseren dan zendamateurs. Zendamateurs gaan uit van een meer bedrijfsmatige, duidelijk structuur en afspraken. Scouts zijn meer chaotisch en hebben een houding van "het komt wel goed". Houd niet een richting aan en beschouw beide benaderingen als nuttig.

Wees ervan bewust dat je met andermans (dure, tere) apparatuur werkt onder zijn verantwoordelijkheid. Wees precies met het gebruik van zijn call (roepnaam). Zendamateurs zijn (terecht) trots op hun call. Het heeft veel emotionele waarde en er is hard voor gewerkt.

VERON afdelingen

[Achterhoek](#)
[Alkmaar](#)
[Amersfoort](#)
[Amstelveen](#)
[Amsterdam](#)
[Apeldoorn](#)
[Arnhem](#)
[Assen](#)
[Bergen op Zoom](#)
[Breda](#)
[Centrum](#)
[Delft](#)
[Den Bosch](#)
[Den Haag](#)
[Den Helder](#)
[Deventer](#)
[Doetinchem](#)
[Dordrecht](#)
[Drente ZO](#)
[ETGD\(TU Twente\)](#)
[Eemsmond](#)
[Eindhoven](#)
[Etten Leur](#)
[Friese Meren](#)
[Friese Wouden](#)
[Friesland N](#)
[Gooi](#)
[Gorinchem](#)
[Gouda](#)
[Groningen](#)
[Helmond](#)
[Hoekse Waard](#)
[Hoogeveen](#)

[Hunsingo](#)
[IJsselmeerpolders](#)
[Kanaalstreek](#)
[Kennemerland](#)
[Leiden](#)
[Limburg-M en N](#)
[Limburg-Zuid](#)
[Maastricht](#)
[Meppel](#)
[Nieuwe Waterweg](#)
[Nieuwegein](#)
[Nijmegen](#)
[Oss](#)
[Rotterdam](#)
[Schagen](#)
[Tilburg](#)
[Twente](#)
[Veluwe NO](#)
[Vlissingen](#)
[Voorne Putten](#)
[Wageningen](#)
[Walcheren](#)
[Waterland](#)
[West Friesland](#)
[Woerden](#)
[Z Vlaanderen](#)
[Zaanstreek](#)
[Zoetermeer](#)
[Zutphen](#)
[Zwolle](#)

Deze lijst komt van www.veron.nl, zie hier voor de adressen en websites.

VRZA afdelingen

AFDELING	LOKATIE	BIJeenKOMST OP	INFORMATIE VIA
Achterhoek PI4AVG	De Boerderij Meeneweg 4 Zelhem.	eerste en derde donderdag van de maand, 20.00 u. Er is dan tevens begeleiding voor de zendcursus.	H.A. Jansen PE1PLF Hogeweg 57 7071 GC Uift 0315 - 631 476 pi4avg@vrza.nl
Amstelland PI4AML	Amsterdam-Osdorp: gebouw "De Ossestal" Nieuwelaan 34A Apeldoorn:	in de even weken: op dinsdag, 20.00 u.	Jan Varkevisser PA0JRV
Apeldoorn PI4SDH	Wijkcentrum "Drieschoten" Snelliusstraat 2 Scouting Groep	tweede vrijdag van de maand, 20.00 u.	J. ter Bals PD3JTB 055 - 521 70 97 pi4sdh@vrza.nl
Brabant, Midden PI4RMB	Charles de Foucauld Ruckertbaan 229 5042 AE Tilburg Tel: 013-4676630	2de dinsdag van de maand vanaf 19:30 u.	Frank Minderman PA1FM Lindonklaan 127 Raamsdonksveer pa1fm@wanadoo.nl
Brabant, Oost PI4EHV	Geldrop: Buurthuis Oranjeplein J. van Amstelstraat 1	eerste en derde donderdag van de maand, 19.30 u.	P.Smit PA3GUU 040 - 28 61 272. pi4ehv@vrza.nl
Brabant, West PI4WBR	Wouw: Zaal Geerhoek (achter de RABO- bank) Kloosterstraat 19	3e woensdag van de maand, 20.00 u.	mw. C. v. Dijk-Baesjou PA3FTX 0167 - 56 56 86 pi4wbr@vrza.nl
Emmen e.o. PI4EMN	Oranjedorp: Dorpshuis "d'Oale Turfstee" Oosterwijk W.Z. 56	tweede maandag van de maand, 20.00 u.	Henri Kiel, PA3NRR Uithof 62 7761 XK Schoonebeek tel.: 0524 - 53 10 57 fax: 0524 - 53 41 10 pa3nrr@vrza.nl
Flevoland PI4FLD	Scoutinggroep "de Meridiaan" Maurice Garinpad 15 1335 LZ, Almere	Op afgesproken data, controleer onze website voor details.	Ton van den Acker, PA3EZW pa3ezw@vrza.nl
Friesland PI4VRL	Leeuwarden: Café "Bar Cambuur" Insulindestraat 46	tweede dinsdag van de maand, 20.00 u.	M. v.d. Werf PDoNZP 0511 - 44 34 22 pi4vrl@vrza.nl
't Gooi PI4VGZ	In Wijkcentrum Noord, Lopes Diaslaan 85, 1222 VC Hilversum	derde woensdag van de maand, 20.00 u.	M. de Boer PA4MDB 035 - 693 62 56 pi4vgz@vrza.nl
Groningen PI4GN	Groningen: Buurtcentrum "De Wende" Goudlaan 555, 9743 CP	derde dinsdag van de maand, 19.30 u.	Dirk de Wit PE2DDW 050 - 571 52 65 Robijnstraat 19 9743 KN Groningen pe2ddw@qsl.net
Haaglanden PI4DHG	Groningen Den Haag: (Scouting clubhuis)	elke dinsdagavond vanaf 20.00 u.	Tudor Mastwijk PD2MAC

	Ypenburg-Hoeve Groep Mgr. Bekkerslaan Rijswijk (tramlijn 17)		Plantage 24 3155AX Maasland 06-5383 6325 pi4dhg@vrza.nl
<u>Helderland</u> PI4ADH	Den Helder: De Bunker Nieuweweg 5 Warmond:	elke vrijdagavond, vanaf 19.30 u.	J.P. Godlieb PA3CPI pgodlieb@quicknet.nl
<u>Kagerland</u> PI4KGL	Jachthaven gebr. Visch Burg. Ketelaarstraat 19	elke donderdagavond, 19.30 u.	P. van den Brink PDoNRH 071 - 519 02 09 pi4kgl@vrza.nl
<u>Limburg, Noord</u> PI4VNL	Maasbree: De Flierenhof Onderste Horst 1a	Elke 3de maandag v.d. maand, 19.30 u.	W. Kampers PD5DX 077-465 42 98 pi4vnl@vrza.nl
<u>Limburg, Zuid</u> PI4ZLB	Heerlen (L): Gebouw "De Vranck" Beersdalweg 110	elke vrijdagavond, vanaf 20.00 u.	Thijs Has PE1RLN Vroenhof 13d 6301 KD Valkenburg a/d Geul thijs.has@zonnet.nl
<u>Rivierenland</u> PI4ARL	Gorinchem: Scouting APV- Gebouw "t Valkennest" Sportlaan 4 Enschede:	eerste donderdag van de maand, 20.00 u.	M. Ouwehand PE1PGN 0183 - 63 16 84 pi4arl@vrza.nl
<u>Twente</u> PI4TWN	"De Roef" Pastor Geertmanstraat	vierde vrijdag van de maand, 20.00 u.	Lammert van Schie PA10306 pi4twn@vrza.nl
<u>Utrecht</u> PI4UTC	Boelesteinlaan in Utrecht (achter Sporthal Zuilen).	De verenigings-avond is eens in de 2 weken en wel op de ONEVEN weeknrs. Aanroepfreq. = 145.325 Activiteiten staan op de website.	Cees du Maine PA3GDP, 06 - 53297757 030 - 2441758 pi4utc@vrza.nl
<u>Veluwe, Zuid</u> PI4EDE	Ede: St. Eigen Gebouw Bettekamp 29	derde dinsdag van de maand, 20.00 u.	A. van Zwetselaar PE1APE 0318 - 43 01 61 pi4ede@vrza.nl
Voorne- Putten i.o.	Nieuwenhoorn: Clubhuis Achterdorp 1 's-Heerenbroek:	elke donderdagavond 20.00 u.	W.G. Schipper PA3BDQ 0187 - 68 33 40
<u>IJsselmond</u> PI4YSM	verenigingsgebouw "De Kandelaar" J.W. van Lenthestraat 2	iedere laatste dinsdag van de maand, 20.00 u.	Th. Baak PE1NTZ 038 - 453 68 26 pi4ysm@vrza.nl
<u>Zuid-West Nederland</u> PI4ZWN	Vlissingen: "Het Boothuis" Westelijk Jaagpad	Eerste Woensdag van de maand 20.00 tot 22.30 u. En tijdens de regiocontesten.	R.J. Poortvliet PA3GEO 0118 - 41 20 22 pa3geo@vrza.nl

Deze lijst komt van www.vrza.nl (2005), zie hier voor de websites.

Wanneer**Wat**Vrijdag 14 oktober

- 20.00 Aankomst en opening
- 22.00 Nationale openingsuitzending
- 02.00 Richting slaapzak

Zaterdag 15 oktober

- 09.00 Vlaghijsen en aansluitend ontbijt
- 09.30 Opkomst welpen en kabouters
- 10.00 Radioprogramma scouts en explorers
- 12.00 Einde welpen en kabouteropkomst
- 13.00 Lunch
- 14:00 Stempelactiviteiten
- 17:00 Vlag strijken en aansluitend avondeten
- 19.00 Radiotocht
- .

Zondag 16 oktober

- 09.00 Ontbijten en lunchpakket maken
- 09.30 Vlaghijsen
- Groepsbezoeken (kijken bij andere JOTA-groepen)
- 09:30 Stempelactiviteiten
- 13.00 Lunch
- 14.30 Terug in Kapadka
- 15.00 Sluitingsuitzending
- Daarna Evaluatie, opruimen
- 16.00 Vlag strijken
- Einde JOTA en JOTI 2005

JOTTUM 2005

JOTA/JOTI-kampboekje



www.hanzeluiden.nl

Met dank aan

Jan de Goede PA3GJX, Fam. Dekker, Apotheek Tromp, Herman Frank PD0HF, Arbo Siebesma PH0AS, Brink BV.

Samengesteld door

Eelco Last



JOTA-JOTI 2005

WELKOM!

Welkom bij de JOTA en de JOTI! Dit jaar wordt het weer een super-gaaf-gezellig weekend met jou! Dit is de JOTTUM 2005, het kampboekje voor de JOTA met vele wetenswaardigheden en leuke dingen om te doen.

Ook dit jaar hebben we weer een enorm programma voor jou bedacht dat alles te maken heeft met zenden, techniek en communicatie.

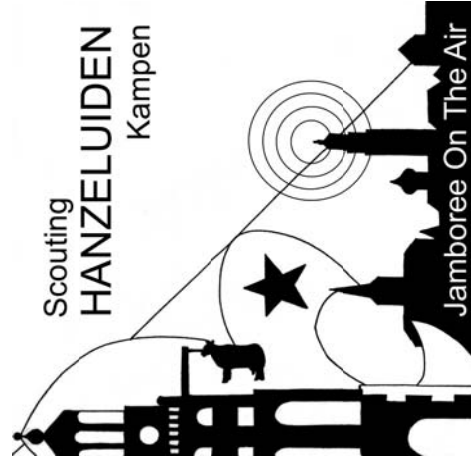
Klinkt ingewikkeld? Nou echt niet! We doen het allemaal op een relaxte en leuke manier doen, wedden dat je het gaaf gaat vinden!?

Tijdens dit weekend zul je waarschijnlijk veel nieuwe gezichten zien. Wij vinden het altijd erg leuk om nieuwe mensen te leren kennen en te kijken hoe zij hun dingen doen.

Wij hopen weer op een geslaagd weekend.

JOTTUM!

De JOTA/JOTI-organisatie



JOTA-JOTI

Ik hou het bij 'JOTO', dat is namelijk de afkorting van???

JOYCE - TOKO (hi hi).

Ik zit al weer een tijd te snuffen in de kookboeken om te kijken wat ik dit jaar voor julie zal maken. Het gaat richting rijst →INDIA! In combinatie metsmullen maar. Super toch?! Julie zijn altijd dankbare afnemers, waar ik graag voor kook. Tot gauw,

Joyce

"Voor mij is JOTA een groeiproces geworden. Eerst keek ik met grote nieuwsgierigheid en met een verstand van Nul naar deze activiteit. Maar heel vreemd is zelfs erg leuk geworden! En dat zeg ik; iemand die a-technisch is en als de dood voor elektriciteit" – Joyce Dekker, Jottum 2003.

Het QSO rapport – 3 stempels

QSO betekent radioverbinding. Dit weekend kun je je eigen QSO maken. Met behulp van de zendamateur krijg je de microfoon met iemand "aan de lijn". Als je wilt spreken druk je de knop van de microfoon in. Wacht 2 tellen met spreken nadat je de knop hebt ingedrukt.

Als je wat gezegd hebt zeg je aan het einde "over". Dan weet het tegenstation dat zij nu iets kunnen zeggen.

In het zendlokaal is een lijst met dingen waarover je kan praten. Denk aan verhalen van scouting en over de JOTA dit weekend.

→ Na afloop van het QSO laat je de zendamateur afsluiten. Vraag naar de technische gegevens. Er ligt een invulformulier voor je klaar om je eigen verbinding op te schrijven.

J/CODE

De J-code is een idee van Dave Gemmell, de landelijke JOTA-organisator van Zuid-Afrika. Het doel van de J-code is communicatie in basisvorm mogelijk maken tussen scouts die geen gemeenschappelijke taal hebben. De J-code lijkt op de Q-code die vaak gebruikt wordt door radio amateurs. De code kan ingezet worden voor radioverbindingen tijdens de JOTA. En is ook prima geschikt voor IRC tijdens de JOTI.

Persoonlijk

JWN = Mijn naam is
JHO = Ik ben jaar
JFC = Ik woon in (land)
JNC = We zitten in (plaats)
JWA = Mijn adres is
JEM = Ons e-mail adres is
JWL = De taal die ik spreek is of kan spreken is
1 = Engels, 2 = Frans, 3 = Spaans, 4 = Portugees, 5 = Russisch, 6 = Duits, 7 = Nederlands, 8 = Italiaans

Scouting

JCS = Ik ben een Welp/Estaf/Kabouterv/Dolfin
JSC = Ik ben een Scout (m)
JGI = Ik ben een Scout (v)
JRS = Ik ben een Explorer/Pivo (m)
JRG = Ik ben een Explorer/Pivo (v)
JLS = Ik ben een leider
JWG = Ik zit bij de groep
JWP = Ik zit bij de patrouille
JHJ = Fijne JOTA / JOTI
JSW = De beste scouting wensen voor jou en je groep
JPB = Wees paraat

Algemeen

JAC = Wij kamperen
JWB = Het weer hier is
1 = bewolkt, 2 = regen, 3 = hevige regen, 4 = sneeuw, 5 = prima
JWF = Het weer hier is okay
JHI = Gelach
JIQ = Goed idee!
JQQ = Alsjeblieft, beantwoord de vragen!
JUV = Jij hebt
JWJ = Deze J-code staat niet in mijn lijst, wil je me de betekenis sturen in het (taal)?

Om een vraag te stellen, voeg je simpelweg de letter "X" toe aan het eind van de betreffende code. Bijvoorbeeld:

JWN = Mijn naam is JWNX = Wat is je naam?
JHO = Ik ben jaar JHOX = Hoe oud ben je?

Stempelsysteem

In het midden van dit boekje vind je een stempelkaart. Met een volle stempelkaart (30 stempels) krijg je het JOTA-certificaat 2005.

Stempels kun je verzamelen door mee te doen met de activiteiten. Voor het internetten geldt een apart systeem. Zie daarvoor de kleine lettertjes op je stempelkaart.

Dit jaar maken we ook een logboek van het weekend. Deze sturen we op naar Scouting Nederland.

In je eigen tijd (dat wil zeggen als er geen programma is) kun je zelf werken aan het JOTA-certificaat 2005.

Onderdelen van het programma vind je in dit boekje en op de lijst in de gang.

Spelregels en afspraken

Dit weekend zullen er veel mensen in Kapadka zijn en werken we veel met andermans apparatuur. Daarom is het belangrijk dat iedereen zich houdt aan de volgende regels.

- o Kom niet aan de apparatuur zonder toestemming van de zendamateurl.
- o Als er geen leiding is in het zendlokaal, mag je niet naar binnen.
- o Niet eten en drinken in de buurt van computers en apparatuur.
- o Houd het rustig in Kapadka. Achtergrondgeluid stoort erg. Binnen niet rennen.
- o Kom niet in de bar als deze gesloten is.
- o Leiding is de enige die stempels uitdeelt, hierover is geen discussie mogelijk.
- o Explorers die leiding zijn, zijn deelnemer tijdens het kamp.
- o Op tijd eten, drinken, slapen en wassen is verplicht.
- o Iedereen doet mee aan het programma

Hier het JOTA-*lied* van het eerste uur op de melodie van:
"ik ga je wat vertellen van m'n tante d'r blues"

"JOTA-BLUES"

Het Jota/Joti kamp is van start gegaan.
Met alles voorbereid, komt het er nu op aan.
Proberen contact te maken, bij ons in het land of misschien,
nog wel iets verder,
dan de grens van Nederland.
Wie zijn onze "Scoutburen", bij wie we mogen gluren!?
We zullen het wel zien! Yeahhhhh!

De zendamateurs helpen ons hierbij,
die hebben, dit weekend, een leuk karwei.
En de "computerfreaks", komen ook aan zet.
Als zij gaan "chatten-chatten-chatten", op het internet.
"Hello, who's there?"
"You speak: with Claire!"
"I'm living in Brunneper-Town!"

Wij zijn de "Hanzeluidenscouts", uit het plantsoen.
Je hebt al wel gemerkt, er is iets leuks te doen.
Er is gepionierd, een "toren" neergezet,
hij kan wel evenaren, met de "Wortmanflat".
Allo, allooo, een signaal,
ier is, Driekus, on the paal!
Kun-nie mien verstaan?

Hallo, ich bin die Gretel, aus der groBe stadt.
Ich komme jetzt, zu ihnen, ich hab es jetzt gehat.
Nee, Greet ie kun-nen niet koom'n,
want mien vrouw is thuus.
Hek det oe-niet-te segt, mien vrouwe, die hiet Truus!
We kun-nen wel goan zenden en bin , dan on the air!
Ook al bei, nog ver!!

(Joyce Dekker, 1999).



Donderdag 13 oktober 2005

Diamantroof: Diamantslijper gearresteerd

Een medewerker van een juwelier is gearresteerd op verdenking van betrokkenheid bij een diamantroof vanochtend in Brussel. Het rechercheteam, dat de hulp heeft ingeroepen van de Britse inlichtingendienst MI6, denkt de zaak binnen afzienbare tijd op te lossen.

Volgens De Telegraaf is medewerker Marcel L. (39) gisterochtend in alle vroegte van zijn bed gelicht in zijn woning in Antwerpen. Politie, justitie en marechaussee waren massaal uitgerukt. L. stond al langere tijd op de verdachtenlijst van de Belgische justitie. De man lijkt een van de 'Brussel-insiders' te zijn die van binnenuit voorbereidingen troffen voor de grootste diamantroof uit de Belgische geschiedenis.

Bende

Het rechercheteam denkt dat de roof het werk is van een bende, waarvan de leden zich ophouden in Moskou en omstreken. De verdachten worden al enige tijd geschaduw door de geheime dienst. Het team zegt inmiddels genoeg aanknopingspunten te hebben om de zaak op te lossen.

Deze morgen vroeg werd een transportbusje overvallen in Brussel, waarbij voor 75 miljoen euro aan diamanten en sieraden werd buitgemaakt. Het busje reed op een platform dat alleen toegankelijk is voor Martinair-personeel.

Miljonair Leo van Wijk uitte vandaag kritiek op de beveiliging van de Brusselse juweliers. Hij vindt dat te veel partijen zich met de veiligheid van de verschillende juweliers bezighouden. Zo is de Marechaussee verantwoordelijk voor de toegang tot het diamantslijpersterrein en is de controle daarbinnen in handen van particuliere beveiligers. Van Wijk: 'Als er dan iets misgaat, wordt de bal al snel naar een ander gespeeld.'

Leiders

Bij de arrestatie van Marcel L. zijn computers en papieren in beslag genomen. De technische recherche heeft de woning onderzocht. Justitie denkt met de arrestatie van L. dichterbij de leiders van de bende te komen. Eerder werd al een Russische man gearresteerd, maar deze werd wegens gebrek aan bewijs vrijgelaten

Jamboree On The Internet www.hanzeluiden.nl

De JOTI staat voor Jamboree On The Internet. Het internet gaan we dit weekend gebruiken voor spellen, een quiz en het thema. Je zult verschillende websites bezoeken en kunnen chatten met andere scouts uit binnen- en buitenland.

Om te chatten of te surfen moet je eerst een internetkaart halen bij de zendamateurs. Er zijn verschillende activiteiten waarmee je een stempel kunt verdienen.

Ook kun je meedoen aan het landelijk codekraakspel, kijk hiervoor verderop in dit boekje. Het is een leuk spel waarbij via zenden en JOTI een code moet verzamelen.

Pim Zijlstra



JOTTUM
Sleutel

A 2 E X 8 W A C S T 3 L Z 0 Y 9 D F O 7 M H 4 J R Q G
B 1 2 3 4
C 5 P 6 B
D 6
E 7
F 8
G 9
H 0
I 1
J 2
K 3
L 4
M 5
N 6
O 7
P 8
Q 9
R 0
S 1
T 2
U 3
V 4
W 5
X 6
Y 7
Z 8
1 9
2 0
3 1
4 2

Dolco Verhuur

Ook dit jaar maken we gebruik van een hoogwerker van de firma Dolco Verhuur. Het bouwen van een houten gepioneerde toren kost erg veel tijd dus net zoals vorig jaar heeft de Familie Dekker deze hoogwerker weten te regelen. Bedankt!

Landelijk Codekraakspel

Om een bom die de Russische maffia geplaatst heeft onschadelijk te maken heb je de geheime code nodig. Deze geheime code kun je vinden door 12 verschillende groepcodes en een landelijke code te verzamelen en in te vullen in het speciale codekraakformulier.

Iedere groep die zich voor de JOTA-JOTI heeft ingeschreven heeft één van de 12 codes toegestuurd gekregen.

De codes kunnen dus alleen verkregen worden door contact op te nemen met andere Scoutinggroepen die ook aan de JOTA-JOTI meedoen.

Landelijke code

Dit jaar zal de landelijke code geheel in thema gecodeerd worden. De gecodeerde code zal vervolgens één keer tijdens de openingsuitzending worden genoemd. Daarnaast zal er een **Mister X** speciaal voor de mensen die de code hebben gemist op de kanalen van Scoutlink rondwalen om de gecodeerde code door te geven aan de mensen die hem hierom vragen.

#codekraak

Met de gevonden code kan je op Scoutlink het kanaal #codekraak in. Dit doe je door het volgende commando in te toetsen /join #codekraak <code> Zonder deze code kom je het kanaal niet in.

Wij zullen zenden in de Korte golf, de VHF en de UHF, en verbindingen proberen te maken met andere Scouting groepen. Er zijn natuurlijk ook niet-scouts op deze frequenties. De afstand die zal worden gehaald kun je niet van te voren afspreken. Die is van veel factoren van de natuur (waaronder de zon) afhankelijk

Dit maakt het ook altijd voor ons weer spannend wat dit jaar weer zal worden gehaald. Tijdens de uitzendingen zul je merken dat dit niet altijd even makkelijk gaat, dat komt omdat er veel omstandigheden zijn die een rol spelen. Enkelen hier van zijn:

- **Achtergrond lawaai.** (dit is ook erg hinderlijk voor het station met wie er wordt gepraat.)
- **Storingen door scooters of computers.**
- Te veel **sterke andere zendstations** in de buurt.

Het is dus aan te raden om bij de zenders stil te zijn en je oren goed te laten luisteren!

Tijdens deze uitzendingen wordt er gebruik gemaakt van een afgesproken manier van praten, dit komt voor iemand die er niets van weet wel eens gek over, maar het is voor de betrokken zendamateurs wel makkelijk. Meestal worden tijdens een gesprek (ook wel QSO genoemd) de volgende onderwerpen uitgewisseld:

- Het callsign - De voornaam.
- De signaalsterkte bij ontvangst. - De gebruikte zenders
- De gebruikte antenne
- De plaats waar men zich bevindt in QRA locator coördinaten. - Wij zitten in JO22XN.

		JOTA-JOTI 2005			
	α	β	γ	δ	
X					
Y					
Z					

UITLEG:
MAAK VAN ALLE CODE'S HELE GE-TALEN EN TEL DEZE BIJ ELKAAR OP. TREK VERVOLGENS DE LANDELIJKE CODE VAN DIT GETAL AF OM DE CODE TE KRAKEN

Er wordt er gebruik gemaakt van codes. Dit is om niet onnodig veel te hoeven zeggen en deze afgesproken codes zijn voor iedereen die gebruik maakt van de Amateurbanden hetzelfde. Meestal bestaan deze uit een 3-lettercode zoals:

QSO: Gesprek; **QSY:** Veranderen van frequentie; **QRT:** Ik sluit de verbinding.

Als je naar deze code vraagt tijdens het JOTA weekend dan kunnen we je vast vertellen wat je wilt weten.

Wat nog meer belangrijk is tijdens een gesprek is dat je weet wat je wilt gaan zeggen, meestal is dat kort iets over je zelf of over je groep. Een goede gedachte is om tijdens het begin van het gesprek direct je naam te spellen in het internationale spellingsalfabet, (weet je hem nog) dan kan de andere kant zich "instellen"op je stem en er zijn oren op afstellen. Dit komt omdat de zenders werken met een aparte manier van spraak overbrengen op de korte golf. Hier bij kun je de stem van een Smurven-hoog tot een Bere-laag laten klinken. ☺. Vraag maar eens of je dit mag horen.

Een leuke JOTA!

Jan PA3GJX

De Crew

Arbo PH0AS, Herman PD0HF en Jan PA3GJX

We gebruiken jullie KAPADKA dit weekend als locatie voor de uitzendingen tijdens de wereldwijde JOTA wat staat voor Jamboree On The Air. Een weekend speciaal voor scouts over de hele wereld die niet op een verre exotische reis gaan.

Wij mogen in dit weekend dus onze zendspullen verplaatsen en die ook laten gebruiken door anderen, dit is normaal buiten de JOTA niet toegestaan, wel moeten we als Zendamateur de verbindingen met anderen maken en afsluiten. Dit staat nu eenmaal in de voorwaarden die bij het JOTA gebeuren horen. En hier wordt ook toezicht op gehouden door de overheid.

Het is onze bedoeling om een zo groot mogelijk gebied te bestrijken met onze zenders. In voorgaande jaren zijn er enkele leuke verbindingen geweest met andere landen, dit kun je zien aan de QSL kaarten die zijn gekomen als bevestiging van deze verbindingen.

De zenders die zullen gebruikt worden werken in de amateurbanden. Ze hebben niet zo veel zendvermogen maar door goede antennes kom je heel ver. Werken met een zender is als een soort chatbox met dit verschil dat je nu op een frequentie zit die door iedereen die daar ook mag komen kan worden ingesteld. Dit betekent dat je ongelofelijk veel "chatboxen" hebt om in te kunnen chatten. En als je dan ook iemand tegenkomt met dezelfde interesse is de babbel snel gemaakt.

Dit kun je als volgt indelen:

0	- 30	kHz	Extreem lange golf
30	- 300	kHz	Lange golf
300	- 3000	kHz	Midden golf
3	- 30	MHz	Korte golf
30	- 300	MHz	VHF. Very High Frequentie
300	- 3000	MHz	UHF. Ultra High Frequentie
3	- 30	GHz	SHF
30	- ..	GHz	EHF



A = alpha . -	O = oscar - - - -
B = bravo - -	P = papa . - - - .
C = charlie - - . - . -	Q = quebec - - - - -
D = delta - - . .	R = romeo
E = echo .	S = sierra
F = foxtrot	T = tango -
G = golf - - . .	U = uniform
H = hotel	V = victor
I = india . .	W = wiskey . - -
J = juliet . - - - -	X = x-ray - -
K = kilo - . . -	Y = yankee - . - - -
L = lima . - . . .	Z = zulu - -
M = mike - -	
N = november - - . .	

Internationaal spelling alfabet, morse en semafoor

De vet gedrukte stempels zijn verplicht. Met een volle stempelkaart (30 stempels) verdien je het certificaat JOTA 2005. Je mag 2 stempels missen.

<h1>STEMPELKAART</h1> <h2>JOTA 2005 PI4YSM/J JOTI 2005</h2>										
Zenden										
Zenden	Zenden	QSO rapport	QSO rapport	Proefjes electriciteit			Radiotocht	Zelfbouwradio		
	Stations logboek	QSO rapport	QSO rapport				Semafoor	Zelfbouwradio	OPBOUW	Radio maquette
										Corvee
										Opening

Stempels worden gegeven door de leiding en de zendamateurs. Stempels krijg je als je een activiteit hebt gedaan.

Voor internet: na 1x zenden krijg je een internetkaart. Met die kaart kan je 3x 20 minuten achter de computer. Bij inlevering van 1 internetkaart ontvang je 1 JOTA-stempel. Een internetkaart is alleen geldig als je hier direct je naam op zet.