

## Trucs van Pietje Bell

UIT: PIETJE BELL, TIPS EN TRUCS VAN DE BENDE VAN DE ZWARTE HAND.

### ZO SCHRIJF JE MET ONZICHTBARE INKT

Benodigdheden:

1 citroen

1 vel wit papier

1 tandenstoker of houten kaasprikkertje (worstprikkertje mag ook)

Pers een citroen uit in een klein glas. Zet daarin de tandenstoker of het kaasprikkertje, met de punt naar beneden. (Die punt wordt door het citroensap vanzelf een beetje zacht gemaakt. Dat is nodig, anders maak je krassen in het papier en zie je aan die krassen welke letters er staan geschreven) Schrijf met citroensap de boodschap op het papier. Even laten drogen, klaar.

Als je nu met een warme strijkbout over het papier heen en weer schuift, worden de letters weer zichtbaar.

Voordeel van deze manier: makkelijk te doen. De vijand ziet aan het papier niet dat er iets op staat.

Nadeel: De andere benedeleden zien ook niet dat er iets op staat. Je kan dit oplossen door er een woord op te schrijven. Bijvoorbeeld 'hand'. Of je vermomt het als boodschappenlijstje:

1 pond bananen, 1 pot pindakaas, half brood. Dan ziet iemand die niet bij de bende hoort, niet dat het een speciaal papier is, waar een wachtwoord op staat.

### ANDERE GEHEIME BOODSCHAPPEN

Als je een boodschap met onzichtbare inkt schrijft, moet je iets warmes hebben om de letters weer te kunnen lezen. Soms is dat er niet. In dat geval kan je beter geheime codes gebruiken. Die kan je heel ingewikkeld maken. Maar ook makkelijke codes werken goed.

### LETTERS WORDEN CIJFERS

Maak van alle klinkers een cijfer. De nul en de een kan je beter niet gebruiken, die lijken teveel op letters, en dan raak je zelf in de war.

A = 2

O = 3

E = 4

I = 5

U = 6

Schrijf dan een boodschap:

Kom allemaal vanmiddag om drie uur in de geheime hut vergaderen.

Dat wordt dan:

K3m 2ll4m22l v2nm5dd2g 3m dr54 66r 5n d4 g4h45m4 h6t v4rg2d4r4n.

Als je weet wat er staat, kan je de code nog een beetje lezen. Maar als je alle woorden aan elkaar vastschrijft, wordt het al heel moeilijk.

Kijk maar:

K3m2ll4m221v2nm5dd2g3mdr5466rnd4g4h45m4h61v4rg2d4r4n.

Het voordeel van deze code is, dat je hem heel snel leert. Zodat je al na een paar keer oefenen de geheime boodschappen bijna net zo snel leest als een boek van Pietje Bell.

## LETTERS OPSCHUIVEN

Je kan ook alle letters opschuiven. Een a wordt dan een b, een b wordt een c, enzovoort. Aan het eind wordt de z weer een a. Dat is niet zo makkelijk om terug te lezen. Kijk maar:

Lpn bmmfnbbm wbonjeebh pn esjf vvs jo ef hfifjnf ivu wfshbefsfo.

En als je dan ook nog de woorden aan elkaar schrijft, dan krijgt de vijand er echt vette hoofdpijn van! Deze code moet je alleen gebruiken voor korte boodschappen. Anders krijg je namelijk zelf ook pijn in je hoofd.

## DE OUDE GEHEIMTAAL DER ZEELIEDEN

Zeelieden hadden vroeger een eigen geheimtaal. Die heette de 'Morse-code'. Het werkte niet met letters of cijfers, maar met strepen en puntjes. Dus:

.-	a	--.	g	--	m	...	s
-...	b	....	h	-.	n	-	t
-. .	c	..	i	---	o	..-	u
-..	d	.-.	j	.-.	p	...-	v
.	e	-.	k	---.	q	.-.	w
...-	f	.-.	l	.-.	r	..-	x
-.—	y en dan is	-..	de z.				

Deze Morse-code is handig, omdat je in plaats van een punt een kort piepje kan laten horen, en in plaats van een streep een lange piep. En als het donker is, kan je ook met korte en lange lichtflitsen boodschappen overseinen. De code werkt met afkortingen. De afkorting S.O.S. betekent 'Help ons, wij zijn in nood.'

In Morse-code is die afkorting: ...--- ...

Dat is drie korte piepjes, drie lange en dan weer drie korte. Dit kan je met een fietstoeter doen, maar bijvoorbeeld ook met een zaklantaarn. Die doe je dan drie keer kort aan en uit, dan drie keer lang en dan weer drie keer kort. Een bende die deze code gebruiken wil, moet goed oefenen. Iedereen moet weten wat kort is, en wat lang is. Dat moet je van te voren afspreken.

Enkele handige afkortingen uit de Morse-code:

...---...	Help ons, wij zijn in nood
..-	Er dreigt gevaar voor jullie
.-.	Er zijn gewonden. Haal een dokter of breng pleisters en verband.
...-	Kom hierheen, we hebben jullie hulp nodig
-. .	Ja, inderdaad
-.	Nee, niets daarvan
...-	Hier zijn problemen, blijf in contact.
.-.	Wij zoeken jullie, geef een teken.

Dit zijn de belangrijkste Morse-afkortingen. De andere kun je op de computer vinden. Handige tip: bij de politie en bij de marine kennen ze deze tekens ook. Dus als je in nood bent, kun je ze ook gebruiken om boodschappen te seinen naar personen die geen lid van je geheime klup zijn.

## VLAGGEN EN GEHEIMTAAL

Vlaggen kun je gebruiken om boodschappen over te brengen. Als op de deur van je kluphuis een vlag met een zwarte hand erop hangt, betekent dat: 'Er wordt geheim vergaderd. Wie binnenkomt is een kind des doods.'

Hangt er een vlag met een opgestoken duim op de de deur, betekent dat: 'Groot feest! Iedereen mag binnenkomen!'

Als er zo'n feest is, dan is geheimgtaal handig om te hebben. Zodat de bendeleden met elkaar kunnen praten, zonder dat anderen snappen waar het over gaat. Daar is een plan voor, dat uit drie stappen bestaat. Daarom heet het ook: Het Handige Driestappenplan.

1. Elk bendelid krijg een geheime naam. Dat is om verwarring te zaaien, dus het moet geen naam zijn die heel duidelijk is.

Bijvoorbeeld:

Iemand met kort haar moet je niet 'Stekeltje' noemen. Dat is te duidelijk. Kies liever 'Stenenwerper', of 'Zeeduivel'. De kleinste van de bende moet ook niet 'de kleine' als geheime naam krijgen, en iemand met rood haar niet 'vuurtoren'. Noem de kleinste bijvoorbeeld: 'De Hoed', en die met rood haar: 'Brievenvuist'.

2. Maak geheime namen voor vergaderingen, geheime plannen en het kluphuis. Noem bijvoorbeeld het kluphuis 'kneukerkist'. Een geheim plan kan je 'snertbokkel' noemen, en vergaderen 'peerdkakken'. Als je dan ook nog iederen die niet lid van je bende is een 'klukkluk' noemt, en iederen die wel lid is een 'maanmakker', dan wordt het voor anderen heel moeilijk om de gesprekken te volgen.

3. Spreek een woord af wat niets betekent, maar dat in elke zin een keer gebruikt wordt.

Bijvoorbeeld het woord: 'kletterbiksel'. Dat staat in geen enkel woordenboek, op de hele wereld niet.

Het resultaat kan het volgende gesprek zijn:

'Volgens maanmakker Brievenvuist, moet er kletterbiksel nodig eens gepeerdkakt worden.'

'De Hoed zei kletterbiksel hetzelfde. Maar er zijn klukkluks in de kneukerkist, kletterbiksel. Zo kunnen we kletterbiksel geen snertbokkels bedenken.'

'Kletterbiksel, Brievenvuist, je hebt gelijk. Maar als we niet peerdkakken, komen er ook geen snertbokkels, en dan kunnen we met deze kletterbikselse kneukerkist wel stoppen.'

'Wat vind kletterbikselse maanmakker Stenenwerper van het peerdkak-voorstel?'

'Geen kletterbiksels idee. Stenenwerper peerdkakt al bijna een uur met een klukkluk, kletterbiksels.'

'Kletterbiksels, ook dat nog.'

Handige tip:

Het kan zijn dat een klukkluk kwaad wordt, en begint te schreeuwen dat het afgelopen moet zijn met die rare praatjes. Gewoon niet op letten, het gaat vanzelf over.

### WACHTWOORDEN

Net als bij de Bende van de Zwarte Hand moet elk bendelid trouw zweren. Pietje Bell had daarvoor de volgende eed van trouw bedacht:

'Wij zweren trouw aan de geheime roversbende "De Zwarte Hand" en beloven gehoorzaamheid aan de hoofdman. Wij beloven alle geheimen te bewaren aan niemand ter wereld de plaats van samenkomst te verraden.'

Pas als een bendelid deze eed heeft gezworen, mag hij het wachtwoord van de geheime klup weten. Iemand die het wachtwoord niet weet, mag niet in het geheime kluphuis. Dat is hard, maar het is de wet.

Een wachtwoord moet iets zijn wat je makkelijk kan onthouden. En je moet het ook af en toe veranderen. Neem bijvoorbeeld: De Zwarte Hand. Dat onthoudt makkelijk. En wil je een nieuwe wachtwoord afspreken, dan maak je er De Blauwe Hand van. En een paar weken later De Zwarte Voet, of de Groene Tand. Deze wachtwoorden moet de opperhoofdman bedenken, samen met de onderhoofdmannen. Een van de onderhoofdmannen krijgt de taak om het wachtwoord aan de benedeleden door te geven. Dit kan door brief, waarop het nieuwe wachtwoord met onzichtbare inkt is geschreven. Je kan het wachtwoord ook met een geheime code schrijven.

### GRATIS LUCHTPOST

Neem zo'n witte plastic buis, waar stroomdraden door lopen. Het stuk buis moet ongeveer zeventig centimeter lang zijn. Scheur een leeg vel wit papier in de breedte af. Schrijf het wachtwoord op deze strook papier. Rol de strook om je wijsvinger en trek aan het eind, zodat je een papieren pijltje krijgt. Doe dit pijltje in de plastic buis en blaas het door een open raam of door de brievenbus van een bendelid naar binnen.

Bron: ergens op internet