

Geheimschrift

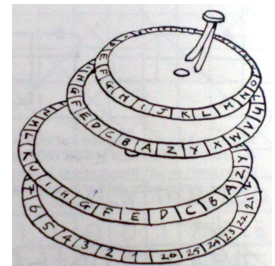
- Vershoven letters.
- Morse.
- Onzichtbaarschrift.
- Telefooncode.
- De beschrijving.
- Grafisch alfabet.
- Scytale.
- Raamschrift.
- Boodschappenlijst.
- Paardensprong.

Vershoven alfabet

Met de letters van het alfabet kun je de meest mooie combinaties maken. Het moet echter wel leesbaar zijn. Wanneer je de code erbij krijgt is het makkelijk om de combinatie op te lossen.

A = 1 A = Z A = M
B = 2 B = Y B = N
C = 3 C = X C = O

Om het makkelijker te maken, kun je gebruik maken van een decodeerschijf. Deze staat ook op de site en is te downloaden.



Morse

De beroemde stippen en strepen om letters een combinatie te geven.

A	.-	an-ton	N	-.	noor-den
B	-...	bok-ke-wa-gen	O	---	op-ont-houd
C	-. -.	com-man-do-brug	P	.-.-.	per-mo-tor-fiets
D	-..	dors-vlegel	Q	--- -	quols-dorp-in-nood
E	.	eend	R	.-.	re-vol-ver
F	..-.	feest-ge-no-ten	S	...	sein-sleu-tel
G	--.	groot-moe-der	T	-	toon
H	huis-be-waar-der	U	..-	u-ni-form
I	..	ie-mand	V	...-	va-kan-tie-oord
J	.---	ja-o-zo-mooi	W	.-.-	waar-borg-som
K	-.-	kloos-ter-poort	X	-..-	xzon-der-slag-woord
L	.-..	lik-doorn-pleis-ter	Y	-.-.-	yor-ker-moor-kop
M	--	mo-tor	Z	---..	zout-ont-gin-ning

De woorden die erachter staan is een ezelsbruggetje om de letters te kunnen onthouden. In dit ezelsbruggetje krijgt iedere letter een woord, beginnende met die letter. De A heeft dus een woord dat begint met A. In dit geval A = Anton.

Het aantal punten en strepen geeft het aantal lettergrepen aan.

Een lettergreep met een "o" is altijd een streep. Een lettergreep zonder "o" is altijd een punt.

Onzichtbaarschrift

Wat is er leuker om een vel papier te krijgen waar niets op staat. Je moet er wel achter zien te komen of er iets op staat en wat er dan staat.

Er zijn twee technieken om de tekst weer zichtbaar te krijgen.

1. Je verwarmt het papier voorzichtig. Wanneer de juiste techniek gebruikt is, zal de tekst door het verwarmen verschijnen.
2. Je maakt het papier nat. Bij de juiste techniek verschijnen de letters.

Gebruik eerst de verwarmtechniek en daarna pas het nat maken. Wanneer het papier nat is, wordt het lastig het te verwarmen.

Telefooncode

Bijna iedereen is bekend met een mobiele telefoon en om te smsen. Deze sms-code kan ook worden gebruikt als geheimschrift.

De cijfers op je mobiele telefoon staan voor de betreffende letter uit het alfabet.

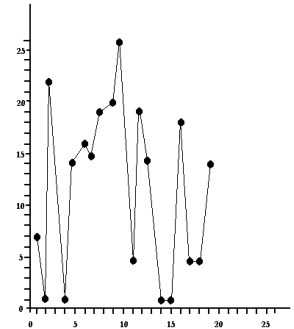
A = 2 D = 3
B = 22 K = 55
C = 222 Z = 9999



De beschrijving

Hierbij krijg je een stukje tekst met de beschrijving wat je doen moet.

"Ga bij de parkeerplaats linksaf. Vervolg de weg tot het kruispunt met de verkeerslichten. Hier ga je rechtdoor. Je loopt over het bruggetje en gaat dan naar rechts. Nu ben je aangekomen op de plek van bestemming".

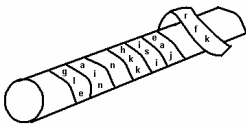


Grafisch alfabet

In een grafiek staan alle letters van het alfabet. Met puntjes wordt de juiste letter aangegeven. Als je deze puntjes in volgorde met elkaar verbindt, ontstaat er een aanwijzing.

Scytale

Een moeilijk woord voor een leuk geheimschrift.



Hierbij worden een lint en een buis of stok gebruikt. Op het lint staan letters. Door het lint om de buis heen te wikkelen, komen de letters op de juiste manier op volgorde te staan. Je kunt dan lezen wat er staat.

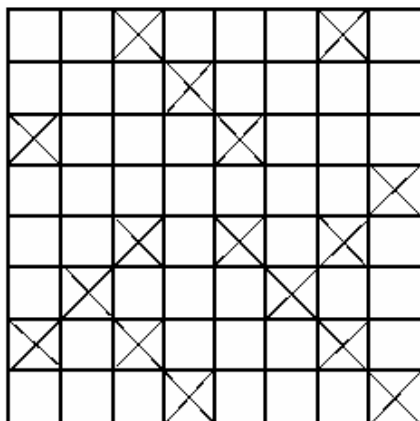
Raamschrift

Voor het raamschrift heb je een hulpmiddel nodig. Een doorzichtig vierkant met hokjes waarin sommige hokjes gekruist zijn, het sleutelraam. (afb. 1).

Je krijgt eenzelfde vierkant wat gevuld is met letters. (afb. 2). Deze letters geven in de juiste volgorde een aanwijzing. Om de juiste volgorde te vinden, heb je het sleutelraam nodig. Deze is te downloaden op de site.

Het sleutelraam leg je op het vierkant met de letters. De letters die onder de aangekruiste vakjes liggen, lees je op volgorde van links naar rechts, van boven naar beneden.

Wanneer je het sleutelraam rechtsom een kwartslag draait, komen de aangekruiste vakjes op nieuwe letters te liggen. Lees daarmee verder. Daarna kun je het sleutelraam nog twee keer draaien.



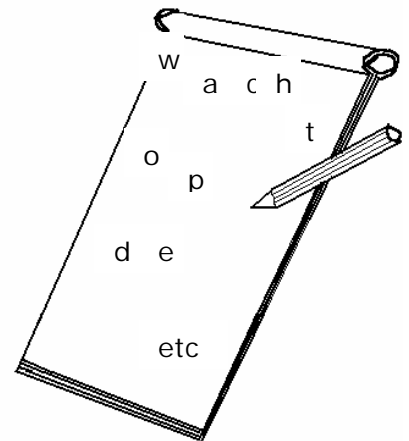
S	E	O	N	D	B	N	D
I	E	O	D	T	Z	R	E
E	O	I	D	R	A	N	S
C	T	A	E	M	R	H	D
E	S	E	A	K	P	R	C
H	U	T	S	R	I	I	S
Z	E	E	Z	A	F	N	I
E	N	T	V	N	T	I	A

Boodschappenlijst

Wat doe je met een boodschappenlijst?

Het getal voor het ingrediënt geeft aan welke letter je gebruikt. Zoek alle juiste letters en vind de juiste aanwijzing.

1 wc papier
2 water
1 chocopasta
1 haveremout
3 boter
3 broden
1 pasta
7 limonade
2 melk
1 varkensrollade
2 koffië
3 cola
5 lasagnabladen
3 thee
5 bananen
5 broadzakken
3 bier
2 kamemelk
3 kaas
2 knoflook
1 worst
1 yoghurt
9 ons spinazie
3 chips
4 uien
1 anene knol



Paardensprong

De paardensprong wordt gebruikt bij het spel schaken. Je mag met het paard één vak vooruit en twee vakken opzij zetten. Of één vak opzij en twee vakken vooruit.

Zo kun je naar verschillende letters springen. Je moet zelf achter de juiste volgorde zien te komen. Alle letters worden één keer gebruikt. Je begint bij het vak wat gemerkt is met een sterretje.

o	l	r
j	o	h
i	o	i
m*	k	e