

De zwarte elven van Midgaard

Het rustige leven van de Vikingen wordt ruw verstoord door de aanwezigheid van zwarte Elven. De Zwarte Elven zijn vanuit Svartalfheim naar Midgaard gekomen om de mensheid uit te roeien. Elke nacht wordt in Midgaard een gruwelijke misdaad gepleegd en is er weer een Viking brutoot vermoord. Het probleem is dat niemand weet wie precies de zwarte elven zijn. Ze zien er uit als normale vikingen, hebben viking banen en leven een normaal viking leven. De Dorp oudsten hebben besloten dat het afgelopen moet zijn met die vreselijke moorden en stellen een jacht in op de zwarte elven. Maar wie kun je vertrouwen en wie niet? Wie is er een gewone normale viking en wie is een zwarte elf in vikingkieren?

Doel van het spel:

Het spel is gebaseerd op weerwolven van wakkerdam, de vikingen willen de zwarte elven uitroeien en andersom. Wie zal er als laatste overblijven?

Benodigdheden:

- Munten
- Kaartspel
- Frisbee
- Piotouwen
- Stopwatch
- Lucifers
- Jenga

Het spel:

Een voor een worden de spelers bij de spelleiding geroepen. Daar krijgen ze te horen welke rol ze hebben: Viking of zwarte elf. Door middel van spelletjes kunnen de spelers muntjes verdienen (individueel). Met die muntjes kunnen ze op de CP betalen om een andere speler uit te schakelen. Als een speler is uitgeschakeld kan hij niet meer proberen om een andere speler uit te schakelen. Hij kan nog wel muntjes verzamelen en die doorgeven aan een andere speler. Hierbij is het van belang dat hij iemand van dezelfde groep vind om zo zijn ras te laten voortleven en het andere ras uit te schakelen. Op het moment dat een speler is uitgeschakeld zal dat worden aangegeven door middel van een kruis op het voorhoofd. De andere spelers weten dan dat ze niet meer op diegene hoeven te stemmen.

De CP houdt bij wie er al is uitgeschakeld en wie er aan de winnende hand zijn, de elven of de vikingen.

De spellen kunnen zo vaak gespeeld worden als ze willen.

De prijs van liquidatie kan verschillen. Gaat het spel te snel dan gaat de prijs omhoog en andersom, kom dus regelmatig vragen wat de prijs van liquidatie is op dat moment, misschien heb je wel genoeg munten.

Spelletjes

CP: alleen om spelers uit te schakelen

Hoger/lager: Kaartspel: voorspel of een volgende kaart hoger of lager is dan de omgedraaide kaart. Bij 5x goed voorspellen heb je gewonnen

Frisbeeen: er liggen 3 cirkels op de grond. Raak je met de frisbee de eerste cirkel 1 muntje, 2e cirkel 2 muntjes, derde cirkel 5 muntjes

Geen ja/Geen nee: een minuut lang mag geen ja/geen nee/geen eh gezegd worden en er mag niet alleen maar met uiteraard geantwoord worden. Laat de kinderen een verhaal vertellen ipv vragen stellen

Toren bouwen: Bouw een toren van een halve meter met Jenga blokjes. Valt de toren om dan ben je af. Is het gelukt dan krijg je een muntje (extra muntjes laten verdienen met hogere torens

Eventueel andere kleine spelletjes als er betere inspiratie is